



12 kart **numerów**



1 karta **sprzętu**

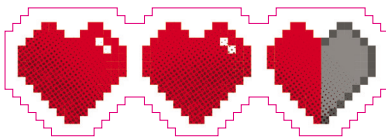


1 karta **kolejności**

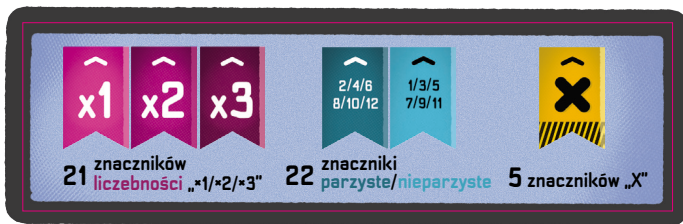


Od misji 9 możecie dodawać ten **sprzęt** do misji, w których są **żółte** kable. Stanie się on dostępny, gdy przeknieicie 2 pierwsze **żółte** kable.

- Na ściankę honorową (na boku denka pudełka). Jeśli zasłużycie ;)
- Na bombowe pudełko „9-19”.



- Na instrukcję, strona 4 (miejsce B).
- Pozostałymi naklejkami możecie ozdobić podstawki saperów. Tak dla zabawy :)



- Na bombowe pudełko „20-30”.
- 4 medale na podstawki saperów, którzy na to zasłużyli!
- Na ściankę honorową (na bokach denka pudełka). Jeśli zasłużył ;)



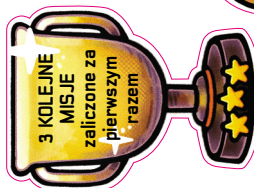
Żółw przy nim to istny sprinter



Kombinuje aż miło kable przecinać



Nie wie co to strach,  
zawsze ryzykuje, czasami za bardzo



Ma dobrą pamięć, ale krótką





12 kart **restrykcji**



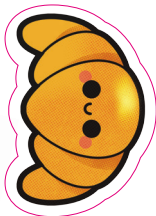
4 nowe karty **pomocników**



Od misji 31 możecie korzystać z 4 nowych kart **pomocników**. Sprawdźcie odpowiednią kartę **sprzętu**, aby zapoznać się z zasadami działania sprzętów tych **pomocników**.



I uroczce naklejki do ozdobienia waszych podstawek!



- i Na ściankę honorową.
- Na bombowe pudełko „31-42”.
- Na instrukcję, strona 2 (miejsce A).



32 butle tlenu



1 Kotorobot



- Na bombowe pudełko „43-54”
- 4 medale na podstawki saperów, którzy na to zasługą!
- i Na ściankę honorową (na bokach denka pudełka). Jeśli zasługicie ;)



Dziwne wybory, ale dobre wybory



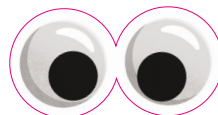
A czepku urodzony, co cięcie to udane



Ups! Znowu to zrobić!



I kolejne superasne naklejki do ozdobienia waszych podstawek!



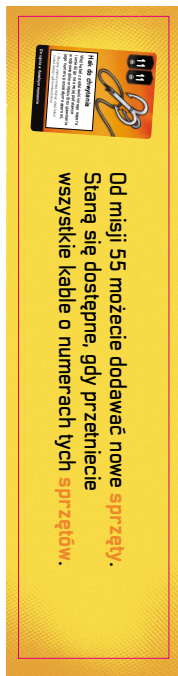
Urodził się z dedukcją w czepku!



10 kart **wyzwań**

5 kart **sprzętu**

1 karta **bunkra**



Od misji 55 możecie dodawać nowe **sprzęty**.  
Staną się dostępne, gdy przetrniecie  
wszystkie kabłe o numerach tych **sprzętów**.



Naklejka  
dla Bombastera!



- Na ściankę honorową (na boku denka pudełka). Jeśli zasłużycie ;)
- Na bombowe pudełko „55-66”.
- Na instrukcję, strona 4 (miejsce C).