

Vai custar a todos

#31

*Algumas restrições escolhemos, outras não...
Isto para não falar dos membros do vosso grupo!*

PREPARAÇÃO



• x2 de 3



• x5 (cartas A-E)

- Coloquem as 5 cartas de **Restrição** de A até E viradas para cima sobre a mesa. Antes de pegarem nas fichas de **Informação**, e a começar pelo Capitão e seguindo depois no sentido horário, cada Especialista escolhe 1 carta e coloca-a virada para cima à sua frente.
- Com menos de 5 Especialistas, as cartas de **Restrição** que sobraem são descartadas.



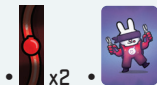
2 jogadores: Aconselhamos a que não escolham as Restrições A+B ou C+D.

O engraçadinho ataca!

#32

Já viram alguns vilões na vossa vida mas o Palhaço malvado deve ser o mais assustador deles todos... O suficiente para vos dar coulrofobia! Terão de se adaptar às suas novas regras em cada missão!

PREPARAÇÃO



- Embaralhem as 12 cartas de **Restrição** e formem um baralho, colocando-o com a face virada para baixo. Depois, revelem a primeira carta.

 2 jogadores: •  x3

O que acontece em Vegas...

#33

Como se não bastasse um palhaço, agora o Clooney e os seus 11 amigos colocaram uma bomba no cofre do casino! Os dados estão lançados!

PREPARAÇÃO



- Substituíam todas as fichas de **Informação** por fichas **pares / ímpares**. Devolvam à caixa as fichas de **Informação**.
- Durante a preparação, coloquem 1 ficha **par / ímpar** em vez de 1 ficha de **Informação**.

 2 jogadores:  x3

O elo mais fraco

#34

Sim, está entre vós. Mas quem será?

PREPARAÇÃO



• x1



• x5 (cartas A-E)

- Depois de decidirem quem será o Capitão, embaralhem as cartas de **Personagem** (certificando-se de que a carta de Capitão está incluída) e distribuam 1 a cada jogador, virada para baixo. Assim sendo, o primeiro jogador não tem necessariamente a carta de «Capitão».
- Embaralhem as cartas de **Restrição** de A até E e entreguem 1, virada para baixo, a cada jogador. Não olhem para as cartas não atribuídas.
- Cada Especialista olha para as suas 2 cartas em segredo. Quem tiver a carta de «Capitão» é o **elo mais fraco**. Não poderá revelá-lo a ninguém e **será o único** Especialista a aplicar a sua Restrição (os outros também terão de ler as suas cartas, mas apenas para que não se perceba quem é o elo mais fraco).



2 jogadores: MISSÃO IMPOSSÍVEL. Não pode ser jogada por apenas 2 Especialistas.

Sem ligação, um fio isolado

#35

Este fio solitário está conectado!

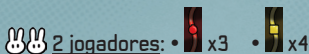
PREPARAÇÃO



- ANTES de embaralharem os Fios vermelhos e amarelos com os azuis, entreguem a cada Especialista 1 Fio azul, virado para baixo, por suporte de peças. Este Fio não será colocado na vossa mão mas sim à direita do suporte de peças, independentemente do seu valor. Coloquem uma ficha  em frente a este Fio. Por fim, embaralhem os restantes Fios e distribuam-nos normalmente.



- Se saiu o Equipamento 2 («Walkie-talkies»), substituam-no.



Pânico debaixo das palmeiras

#36

Bem-vindos a Bora Bora. É o paraíso... Mas hoje não! Estão interditos os mergulhos bomba na piscina...

PREPARAÇÃO

-  x1 de 3
-  x2
- 
- 

- Embaralhem as cartas de **Número**, peguem em 5 e coloquem-nas lado a lado, com a face para cima, sobre a mesa.
- O Capitão opta (sem consultar os colegas) por colocar a carta de **Sequência** (lado A) numa das extremidades, com a seta a apontar numa determinada direção.



