

Sommige beperkingen kiezen we, andere niet... En dan hebben we het niet eens over je teamleden!

VOORBEREIDING



• 2 uit 3



• 5x (kaarten A tot en met E)

- Leg de 5 **beperkingkaarten** A tot en met E open op tafel. Vóór het nemen van de **informatiefiches** kiest iedere speler, te beginnen bij de leider en dan met de klok mee, 1 kaart, die hij open voor zich neerlegt.
- Leg bij minder dan 5 bomexperts de resterende **beperkingkaarten** af.



2 spelers: we raden het kiezen van de combinaties A+B en C+D af.

Aanval van een grappenmaker!

#32

Jullie hebben genoeg slechteriken meegemaakt, maar de duivelse clown moet wel de meest angstaanjagende zijn... Voldoende om jou coulrofobisch te maken! Je moet je elke ronde aan zijn spelregels aanpassen!

VOORBEREIDING



2x



- Schud de 12 **beperkingkaarten** en leg die als gedekte stapel neer. Draai dan de bovenste kaart om.



2 spelers:



3x

What happens in Vegas...

#33

*Eén clown is niet voldoende. Clooney en zijn 11 vrienden
hebben een bom op de kluis van het casino gelegd!
Game on!*

VOORBEREIDING



• 2 uit 3 •



- Vervang alle informatiefiches door even/oneven-fiches . Doe de informatiefiches in de doos.
- Leg bij de voorbereiding een even/oneven-fiche in plaats van een informatiefiche .



2 spelers: • 3x

De zwakste schakel

#34

Ja, die bevindt zich onder jullie! Jij zou het zelfs kunnen zijn!

VOORBEREIDING



1x



5x (kaarten A tot en met E)

- Zodra je hebt bepaald wie de leider is, schud je de **karakterkaarten** (inclusief de leiderkaart) en geef je iedere speler er gedekt 1. De startspeler hoeft dus niet de leiderkaart te hebben.
- Schud de **beperkingkaarten** A tot en met E en geef iedere speler er gedekt 1. Bekijk de niet gedeelde kaarten niet.
- Iedere bomexpert bekijkt zijn 2 kaarten in het geheim. Wie de leiderkaart heeft, is de **zwakste schakel**. Hij laat dat aan niemand weten en **alleen** hij past zijn beperking toe (iedereen moet beide kaarten lezen zodat er niet wordt verraden wie de zwakste schakel is).



2 spelers: MISSION IMPOSSIBLE.

Kan niet met 2 bomexperts worden gespeeld.

Geen link, enkele draad

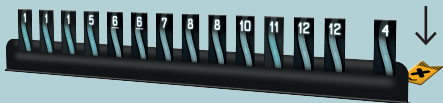
#35

Deze eenzame draad is ongenadig!

VOORBEREIDING

-  2 uit 3
-  4x
- 

- Geef **VOORDAT** je de rode en gele draden door de blauwe schudt iedere bomexpert gedekt 1 blauwe draad per tegelhouder. Neem deze niet in de hand, maar zet de tegel ongeacht de waarde ervan rechts van de tegelhouder en leg er een -fiche vóór. Daarna schud je de resterende draden en verdeel je die zoals gebruikelijk.



- Trek je uitrusting 2 (walkie-talkie), vervang die dan door een andere.

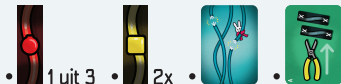
-  2 spelers: •  3x •  4x

Paniek onder de palmbomen

#36

Welkom op Bora Bora. Het is een paradijs... Maar vandaag niet! Vandaag even geen balspelletjes in het zwembad...

VOORBEREIDING



- Schud de **getalkaarten**, trek er 5 en leg die open naast elkaar op tafel.
- De leider kiest (zonder te overleggen) aan welk uiteinde van de rij kaarten hij de **volgordekaart** (A-kant) legt, waarbij hij de pijl naar de rij laat wijzen.



