



Skrzynka ratunkowa

Odwróć wszystkie wykorzystane karty **sprzętu**. Są ponownie dostępne podczas misji.



Do natychmiastowego użycia



Kruszarka

Wylosuj znacznik **info** spośród tych pozostałych na planszy (z wyjątkiem żółtego). Wszyscy saperzy przecinają wszystkie kable o tym numerze na swoich podstawkach.



Do natychmiastowego użycia



Etykietka „x1”

Położ znacznik **liczebności** „x1”  przed **niebieskim** kablem na swojej podstawce (przeciętym lub nie).

- Nie może to być kabel o takim numerze, który występuje na więcej niż 1 twoim kablu.

Do użycia w dowolnym momencie



Wejściówka

Podczas działania *Pewne cięcie* możesz przeciąć 2 kable o tym samym numerze (nawet jeśli nie są to wszystkie kable o tym numerze, które pozostały w grze).

Do użycia przez aktywnego sapera



Hak do chwytania

Weź kabel z podstawki innego saperera i umieść go na swojej podstawie w odpowiednim miejscu (bez ujawniania jego numeru pozostałym saperom).

- Wszyscy saperzy mogą widzieć, skąd kabel został wzięty i gdzie umieszczony.

Do użycia w dowolnym momencie