

*Nano turi jums žinutę: „Pyp pyp pyp pyp pyp!“**

** Šis robotas yra toks netašytas, kad turime užpypinti tai, ką jis sako.*

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



• ×3 •

- Uždėkite robotą Nano ant lentos laukelio su skaičiumi 1.

- Kai laidai išdalyti, nežiūrėdami į jų vertes kelis uždėkite ant Nano:

- Žaidžiant 2 sprogmenų neutralizavimo specialistams – 5 laidai.
- Žaidžiant 3 arba 4 sprogmenų neutralizavimo specialistams – 4 laidai.
- Žaidžiant 5 sprogmenų neutralizavimo specialistams – 3 laidai.



 **2 žaidėjai:** pasiruošimo metu kapitonas ištraukia atsitiktinį **informacijos** žetoną.

Povandeninis slėgis

#44

Raudonasis Triušis yra tikras piratas – ir jūrų, ir elektronikos. Jis leis jums įgyti naudingos patirties, nes šį kartą turėsite nerti giliai. Valdykite savo deguonies balionus... ir slėgį!

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



• ×1 iš 3 •



- Ant šios kortos padėkite po 2 **deguonies** žetonus už kiekvieną sprogmenų neutralizavimo specialistą (rezervo zonoje kitoje pusėje). (Pvz., 6 žetonai 3 žaidėjų misijai.)
- Jei ištraukėte įrangą nr. 10 (*X arba Y spinduliai*), pakeiskite į kitą kortą.
- Neimkite naujo personažo su *X arba Y spindulių* įranga.

Mano laidas, mano taisyklės!

#45

Kiekvienas pats sau, jūsų likimas jūsų rankose – ir nestabdykite!

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- Sumaišykite 12 **skaičiaus** kortų ir užvertę sudėkite jas į krūvelę šalia lentos.
- Jei ištraukėte įrangą nr. 10 (*X arba Y spinduliai*) arba nr. 11 (*Kavos termosas*), pakeiskite kita korta.
- Neimkite naujo personažo su *X arba Y spindulių* įranga.



2 žaidėjai: •  ×3

Agentas 007

#46

„Mano vardas Bomba. Džeimsas Bomba.”

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- *4 (privalomi skaičiai: 5.1 / 6.1 / 7.1 / 8.1)
- Jei ištraukėte įrangą nr. 7 (*Atsarginės baterijos*), pakeiskite į kitą kortą.

 2 žaidėjai: kapitonas pasiruošimo metu nededa **informacijos** žetono.

Norėčiau sąskaitos!

#47

Dabar kaip niekad svarbu stiprus charakteris (o ne tik skaičiavimai) ir komandos dvasia.

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



• ×2 iš 3 •



- Sudėkite atverstas 12 **skaičiaus** kortų vieną šalia kitos ant stalo.



- Jei ištraukėte įrangą nr. 10 (*X arba Y spinduliai*), pakeiskite į kitą kortą.
- Neimkite naujo personažo su *X arba Y spindulių* įranga.



2 žaidėjai: •  ×3

Trys – jau minia

#48

- Suskaičiuojam iki trijų ir varom.
- Palauk! Ar varom tardami „trys“? Ar suskaičiuojam iki trijų ir tada varom?

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- Nemaišykite 3 geltonų laidų su kitais. Išdalykite juos užverstus po vieną – pradėkite nuo kapitono ir tęskite pagal laikrodžio rodyklę. Žaidžiant 2 sprogmenų neutralizavimo specialistams, kapitonas gautų 2 ir pasideda po 1 ant kiekvieno kortelių stovo. Tada išdalykite likusius laidus.



2 žaidėjai: •  ×3 •  ×3

Raudonasis Triušis yra piratas – jis niekada nesidalija savo romu. Tačiau jums nelieta kito pasirinkimo, kaip tik dalytis savo deguonimi... išmintingai!

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- Paimkite **deguonies** žetonus ir padėkite juos matomoje vietoje priešais save:
 - Žaidžiant 2 sprogmenų neutralizavimo specialistams – po 7 kiekvienam.
 - Žaidžiant 3 specialistams – po 6 kiekvienam.
 - Žaidžiant 4 specialistams – po 5 kiekvienam.
 - Žaidžiant 5 specialistams – po 4 kiekvienam.
- Jei ištraukėte įrangą nr. 10 (*X arba Y spinduliai*), pakeiskite į kitą kortą.
- Neimkite naujo personažo su *X arba Y spindulių* įranga.

