

O Robô Nano

#43

*O Nano deixou-vos uma mensagem: «Bip Bip Bip Bip Bip!» **
**Este robô é tão rudimentar que tivemos de censurar o que diz.*

PREPARAÇÃO



• x3 •

- Coloquem o Robô Nano no espaço «1» do tabuleiro.
- Quando os Fios estiverem distribuídos, empilhem alguns sobre o Nano sem olhar para eles:
 - Com 2 Especialistas: 5 Fios
 - Com 3 e 4 Especialistas: 4 Fios
 - Com 5 Especialistas: 3 Fios



 **2 jogadores:** O capitão pega 1 ficha de **Informação** aleatória durante a preparação.

Pressão subaquática

#44

O Coelho Vermelho é um grande pirata... dos mares e da eletrônica. Dar-vos-á a possibilidade de se tornarem em grandes especialistas, pois precisarão de mergulhar bem fundo. Cuidem bem dos vossos depósitos de oxigênio... e da pressão!

PREPARAÇÃO



• x1 de 3 •



- Coloquem nesta carta 2 fichas de **Oxigênio** por Especialista (na zona da Reserva, no verso). Por exemplo: 6 fichas para uma Missão com 3 Especialistas.
- Se tiver saído o Equipamento 10 («Raios X ou Y»), substituam-no por outro.
- Não utilizem o novo personagem equipado com os «Raios X ou Y».

O meu fio, a minha luta!

#45

Cada um com o seu, o destino está apenas nas vossas mãos. Não percam um único segundo!

PREPARAÇÃO



- Embaralhem as 12 cartas de **Número** e formem um baralho, colocando-o com a face virada para baixo.
- Se tiverem saído os Equipamentos 10 («Raios X ou Y») e 11 («Termo de café»), substituam-nos por outros.
- Não utilizem o novo personagem equipado com os «Raios X ou Y».



2 jogadores: •  x3

Agente 007

#46

«O meu nome é Bomb, James Bomb.»

PREPARAÇÃO



- x4 (números impostos: 5,1 / 6,1 / 7,1 / 8,1)
- Se tiver saído o Equipamento 7 («Pilhas de emergência»), substituam-no por outro.



2 jogadores:

O Capitão não coloca uma ficha de **Informação** durante a preparação.

A conta, por favor!

#47

*Agora, mais do que nunca, a força mental é essencial...
juntamente com o vosso espírito de grupo.*

PREPARAÇÃO

-  x2 de 3 • 

- Coloquem as 12 cartas de **Número** viradas para cima, lado a lado, sobre a mesa.



- Se tiver saído o Equipamento 10 («Raios X ou Y»), substituam-no por outro.
- Não utilizem o novo personagem equipado com os «Raios X ou Y».

 2 jogadores: •  x3

Três é uma multidão!

#48

«Avançamos aos 3.

- *Espera aí! Quando dissermos o 3 avançamos logo?
Ou contamos até 3, esperamos e avançamos».*

PREPARAÇÃO

•  x2 •  x3

- Não embaralhem os 3 Fios amarelos com os outros Fios, distribuam-nos antes, um a um, virados para baixo, no sentido horário e a começar no Capitão. Com 2 Especialistas, o Capitão recebe 2 e coloca 1 em cada suporte de peças. Depois, distribuam os outros Fios.

 2 jogadores: •  x3 •  x3

Uma mensagem numa garrafa

#49

O Coelho Vermelho é um pirata a sério, nunca partilha a sua garrafa de rum. Já vocês, terão de partilhar as vossas garrafas... de oxigénio... com sabedoria!

PREPARAÇÃO



- Peguem nas fichas de **Oxigénio** e coloquem-nas num local visível à vossa frente:
 - Para 2 Especialistas: 7 para cada um.
 - Para 3 Especialistas: 6 para cada um.
 - Para 4 Especialistas: 5 para cada um.
 - Para 5 Especialistas: 4 para cada um.
- Se tiver saído o Equipamento 10 («Raios X ou Y»), substituam-no por outro.
- Não utilizem o novo personagem equipado com os «Raios X ou Y».