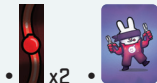
2 jogadores: •  x2 de 3 •  x4

O Joker, A.K.A. Coringa!

#37

Tem um fio solto... e um parafuso a menos! Cada vez que avançam, este palhaço muda as regras todas! Não começa já a irritar-vos?

PREPARAÇÃO



- Embaralhem as 12 cartas de **Restrição**, coloquem-nas, viradas para baixo, a formar um baralho e depois revelem a primeira carta.



2 jogadores: •  x3

Fazer ponto-cruz com fios...

#38

O Capitão terá de passar por baixo dos fios para cortar o que está solto!

PREPARAÇÃO



• x2

- Quando os Fios são distribuídos, o Capitão vira, sem olhar, um dos seus Fios (com o valor visível para os seus colegas) e coloca-o no final do seu suporte de peças.



2 jogadores: •  x3

A importância do número 4

#39

De acordo com o Dr. Estranhofio, cortar corretamente os 4 fios dar-vos-á acesso a muita informação!

PREPARAÇÃO



- Não coloquem as cartas de **Equipamento** no tabuleiro.
- Coloquem 1 carta de **Número**, virada para cima, à vossa escolha no primeiro espaço de Equipamento do tabuleiro.
- Peguem, aleatoriamente, em 8 cartas de **Número** e formem um baralho, colocado com a face para baixo, ao lado do tabuleiro.
- Em vez de escolherem a vossa ficha de **Informação**, cada um deve pegar aleatoriamente numa e colocá-la corretamente em frente ao seu suporte ou ao lado se não tiver esse valor. Se tiver saído uma ficha «amarela» de **Informação**, substituam-na por outra peça.

 2 jogadores: •  x3 •  x4

Die Hard

#40

Vieram celebrar o Natal na torre Nakatomi Plaza... Mas a coisa descontrolou-se! É difícil comunicar quando se encontram numa conduta de ar a tentar desarmar a bomba de um sequestrador! Que divertido!

PREPARAÇÃO



- Substituam todas as fichas de **Informação** por fichas x1, x2, x3 e fichas pares / ímpares. Coloquem as fichas de **Informação** novamente na caixa.
- Durante a preparação, o Capitão coloca 1 ficha x1, x2, x3 em vez de uma ficha de **Informação**. Depois, o Especialista à sua esquerda coloca 1 ficha par / ímpar em vez de uma ficha de **Informação**. O Especialista seguinte usa novamente 1 ficha x1, x2, x3. Continuem a alternar até que todos tenham 1 ficha à frente do seu suporte.
- As fichas x1, x2, x3 e as fichas pares / ímpares não podem ser colocadas à frente dos Fios vermelhos.

 **2 jogadores:** O Capitão não coloca uma ficha durante a preparação. O outro coloca 1 ficha de par / ímpar.

Bomba latina

#41

«Para bailar la bamba...», que significa «Atirem outra bomba» em espanhol (bem, mais ou menos, o conceito perde-se um pouco na tradução...). Esta bomba está a esquentar, por isso mantenham a calma!

PREPARAÇÃO



x1 de 3



x número de Especialistas (máx. 4)

- Não embaralhem os Fios amarelos com os outros Fios. São **FIOS ARMADILHADOS**: entreguem 1 Fio amarelo com a face para baixo a cada Especialista. Numa partida com 5 Especialistas, o Capitão não recebe um Fio amarelo.

- Coloquem o Detonador neste espaço:
- Em vez de escolherem 1 ficha de **Informação**, cada um pega aleatoriamente 1 e coloca-a no lugar correto, em frente ao seu suporte ou ao lado deste, caso não tenha esse valor.
- Se saiu o Equipamento «Fundo duplo », substituam-no.



2 jogadores: •  x2 de 3 •  x2

Que tipo de circo é este?

#42

Já deviam saber, o Joker (A.K.A. Coringa) convidou-vos para a casa dele! Só um aviso: esta missão vai ser uma loucura. Uma coisa é certa: não estão preparados para ela.

PREPARAÇÃO

