

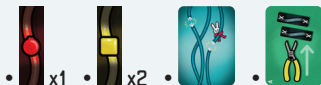
Perceber as prioridades

#9

O genial cientista louco mexeu na bomba: vão ter de cortar alguns fios por ordem.

Acima de tudo... não percam a calma!

PREPARAÇÃO



- Embaralhem as cartas de **Número**, retirem 3 e coloquem-nas lado a lado, com a face virada para cima, sobre a mesa. Coloquem a carta de **Sequência** (lado A) acima da carta à esquerda.



 2 jogadores: •  x2 •  x4

Em apuros

#10

Há fios para desembaraçar mas também alguns fios cruzados entre todos os colegas. Mantenham o grupo unido, há fios suficientes para todos!

PREPARAÇÃO



- Preparem um temporizador com 15 minutos.
- Se tiver saído o Equipamento 11 («Termo de café»), substituam-no por outro.

 2 jogadores: •  12 minutos

Azul com vermelho... estamos lixados!

#11

«Capitão, sou dislético e daltônico».

PREPARAÇÃO



• x2 •

- Retirem, aleatoriamente, 1 carta de **Número** e coloquem-na com a face para cima atrás desta carta de **Missão**.
- Se existir uma carta de **Equipamento** com esse mesmo número, substituam-na por outra carta.
- Sim, podem colocar uma ficha de **Informação** à frente de um Fio com o valor da carta de **Número**, mas será que é uma boa ideia?

 2 jogadores: •  x4

O Capitão não coloca uma ficha de **Informação** durante a preparação.

Equipamento desaparecido

#12

«Os fios, os fios... são mais pesados do que um martelo!». Por falar em martelos: para onde foi a caixa de ferramentas?

PREPARAÇÃO



- Coloquem uma carta de **Número**, virada para cima, sobre cada carta de **Equipamento** no tabuleiro (deixando visíveis os números dos Equipamentos).



 2 jogadores: •  x2 •  x4

Alerta vermelho!

#13

O cientista louco está furioso! E ficou a ver tudo vermelho... daí ter colocado 3 fios vermelhos nesta bomba artesanal.

PREPARAÇÃO



• x3

- Não embaralhem os 3 Fios vermelhos com os outros Fios. Distribuam-nos virados para baixo, no sentido horário, a começar pelo Capitão. Numa partida com 2 Especialistas, o Capitão recebe 2 e coloca 1 em cada suporte de peças. Depois, distribuam os Fios azuis.
- Em vez de escolherem a vossa ficha de **Informação**, todos pegam 1 aleatoriamente e colocam-na no local correto em frente ao seu suporte ou ao lado desde, caso o Especialista não tenha esse valor. Substituem uma ficha amarela de **Informação** por outra ficha se esta for revelada neste momento.



2 jogadores:

O Capitão não coloca uma ficha de **Informação** durante a preparação.

Especialista de alto risco

#14

Fiquem de olho no novato porque o mais pequeno erro pode ser fatal!

PREPARAÇÃO

-  x2 •  x2 de 3

- Embaralhem, com a face virada para baixo, as cartas de **Personagem** e distribuam 1 para cada Especialista. Todos revelam as suas cartas. O Especialista com a carta de Capitão será chamado de «o novato» durante esta Missão.

 2 jogadores: •  x3 •  x4

Missão em НОВОСИБИРСК

(nós também não o sabemos pronunciar)

#15

As vossas caixas de ferramentas estão etiquetadas em russo, o que vos soa a chinês. Assim, terão uma surpresa sempre que abrirem a caixa!

PREPARAÇÃO



• x1 de 3 •



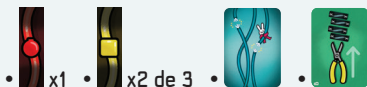
- Coloquem as cartas de **Equipamento** viradas para baixo, sem vê-las.
- Embaralhem e coloquem o baralho de 12 cartas de **Número** virado para baixo acima do tabuleiro. Revelem a carta do topo.



2 jogadores: •  x2 de 3

Não fiquem para trás... Façam o movimento certo!

PREPARAÇÃO



- Embaralhem as cartas de **Número**, retirem 3 e coloquem-nas lado a lado, com a face para cima, sobre a mesa. Coloquem a carta de **Sequência** (lado B) acima da carta à esquerda.



2 jogadores:



x2



x4

Sergio El Mytho

#17

Sabem distinguir a verdade da mentira?

PREPARAÇÃO



• x2 de 3

- Embaralhem as cartas de **Personagem**, viradas para baixo, e distribuam 1 para cada Especialista. Revelem-nas e aquele que tiver a carta «**Capitão**» será chamado de «**Sergio El Mytho**» nesta Missão. Depois, o **Sergio El Mytho** deve colocar a sua carta de Capitão de volta à caixa: não receberá um **Detetor Duplo**!
- Em vez de colocar 1 ficha de **Informação** à sua frente, o Sérgio coloca 2. Estas fichas devem ser **FALSAS**: os 2 valores não devem corresponder aos 2 Fios designados. Não é permitido colocá-las à frente de um Fio vermelho.



2 jogadores: •  x3

BAT-ajuda

#18

Para esta missão não usarão equipamentos, mas felizmente o Batman emprestou-vos o seu BAT-RADAR.

PREPARAÇÃO



- Embaralhem e coloquem o baralho de 12 cartas de **Número** virado para baixo.
- O Equipamento 8 («Radar geral») é colocado no tabuleiro com a face para cima. Não coloquem nenhuma outra carta de **Equipamento**.
- Excepcionalmente, não coloquem fichas de **Informação** durante a preparação.



2 jogadores:



x3

Nas entranhas da besta...

#19

Encontraram, finalmente, o esconderijo secreto do cientista louco! Ele arquiteta todos os seus planos maquiavélicos nesta gruta. Cuidado! Um pé na cova nem sempre é boa ideia...

PREPARAÇÃO