🐰🐰 2 žaidėjai: •  ×3

Naktis vidury vandenyno – turėjote žinoti, kad Raudonasis Triušis jūsų nepaliks ramybėje! Jis užgrobė jūsų laivą ir išjungė visas šviesas. Laimei, turite gerą atmintį, tiesa?

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- Sudėkite **patvirtinimo** žetonus , raudonas  ir geltonas  figūrėles atgal į dėžutę: jų misijos metu nenaudosite!
- Atsiminkite, kurie raudoni ir geltoni laidai bus naudojami žaidime prieš maišydami juos su mėlynais!
- Užuoat padėjęs **informacijos** žetoną priešais savo ranką, kiekvienas sprogmenų neutralizavimo specialistas padeda jį šalia savo rankos ir nurodo atitinkamą laidą, kad informuotų komandos draugus. Taip, visą informaciją reikės įsiminti!



Jūsų (ne)laiminga diena!

#51

Kartais nepakanka būti geram – reikia pasikliauti intuicija.

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- Sumaišykite 12 **skaičiaus** kortų ir užverstas sudėkite į krūvelę.
- Pasukite detonatoriaus rodyklę per vieną padalį atgal (lyg turėtumėte papildomą sprogmensų neutralizavimo specialistą).
- Jei ištraukėte įrangą nr. 10 (*X arba Y spinduliai*), pakeiskite į kitą kortą.
- Neimkite naujo personažo su *X arba Y spindulių* įranga.

 2 žaidėjai: •  ×2

Pasiruošimo žaidimui metu kapitonas nededa **informacijos** žetono.

Jūs visi išdavikai!

#52

Paranoja pamažu skverbiasi į komandą. Visi įsitempę, melas graužia iš vidaus, o rasti tiesos nepavyksta.

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- Jeigu ištraukėte įrangą nr. 1 (*Etiketė ≠*) arba nr. 12 (*Etiketė =*), pakeiskite kita korta.
- Užuot padėjęs 1 **informacijos** žetoną priešais savo ranką, kiekvienas sprogmenų neutralizavimo specialistas padeda 2. Šie žetonai turi būti MELAGINGI: 2 vertės negali atitikti 2 nurodytų laidų. Nurodyti laidai gali būti mėlyni arba raudoni.



2 žaidėjai: •  x3 •  x4

Nano sugrįžimas

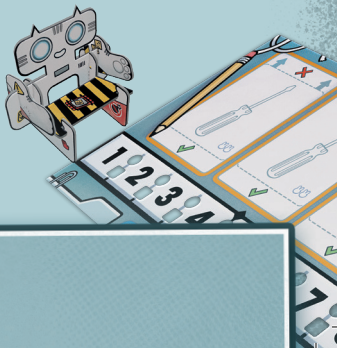
#53

Ketvirtasis robotikos dėsnis: kartais robotas daro, kas jam patinka.

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- Uždėkite **Nano** ant lentos laukelio su skaičiumi 1.
- Šiai misijai detonatorius nenaudojamas.
- Jei ištraukėte įrangą nr. 6 (*Lėtintuvas*) arba nr. 9 (*Stabilizatorius*), pakeiskite kita korta.



🐰🐰 2 žaidėjai •  ×3

Raudonojo Triušio ataka

#54

Branduolinis povandeninis laivas, piratas, skylės korpuse ir, žinoma, bomba... Kas gali nutikti ne taip?

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



• x11 •

- Nemaiškite 11 raudonų laidų su kitais. Sudėkite juos užverstus į krūvelę ant šios kortos (vieta kitoje pusėje).
- Paimkite **deguonies** žetonus.
 - Žaidžiant 2 sprogmenų neutralizavimo specialistams – po 9 kiekvienam.
 - Žaidžiant 3 specialistams – po 6 kiekvienam.
 - Žaidžiant 4 specialistams – po 3 kiekvienam.
 - Žaidžiant 5 specialistams – po 2 kiekvienam.Padėkite juos priešais kiekvieną žaidėją matomoje vietoje (kitus palikite stalo viduryje – tai jūsų rezervas).
- Jei ištraukėte įrangą nr. 10 (*X arba Y spinduliai*), pakeiskite į kitą kortą.
- Neimkite naujo personažo su *X arba Y spindulių* įranga.

