

Nano, de robot

#43

*Nano heeft een boodschap voor je: "Bip bip Bip Bip!" **

** Deze robot is zo vulgair dat we moeten uitzoeken wat hij blieft.*

VOORBEREIDING



3x



- Zet Nano, de robot, op veld "1" van het speelbord.
- Stapel bij het delen van de draden een paar draden op Nano zonder de getallen erop te bekijken:

- Bij 2 bomexperts:
5 draden
- Bij 3 of 4 bomexperts:
4 draden
- Bij 5 bomexperts:
3 draden



2 spelers: de leider trekt bij de voorbereiding zijn **informatiefiche** willekeurig.

Onder druk onderwater

#44

Ratje de Rode is een echte piraat. Zowel op de zeeën als op het gebied van elektronica. Hij staat je toe om ook wat meer expert te worden omdat je deze keer heel diep moet duiken. Beheer je zuurstoftanks... en de druk!

VOORBEREIDING



• 1 uit 3 •



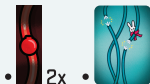
- Leg 2 **zuurstoffiches** per bomexpert op deze kaart (op het voorraadvak op de achterkant). *Voorbeeld: 6 fiches bij 3 spelers.*
- Trek je uitrusting 10 (X- of Y-straal), vervang die dan door een andere.
- Neem het nieuwe karakter met de uitrusting X- of Y-straal niet.

Mijn draad, mijn strijd

#45

Ieder voor zich, jouw lot ligt in jouw handen en verspil geen tijd!

VOORBEREIDING



- Schud de 12 **getalkaarten** en leg die als gedekte stapel neer.
- Trek je uitrusting 10 (X- of Y-straal) en/of 11 (koffieflacon), vervang die dan door (een) andere.
- Neem het nieuwe karakter met de uitrusting X- of Y-straal niet.

 2 spelers: •  3x

Agent 007

#46

"Mijn naam is Bom, James Bom."

VOORBEREIDING



- 4x (vaste waarden: 5,1 / 6,1 / 7,1 / 8,1)
- Trek je uitrusting 7 (noodbatterijen), vervang die dan door een andere.



2 spelers: de leider legt bij de voorbereiding geen informatiefiche.

De rekening, alsjeblieft!

#47

Mentale kracht is meer dan ooit van belang (en niet alleen voor de sommen), net als teamgeest.

VOORBEREIDING



2 uit 3



- Leg de 12 **getalkaarten** open naast elkaar op tafel.



- Trek je uitrusting 10 (X- of Y-straal), vervang die dan door een andere.
- Neem het nieuwe karakter met de uitrusting X- of Y-straal niet.



2 spelers:



3x

Drie is een menigte

#48

"- We gaan op 3.

- Wacht! Als we op 3 gaan, gaan we dan op 3? Of tellen we eerst tot 3 en gaan we dan?"

VOORBEREIDING



2x



3x

- Schud de 3 gele draden niet door de andere draden, maar deel die gedekt één voor één met de klok mee, te beginnen bij de leider. Bij 2 bomexperts krijgt de leider er 2 en legt hij er op elke tegelhouder 1. Deel daarna de andere draden.



2 spelers:



3x



3x

Boodschap in een fles

#49

Ratje de Rode is een piraat, hij deelt zijn fles rum nooit. Maar jullie hebben geen keuze. Deel je flessen... zuurstof... verstandig!

VOORBEREIDING



• 2x •

- Neem de **zuurstoffiches** en leg die voor iedereen zichtbaar voor je neer:
 - Bij 2 bomexperts: 7 per speler
 - Bij 3 bomexperts: 6 per speler
 - Bij 4 bomexperts: 5 per speler
 - Bij 5 bomexperts: 4 per speler
- Trek je uitrusting 10 (X- of Y-straal), vervang die dan door een andere.
- Neem het nieuwe karakter met de uitrusting X- of Y-straal niet.



2 spelers: •  3x

De Zwarte Zee

#50

Het is nacht midden op de oceaan. Je had kunnen weten dat Ratje de Rode jullie niet met rust zou laten! Hij heeft jullie schip gekaapt en alle lichten uitgedaan. Gelukkig heb je een goed geheugen, toch?

VOORBEREIDING



2x



2x

- Doe de **valideringsfiches** , rode pionnen  en gele pionnen  in de doos: die gebruik je bij deze missie niet!
- Neem in je op welke rode en gele draden in het spel zijn voordat je die door de blauwe draden schudt!
- In plaats van een **informatiefiche** vóór zijn hand te leggen, legt iedereen het fiche naast zijn hand en wijst hij naar de betreffende draad om zijn teamleden te informeren. Ja, je moet al die informatie onthouden!



2 spelers: •  3x •  4x

Het is jouw (on)geluksdag!

#51

Soms is het niet genoeg om ergens goed in te zijn en moet je op je instinct vertrouwen.

VOORBEREIDING



1x



- Schud de 12 **getalkaarten** en leg die als gedekte stapel op tafel.
- Zet de ontsteker 1 veld terug (alsof je met 1 bomexpert extra speelt).
- Trek je uitrusting 10 (*X- of Y-straal*), vervang die dan door een andere.
- Neem het nieuwe karakter met de uitrusting *X- of Y-straal* niet.



2 spelers: • 2x

De leider legt bij de voorbereiding geen **informatiefiche**.

Allemaal verraders!

#52

Paranoia sluipt het team binnen. Iedereen is op zijn hoede, leugens vreten aan je en de waarheid is nergens te bekennen.

VOORBEREIDING



• 3x

- Trek je uitrusting 1 ($\neq$ Etiket) of 12 (= Etiket), vervang die dan door (een) andere.
- In plaats van 1 **informatiefiche** vóór zijn hand te leggen, legt iedere bomexpert er 2. Deze fiches moeten VALS zijn: de 2 waarden mogen niet overeenkomen met die op de aangegeven draden. De betreffende draden kunnen rood of blauw zijn.



2 spelers: •  3x •  4x

Nano is terug

#53

4^e wet van de robotica: soms doet een robot gewoon waar hij zelf zin in heeft.

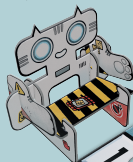
VOORBEREIDING



2x



- Zet Nano net vóór veld "1" op het speelbord.
- Gebruik deze missie de ontsteker niet.
- Trek je uitrusting 6 (vertrager) of 9 (stabilisator), vervang die dan door (een) andere.



2 spelers: •  3x

De aanval van Ratje de Rode

#54

Een nucleaire onderzeeboot, een piraat, inbraak en natuurlijk een bom... Wat kan er dan nog misgaan?

VOORBEREIDING



• 11x •



- Schud de 11 rode draden niet door de andere draden. Vorm er een gedekte stapel mee en leg die op deze kaart (locatie op de achterkant).
- Neem de **zuurstoffiches**.
 - Bij 2 bomexperts: 9 per speler
 - Bij 3 bomexperts: 6 per speler
 - Bij 4 bomexperts: 3 per speler
 - Bij 5 bomexperts: 2 per spelerLeg deze voor iedereen zichtbaar vóór iedere speler (laat de rest als voorraad midden op tafel liggen).
- Trek je uitrusting 10 (X- of Y-straal), vervang die dan door een andere.
- Neem het nieuwe karakter met de uitrusting X- of Y-straal niet.

