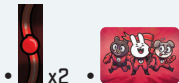


O desafio do Doctor Nope

#55

«Bem, Caça Bombas, está na altura de enfrentarem o vosso maior desafio!».

PREPARAÇÃO



- Peguem em tantas cartas de **Desafio** quanto os Especialistas e coloquem-nas viradas para cima sobre a mesa.
- Coloquem o Detonador no seguinte espaço:



 2 jogadores: •  x2 de 3

Fios trapalhões

#56

Eles vão deixar-vos loucos.

PREPARAÇÃO



- x2 de 3

- Quando os Fios são distribuídos, cada Especialista deve colocar e inverter 1 dos seus Fios (sem ver e com o valor para os colegas) numa ponta do seu suporte.



2 jogadores: • x3

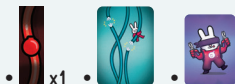


Missão impossível

#57

*Um tal de Ethan enviou-vos uma mensagem:
«Estou de férias, por isso a vossa missão, se decidirem
aceitá-la, é salvar o mundo. Novamente! É isto! Esta
mensagem autodestruir-se-á em 10 segundos... Blá,
blá, blá. Boa sorte!».*

PREPARAÇÃO



- Coloquem todas as cartas de **Número** viradas para cima sobre a mesa, juntamente com 1 carta de **Restrição** aleatória virada para cima ao lado de cada uma delas.



- Se tiver saído o Equipamento 10-10 (*Desintegrador*), substituam-no por outro

 2 jogadores: •  x2

É difícil desarmar uma bomba sem comunicar. Para vossa sorte, o vosso amigo Mike Gyver tinha uma pastilha elástica e um clipe e conseguiu arranjar o Detetor Duplo!

PREPARAÇÃO



- Voltem a colocar as fichas de **Informação** na caixa: não precisarão delas para esta Missão, nem mesmo para a preparação.
- Se tiverem saído os Equipamentos 4 («Post-it») e 7 («Pilhas de emergência»), substituam-nos por outros.
- Para esta Missão, cada Especialista recebe 1 carta de Personagem com um **Detetor Duplo**.



2 jogadores: •  x3

Nano, ao resgate

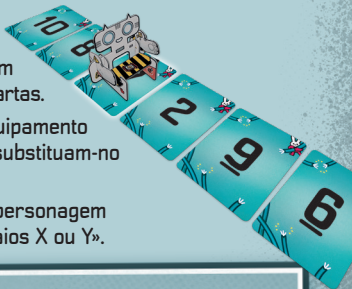
#59

«A vida... Não me falem da vida». O Nano está um pouco desanimado mas supera sempre. Só tem de aprender a lidar com isso!

PREPARAÇÃO



- Coloquem, aleatoriamente e em cima da mesa, as 12 cartas de **Número** viradas para cima.
- Coloquem o robô Nano na carta 7, virado para o lado com o maior número de cartas.
- Se tiver saído o Equipamento 10 («Raios X ou Y»), substituam-no por outro.
- Não utilizem o novo personagem equipado com os «Raios X ou Y».



 2 jogadores: •  x3

O regresso do Doctor Nope

#60

«O mundo está dividido em dois: os que fazem o mundo tremer com uma bomba e os que cortam pequenos fios».

Não sucumbam à provocação do Doctor Nope!

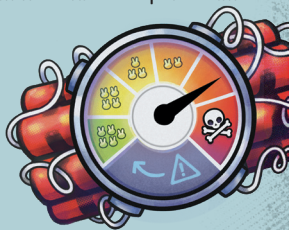
PREPARAÇÃO



• x2 de 3 •



- Peguem em tantas cartas de **Desafio** quanto os Especialistas e coloquem-nas viradas para cima sobre a mesa.
- Coloquem o Detonador no seguinte espaço:



2 jogadores: •  x3

Silêncio... e ação!

#61

Ajuda partilharem os vossos problemas entre todos!

PREPARAÇÃO



• x1



• x5 (cartas A-E)

- Cada Especialista recebe aleatoriamente 1 carta de **Restrição** de A até E e coloca-a virada para cima à sua frente.
- Com 2 Especialistas, coloquem mais 2 cartas de **Restrição** (das cartas de A até E) na mesa: 1 à esquerda do Capitão e outra à sua direita.
- Com 3 Especialistas, coloquem mais 1 carta de **Restrição** (das cartas de A até E) na mesa, à esquerda do Capitão.



2 jogadores: •  x2

Roleta do Armageddon

#62

Bruce Wallas e a sua equipa de exploradores espaciais têm de colocar uma bomba num meteorito antes que este atinja a Terra. Mas, vejam só, um parvo desajeitado detonou a bomba durante um treino. Rápido! A NASA precisa dos vossos conhecimentos para salvar o mundo!

PREPARAÇÃO



- Peguem aleatoriamente em tantas cartas de **Número** quanto os Especialistas e coloquem-nas na mesa viradas para cima.
- Coloquem o Detonador no seguinte espaço:



 2 jogadores: •  x3

Titanic II

#63

Nome estranho para este novo e enorme navio. Ainda por cima vindo de um fã de DiCaprio, que acabou de colocar uma bomba no casco! Façam uma boa gestão do vosso oxigênio para se tornarem nos reis do mundo!

PREPARAÇÃO



- O Capitão recebe as fichas de **Oxigênio**:
 - Com 2 Especialistas: 14.
 - Com 3 Especialistas: 18.
 - Com 4 Especialistas: 24.
 - Com 5 Especialistas: 30.
- Se tiver saído o Equipamento 10 («Raios X ou Y»), substituam-no por outro.
- Não utilizem o novo personagem equipado com os «Raios X ou Y».

 2 jogadores: •  x3

Os fios trapalhões estão de volta

#64

E estão muito sensíveis!

PREPARAÇÃO



- Quando os Fios são distribuídos, cada Especialista coloca 2 deles invertidos (sem ver e com o valor para os seus colegas). Seguindo as instruções dos colegas, cada Especialista coloca o valor mais baixo na extremidade esquerda do seu suporte e o valor mais alto na extremidade direita.



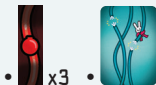
 2 jogadores: •  x2

Puxar uns cordelinhos

#65

«Dás-me o teu número?».

PREPARAÇÃO



• x3 •

- Distribuem aleatoriamente as cartas de **Número** pelos Especialistas. Estas são colocadas, viradas para cima, à frente de cada Especialista. Com 5 Especialistas, o Capitão e quem está à sua esquerda recebem mais 1 carta do que os outros.
- Se tiver saído o Equipamento 10 («Raios X ou Y»), substituam-no por outro.
- Não utilizem o novo personagem equipado com os «Raios X ou Y».

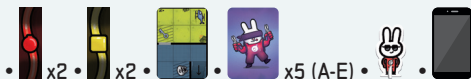
 **2 jogadores:** MISSÃO IMPOSSÍVEL. Não pode ser jogada por apenas 2 Especialistas.

O Chefão!

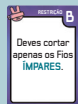
#66

Estás no helicóptero, em direção ao bunker do Doctor Nope. O duelo final aproxima-se.

PREPARAÇÃO



- Coloquem a carta de **BUNKER**  ao lado do tabuleiro.
- Coloquem a figura do **Caça Bombas**  no espaço do helicóptero.
- Embaralhem as cartas de **Restrição** de A até E e coloquem, aleatoriamente, 4 delas viradas para cima e adjacentes a cada um dos lados da carta de **BUNKER**. Coloquem a 5ª carta virada para cima: esta será a **Restrição** de «AÇÃO».



Restrição
de «AÇÃO»