

REGRAS PARA A MISSÃO:

No seu turno, o Especialista ativo deve cortar Fios através de:

- **UMA AÇÃO DE CORTE DUPLO:** 2 Fios idênticos (1 de um dos seus colegas e 1 seu).

Aponta para o Fio de um colega e indica o valor. Por exemplo: «este Fio é um 9».

→ **Se estiver correto, a ação é um sucesso:**

As 2 peças de Fio são colocadas com a face para cima em frente aos respetivos suportes de peças, sem serem movidas para a esquerda ou para a direita.

→ **Se estiver errado, a ação é um fracasso:**

1 A seta do Detonador avança um espaço (a Bomba só explode se a seta chegar à caveira, fracassando toda a Missão).

2 O seu colega coloca uma ficha de **Informação** em frente ao Fio designado para mostrar o seu verdadeiro valor.

⚠ : O Especialista ativo não mostra qual o Fio da sua mão que iria cortar.

- **OU UMA AÇÃO DE CORTE PESSOAL:** o Especialista tem na sua mão todos os Fios restantes do mesmo valor.

- Todos os 4 Fios.

- Ou 2 Fios restantes (apenas se os outros 2 já tiverem sido cortados).

Coloca-os então virados para cima, em frente ao seu suporte de peças.

REGRAS PARA A MISSÃO:

No seu turno, o Especialista ativo deve cortar Fios através de:

- **UMA AÇÃO DE CORTE DUPLO:** 2 Fios idênticos (1 Fio de um dos seus colegas e 1 seu).
- **OU UMA AÇÃO DE CORTE PESSOAL:** tem na sua mão todos os Fios restantes do mesmo valor.
- **NOVO: Fios amarelos!**

Os Fios amarelos são cortados da mesma forma que os Fios azuis (**Corte Duplo** e **Corte Pessoal**).

Ao cortá-los, considera-se que têm o mesmo valor.

Assim, e para cortar um Fio amarelo, o Especialista ativo deve ter um desses Fios na mão e indicar «este Fio é amarelo», apontando para o Fio de um colega.

NOTA: Se um Fio amarelo for cortado por engano durante a partida, é utilizada uma ficha «amarela» de **Informação** .

REGRAS PARA A MISSÃO:

- **NOVO: Fios vermelhos**
O que acontece se um Fio vermelho for cortado?
→ A Bomba explode imediatamente e a Missão fracassa!

NOVA AÇÃO: Revelar Fios vermelhos

Quando um Especialista tiver na mão apenas um ou mais Fios vermelhos no início do seu turno, deverá revelá-los. Já não pode desarmar a Bomba, mas os seus colegas continuam. Esta é a única forma de revelar Fios vermelhos sem se fazer explodir a Bomba.

- **NOVO: Cartas de Equipamento**
 - Os Equipamentos não podem ser utilizados no início da partida.
 - Ao cortar 2 Fios com o valor do Equipamento, este fica disponível: desliza a carta para cima.
 - Um Equipamento só pode ser utilizado uma vez na partida: vira a carta após utilização.

Lembrete:

Assim que se sentirem preparados para passar no teste, passem para a Missão nº 8!

REGRAS PARA A MISSÃO:

Esta Missão inclui tudo o que aprenderam até agora:

- Os **EQUIPAMENTOS** passam a estar disponíveis quando cortas 2 Fios do número correspondente.
- Há 2 Fios **AMARELOS**, que têm de ser cortados em conjunto (com 2 jogadores, são 4 para cortar 2 a 2).
- Há 1 Fio **VERMELHO** que não pode ser cortado durante a Missão; só pode ser revelado quando é o único Fio que resta na mão de um Especialista.

Lembrete:

Assim que se sentirem preparados para passar no teste, passem para a Missão nº 8!

REGRAS PARA A MISSÃO:

- NOVO: «2 de 3»

Têm de cortar 2 Fios **AMARELOS** em conjunto e apenas sabem que o seu valor é uma de duas possibilidades.

Lembrete:

Assim que se sentirem preparados para passar no teste, passem para a Missão nº 8!

REGRAS PARA A MISSÃO:

- **NOVO: 4 Fios amarelos**

Considera-se que os 4 Fios amarelos têm o mesmo valor. São cortados como 4 Fios do mesmo valor:

- Por norma, 2 de cada vez com uma ação de **CORTE DUPLO**.
- Ou então, 2 ou 4 de cada vez com uma ação de **CORTE PESSOAL** se um jogador tiver todos os Fios amarelos restantes da partida (todos os 4 ou 2 quando 2 já tiverem sido cortados).

Lembrete:

Assim que se sentirem preparados para passar no teste, passem para a Missão nº 8!

REGRAS PARA A MISSÃO:

- NOVO: «1 de 2»

Há apenas um Fio **VERMELHO** entre as peças e só sabem que o seu valor é uma de duas possibilidades (3 possibilidades com 2 jogadores).

REGRAS PARA A MISSÃO:

Não há regras especiais: apliquem tudo aquilo que aprenderam.



FRACASSO:

Por sorte, era uma Bomba falsa... Façam uma revisão e voltem a fazer o teste!



SUCESSO:

Parabéns! São agora membros oficiais da brigada CAÇA BOMBAS!



Poderão ser chamados à ação a qualquer momento.

A vossa primeira Missão, caso decidam aceitá-la, é abrir a caixa «Missões 9-19».