 2 jogadores: •  x3

O mar Negro

#50

É de noite no meio do oceano, deviam saber que o Coelho Vermelho não vos deixaria em paz! Ele sequestrou o vosso navio e apagou todas as luzes. Que sorte a vossa terem boa memória, não é?

PREPARAÇÃO



- Guardem na caixa as fichas de **Validação** , os marcadores vermelhos  e os marcadores amarelos : não serão utilizados durante esta Missão!
- Lembrem-se dos Fios vermelhos e amarelos presentes na partida antes de os embaralharem com os azuis!
- Em vez de colocarem a ficha de **Informação** em frente ao vosso suporte, colocam-na todos ao lado do suporte e apontam para o respetivo Fio, informando, assim, todo o grupo. Sim, vão ter de se lembrar de todas estas informações!



2 jogadores: •  x3 •  x4

É o vosso dia de (pouca) sorte

#51

Por vezes, ser bom em alguma coisa não é suficiente, é preciso confiar no instinto.

PREPARAÇÃO



x1



- Embaralhem as 12 cartas de **Número** e formem um baralho, colocando-o com a face virada para baixo.
- Recuem o Detonador 1 espaço (como se tivessem mais 1 Especialista).
- Se tiver saído o Equipamento 10 («Raios X ou Y»), substituam-no por outro.
- Não utilizem o novo personagem equipado com os «Raios X ou Y».



2 jogadores: •  x2

O Capitão não coloca uma ficha de **Informação** durante a preparação.

São todos traidores!

#52

A paranóia está a instalar-se no vosso grupo. Todos estão à defensiva, as mentiras estão a corroer-vos e a verdade não está em lado nenhum.

PREPARAÇÃO



• x3

- Se tiverem saído os Equipamentos 1 («Etiqueta ≠ ») e 12 («Etiqueta = »), substituam-nos por outros.
- Em vez de colocar 1 ficha de **Informação** em frente ao seu suporte, cada Especialista coloca 2. Estas fichas devem ser FALSAS: os 2 valores não podem corresponder aos 2 Fios designados. Os Fios designados podem ser azuis ou vermelhos.



2 jogadores: •  x3 •  x4

O Nano está de volta

#53

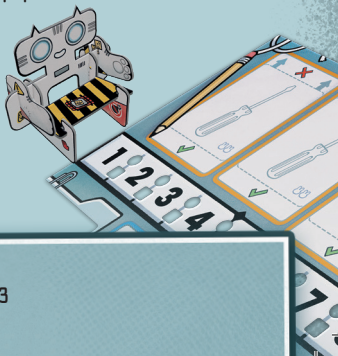
4ª lei da robótica: Por vezes, um robô faz simplesmente o que quer.

PREPARAÇÃO



• x2 •

- Coloquem o Nano imediatamente antes do espaço «1» do tabuleiro.
- O Detonador não é utilizado nesta Missão.
- Se tiverem saído os Equipamentos 6 («Retardador») e 9 («Estabilizador»), substituam-nos por outros.



🐰🐰 2 jogadores: • x3

O ataque do Coelho Vermelho

#54

Um submarino nuclear, um pirata, fugas e, claro, uma bomba... O que poderá correr mal?

PREPARAÇÃO



- Não embaralhem os 11 Fios vermelhos com os outros. Coloquem-nos numa pilha com a face para baixo nesta carta (local no verso).
- Peguem nas fichas de **Oxigênio**:
 - Com 2 Especialistas: 9 para cada um.
 - Com 3 Especialistas: 6 para cada um.
 - Com 4 Especialistas: 3 para cada um.
 - Com 5 Especialistas: 2 para cada um.

Coloquem-nas à frente de cada Especialista, de forma a estarem bem visíveis (deixem as restantes ao centro da mesa, formando a reserva).

- Se tiver saído o Equipamento 10 («Raios X ou Y»), substituam-no por outro.
- Não utilizem o novo personagem equipado com os «Raios X ou Y».

