

1



Etiketė ≠

Padėkite  žetoną priešais 2 gretimus skirtingų verčių laidus.

- Vienas iš 2 gali būti jau nukirptas.
- Priminimas: 2 geltoni laidai arba 2 raudoni laidai visada laikomi vienodais. Vadinasi, jie negali būti „skirtingi“.

Galima naudoti bet kuriuo metu

2



Racijos

Sukeiskite 2 laidus
vietomis:

1. Paimkite vieną iš savo nenukirptų laidų ir užverstą padėkite priešais komandos draugą.
 2. Šis komandos draugas tą patį padaro jūsų atžvilgiu.
 3. Kiekvienas žaidėjas pasiima naują laidą ir pasideda jį ant savo kortelių stovo.
- Jei sprogmenų neutralizavimo specialistas turi 2 kortelių stovus, naują laidą deda ant to stovo, nuo kurio paėmė ankstesnį.
 - Galima keisti bet kurį nenukirptą laidą (įskaitant raudonus ir geltonus).
 - Visi mato, iš kur šie laidai paimami ir kur padedami.

Galima naudoti bet kuriuo metu

3



Trigubas detektorius

Kirpimo KARTU veiksmo metu galite pasakyti skaitinę vertę (bet ne geltoną) ir parodyti į 3 laidus ant komandos draugo kortelių stovo.

- Ši įranga veikia taip pat kaip dvigubas detektorius, tačiau su 3 laidais.

Naudoti savo ėjimo metu

4



Lipnusiis lapelis

Padėkite **informacijos** žetoną 
priešais vieną iš savo mėlynų laidų.

Galima naudoti bet kuriuo metu

5



Superdetektorius

Kirpimo KARTU veiksmo metu galite pasakyti skaitinę vertę (bet ne geltoną) ir parodyti į visą komandos draugo kortelių stovą.

- Ši įranga veikia taip pat kaip dvigubas detektorius, tačiau su visais laidais kortelių stove.

Naudoti savo ėjimo metu

6



Lėtintuvas

Pasukite detonatoriaus rodyklę per vieną padalą atgal.

Galima naudoti bet kuriuo metu

7



Atsarginės baterijos

Apverskite vieną arba dvi anksčiau panaudotas **personažo** kortas. Jų asmeninė įranga vėl prieinama šios misijos metu.

Galima naudoti bet kuriuo metu

8



Visuotinis radaras

Pasakykite skaičių nuo 1 iki 12. Visi sprogmenų neutralizavimo specialistai (įskaitant jus) sako „taip“, jei jų kortelių stovė yra bent vienas nenukirptas tos vertės mėlynas laidas.

- Jei sprogmenų neutralizavimo specialistas turi 2 kortelių stovus, jis atsako už kiekvieną stovą atskirai.

Galima naudoti bet kuriuo metu

9



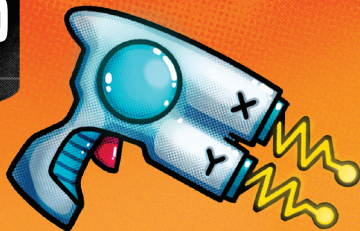
Stabilizatorius

Apverskite **PRIEŠ** kirpimo **KARTU** veiksmą. Kad ir kas nutiktų jūsų ėjimo metu:

- detonatoriaus rodyklė nejuda (jei veiksmas nepavyksta);
- bomba nesprogsta (jei nukerpamas raudonas laidas);
- Jūsų komandos draugas vis tiek pasideda informacijos žetoną (su skaičiumi arba geltoną) priešais savo ranką, jei parodėte netinkamą laidą.

Naudoti savo ėjimo pradžioje

10



X arba Y spinduliai

Kirpimo KARTU veiksmo metu galite pasakyti 2 vertes rodydami į 1 laidą (įskaitant geltonus laidus).

- Abiejų verčių laidai turi būti jūsų rankoje.

Naudoti savo ėjimo metu

11



Kavos termosas

Praleiskite savo ėjimą ir pasirinkite kitą aktyvų sprogmenų neutralizavimo specialistą (nesitardami su komandos draugais).

- Žaidimas tęsiamas pagal laikrodžio rodyklę nuo nurodyto specialisto.

Naudoti savo ėjimo metu

12



Etiketė =

Padėkite 🗉 žetoną priešais 2 gretimus vienodos vertės laidus.

- Vienas iš 2 gali būti jau nukirptas.
- 2 geltoni laidai arba 2 raudoni laidai visada laikomi vienodais.

Galima naudoti bet kuriuo metu