## FORMAÇÃO, 1° dia

#1

Licão 1: Como cortar um Fio?

#### **PREPARAÇÃO**

Cada Missão mostra o material necessário, como os Fios que é preciso embaralhar, distribuir aos jogadores e colocar nos suportes de peças:

- x24 (apenas os números de 1 a 6, 4 de cada)
- Exceção à regra durante a Formação:
  - Não coloquem as cartas de Equipamento no tabuleiro.
  - Nem todos os Fios azuis estão disponíveis.
- · Para todas as Missões futuras (e não repetiremos):
  - Posicionem o Detonador no espaço correspondente ao número de jogadores.
  - Cada jogador recebe uma carta de Personagem.
    Poderá utilizar o seu Detetor Duplo 1 vez por partida.
  - Começando pelo Capitão, e seguindo no sentido horário, cada jogador coloca 1 ficha de Informação à sua escolha em frente a um dos seus Fios azuis, com o valor correspondente.
  - Por fim, virem a carta de Missão, que é colocada no canto inferior esquerdo do tabuleiro: mostra as regras específicas para esta Missão.

Licão 2: Cortar um Fio amarelo

#### **PREPARAÇÃO**



\*Peguem em 2 Fios amarelos com valores entre 1.1 e 7.1.

- Exceção à regra durante a Formação:
  - Nem todos os Fios azuis estão disponíveis.
  - Não coloquem as cartas de Equipamento no tabuleiro.
- A partir desta Missão: coloquem os marcadores de madeira correspondentes aos Fios especiais (2 Fios amarelos, nesta Missão) na faixa central do tabuleiro.
- Lembrete: Nunca poderão utilizar a ficha «amarela» de Informação durante a preparação.

# FORMAÇÃO, 3° dia

#3

Licão 3: (NÃO) cortar um Fio vermelho

#### **PREPARAÇÃO**



\*Peguem num Fio vermelho com um valor entre 1.5 e 9.5.

- Exceção à regra durante a Formação:
  - Nem todos os Fios azuis estão disponíveis.
- A partir desta Missão: peguem, aleatoriamente, num número de cartas de Equipamento, igual ao número de jogadores, e coloquem-nas no tabuleiro.
- Se tiverem saído os Equipamentos 11 («Termo de café») ou 12 («Etiqueta =»), substituam-nos por outros.

# FORMAÇÃO: 1º dia no terreno

Chegou a hora de pôr em prática a teoria!





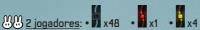






- A partir de agora, jogarão SEMPRE com TODOS os Fios azuis (48 Fios).
- No quadro abaixo, encontrarão todos os ajustes para partidas com apenas <u>2 jogadores</u>







## FORMAÇÃO: 2° dia no terreno

#5

É um campo minado, não a estrada de tijolos amarelos...



- \* Antes de distribuírem as peças:
- Peguem em 3 peças amarelas.
- Coloquem os 3 marcadores onos respetivos espaços do tabuleiro, com o lado «?» para cima.
- Embaralhem as 3 peças amarelas com a face para baixo e coloquem 2, com a face para baixo, junto às peças de Fio azuis. Coloquem a 3ª peça de lado, sem a revelarem.

# FORMAÇÃO: 3º dia no terreno

#6

O que é o amarelo e do que é que está à espera? 4 Fios amarelos para se cortar a tempo!





### FORMAÇÃO: Último dia de treinos

**#7** 

Há um Fio vermelho bom e um Fio vermelho mau...

#### PREPARAÇÃO



x1 de 2\*

- \* Antes de distribuírem as peças:
  - Peguem em 2 peças vermelhas.
  - Coloquem os 2 marcadores nos respetivos espaços do tabuleiro, com o lado «?» para cima.
  - Embaralhem as 2 peças vermelhas com a face para baixo e coloquem 1, com a face para baixo, junto às peças de Fio azuis. Coloquem a outra peça de lado, sem a revelar.

# **EXAME FINAL**

É o grande dia! Estão preparados para passar no teste de desarmamento de bombas?









