

1

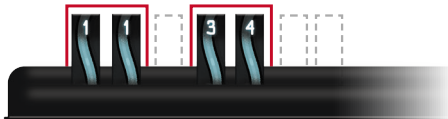
Aktywny saper stara się przeciąć **czerwony** kabel na podstawce innego gracza. Jeśli wskazany kabel **nie jest czerwony**, bomba wybucha i wszyscy przegrywacie misję.

2

4 kolejnych saperów
musi przeciąć
PARZYSTE kable.

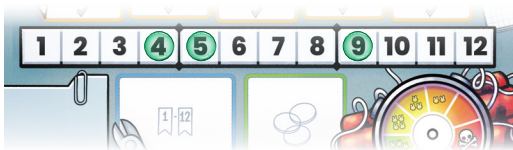
3

Na podstawce muszą być
tylko **pary** sąsiadujących kabli
(oddzielone pustymi miejscami).



4

Suma 3 pierwszych użytych
znaczników **eliminacji** = 18.



5

2 kolejnych saperów
musi wykonać działanie
Pewne cięcie.

6

Na podstawie musi być
co najmniej 5 kabli
niesąsiadujących
z innymi kablami.



7

3 kolejnych saperów musi
przeciąć kable z następującymi
po sobie numerami
(rosnącymi lub malejącymi).

Przykład: 8, 9, 10 lub 5, 4, 3.

8

2 pierwsze znaczniki **eliminacji**
muszą być położone
na tych numerach:

← Wylosujcie →
2 karty **numerów**
i położcie tutaj



9

Na podstawce muszą być tylko
NIEPARZYSTE kable – 6 lub więcej.
Kable **czerwone** i **żółte** są oczywiście
ignorowane (nie mają numerów).



10

Przeciętych musi być co najmniej
7 kabli, ale 2 skrajne
(z lewej i prawej strony)
wciąż są na podstawie.

