

REGLER FOR OPPDRAG 1

Når det er din tur, må du klippe ledninger på en av følgende måter:

- **DUOKLIPP:** Klipp to like ledninger, én fra en medspiller og én av dine egne. Pek på en medspillers ledning og si verdien, for eksempel: «Den ledningen er en 9-er.»

→ Hvis du hadde rett, lyktes duoklippet.

De to ledningbrikkene legges åpent på bordet rett foran sin tidligere plass i brikkestativet sitt.

→ Hvis du tok feil, mislyktes duoklippet.

- 1 Detonatoren flyttes ett felt fram. (Hvis viseren når dødninghodet, eksploderer bomben, og oppdraget ender i katastrofe!)
- 2 Medspilleren legger en infomarkør foran den utpekte ledningen for å vise den rette verdien.

⚠ : Du skal aldri vise hvor i din egen hånd du har ledningen du ville klippe.

- **SOLOKLIPP:** Hvis du har alle de gjenværende ledningene av en bestemt verdi på hånda, kan du
 - klippe ALLE fire ledninger
 - eller, hvis to ledninger allerede er klipt, klippe de siste to ledningene

Legg de klipte ledningene åpent på bordet rett foran sin tidligere plass i stativet sitt.

REGLER FOR OPPDRAG 2

Når det er din tur, må du klippe ledninger på en av følgende måter:

- **DUOKLIPP:** Klipp to like ledninger, én fra en medspiller og én av dine egne.
- **SOLOKLIPP:** Klipp ALLE de gjenværende ledningene av en bestemt verdi hvis du har dem på hånda.
- **NYTT:** Klipp **GULE** ledninger!
Gule ledninger klippes på samme måte som blå (duo- eller soloklipp).

Alle gule ledninger regnes for å ha samme verdi.

For å klippe en gul ledning må du altså ha en gul på hånda, peke på en medspillers ledning og si: «Den ledningen er gul.» Gjør som beskrevet tidligere etter som handlingen lyktes eller mislyktes.

MERK: Hvis du gjetter en tallverdi, men peker på en gul ledning, legges en gul **infomarkør** 📌 foran den.

REGLER FOR OPPDRAG 3

- NYTT: **RØDE** ledninger

Hva skjer hvis dere klipper en rød ledning?

→ Bomben eksploderer umiddelbart, og oppdraget mislykkes!

NY HANDLING: Vise fram **RØDE** ledninger

Hvis du bare har røde ledninger på hånda når det blir din tur, må du legge dem fram. Du vil da ikke ta flere handlinger i dette oppdraget, mens medspillerne dine fortsetter. Dette er den eneste måten å vise fram røde ledninger på uten å utløse bomben.

- NYTT: **Utstyrskort**

- **Utstyret** er ikke tilgjengelig når oppdraget begynner.
- Dere må klippe to ledninger av den verdien som står på **utstyrskortet** for å aktivere det. Skyv da kortet opp for å vise at det er tilgjengelig.
- Hvert **utstyr** kan kun brukes én gang.
Etter bruk snus kortet med bilsiden ned.

Husk:

Så snart laget føler seg klare til å bestå testen, kan dere gå videre til oppdrag 8!

REGLER FOR OPPDRAG 4

Dette oppdraget inkluderer alt dere har lært så langt. Husk:

- **Utstyr** blir tilgjengelig først etter at to ledninger er klipt av samme verdi som står på kortet.
- Det finnes to **GULE** ledninger, som må klippes sammen. (I tomannsspill er det totalt fire gule, som skal klippes parvis).
- Det finnes én **RØD** ledning, som **skal unngås og ikke klippes** under oppdraget. Den kan kun vises fram når det er den siste ledningen på bomberydderens hånd.

Husk:

Så snart laget føler seg klare til å bestå testen, kan dere gå videre til oppdrag 8!

REGLER FOR OPPDRAG 5

- NYTT: «1 av 2»

To GULE ledninger må klippes sammen, men disse to ledningene kan ha tre mulige verdier.

Husk:

Så snart laget føler seg klare til å bestå testen, kan dere gå videre til oppdrag 8!

REGLER FOR OPPDRAG 6

- **NYTT: 4 GULE ledninger**

De fire gule ledningene regnes for å ha samme verdi, nemlig «gul». Derfor kan de klippes akkurat som fire blå ledninger av samme verdi:

- Vanligvis klippes de to om gangen med et **duoklipp**.
- Ibland kan **soloklipp** brukes, men bare hvis du har **ALLE** gjenværende **gule** ledninger på hånda – enten alle fire **gule**, eller de siste to **gule** dersom to allerede er klipt.

Husk:

Så snart laget føler seg klare til å bestå testen, kan dere gå videre til oppdrag 8!

REGLER FOR OPPDRAG 7

- NYTT: «1 av 2»

Det er bare én RØD ledning i oppdraget, men denne ledningen kan ha to mulige verdier. (I tomannsspill kan den ha tre mulige verdier.)

REGLER FOR OPPDRAG 8

Ingen spesialregler. Bruk alt dere har lært så langt, og lykke til!



KATASTROFE: Heldigvis var det bare en falsk bombe... Les litt til og ta prøven på nytt!



SUKSESS: Bra jobbet! Dere er nå fullverdige medlemmer av BOMB BUSTERS-brigaden!



Vær rede! Dere kan bli kalt inn til tjeneste når som helst. Her kommer faktisk deres første oppdrag, hvis dere velger å ta det: Åpne esken med oppdrag 9–19.