 2 spelers: •  2 uit 3 •  4x

De Joker!

#37

Bij hem zit een draadje los! Elke keer dat je vooruitgang boekt, verplaatst hij de doelpalen! Deze clown werkt echt op je zenuwen.

VOORBEREIDING



2x



- Schud de 12 **beperkingkaarten** en leg die als gedekte stapel op tafel. Draai dan de bovenste kaart om.



2 spelers:



3x

Een draad met een verrassende wending...

#38

De leider moet onder de draad door om de tegen-draadse draad door te knippen!

VOORBEREIDING



• 2x

- Bij het delen van de draden moet de leider één van zijn draden omgedraaid (zonder deze zelf te bekijken, dus zodat alleen zijn teamleden de waarde ervan zien) aan het uiteinde van zijn hand zetten.



2 spelers: •



3x

De 4 draden van adel

#39

Volgens Dr. Strangewire geeft het doorknippen van de juiste 4 draden jullie veel informatie!

VOORBEREIDING



• 2 uit 3 • 4x •

- Leg de **uitrustingskaarten** niet op het speelbord.
- Leg 1 willekeurige **getalkaart** open op het eerste "uitrustingsveld" van het speelbord.
- Trek willekeurig 8 **getalkaarten** en leg die als gedekte stapel naast het speelbord.
- In plaats van het kiezen van een **informatiefiche** trekt iedere speler er willekeurig 1 en legt hij het correct vóór zijn hand of ernaast als hij die waarde niet heeft. Trek je een "geel" **informatiefiche**, vervang het dan door een ander.



2 spelers: •  3x •  4x

Die hard

#40

Jullie vieren Kerst in de Nakatomi Plaza-toren, maar het loopt uit de hand. Communicatie is lastig als je in een ventilatiekanaal een bom moet ontmantelen! Leuke klus!

VOORBEREIDING



- Vervang alle informatiefiches  door "x1"-, "x2"- en "x3"-fiches    EN even/oneven-fiches  . Doe de informatiefiches in de doos.
- Bij de voorbereiding legt de leider een "x1"-, "x2"- of "x3"-fiche in plaats van een informatiefiche . De speler links van hem legt dan een even/oneven-fiche in plaats van een informatiefiche. De volgende speler legt weer een "x1"-, "x2"- of "x3"-fiche en zo wisselen de spelers elkaar af totdat iedere speler 1 fiche vóór zijn hand heeft liggen.
- Het is niet toegestaan om een "x1"-, "x2"- of "x3"-fiche of even/oneven-fiches vóór een rode draad te leggen.



2 spelers: de leider legt bij de voorbereiding geen fiche. De andere speler legt een even/oneven-fiche.

De "Latin bombshell"

#41

"Para bailar la Bamba..." betekent "Nee hè, alweer een bom" in het Spaans (nou ja, ongeveer, de vertaling dekt niet helemaal de lading...). Deze bom is heet, dus houd je hoofd koel!

VOORBEREIDING



1 uit 3



zoveel als het aantal spelers (max. 4)

- Schud de gele draden niet door de andere draden. Dit zijn **STRUIKELDRADE**n: geef iedere bomexpert er gedekt 1. Geef bij 5 bomexperts geen gele draad aan de leider.
- Zet de ontsteker op het volgende veld:
- In plaats van het kiezen van een **informatiefiche** trekt iedere speler er willekeurig 1 en legt hij het correct vóór zijn hand of ernaast als hij die waarde niet heeft.
- Trek je de uitrusting *Dubbele bodem* "■", vervang die dan door een andere.



2 spelers:



2 uit 3



2x

Wat is dit voor circus?

#42

Je had het kunnen weten, de Joker heeft je bij hem thuis uitgenodigd! Voor de duidelijkheid, deze missie wordt potsierlijk. Eén ding is zeker: jullie zijn er niet klaar voor.

VOORBEREIDING

