

FORMAÇÃO, 1º dia

#1

Lição 1: Como cortar um Fio?

PREPARAÇÃO

Cada Missão mostra o material necessário, como os Fios que é preciso embaralhar, distribuir aos jogadores e colocar nos suportes de peças:



- x24 (apenas os números de 1 a 6, 4 de cada)
- Exceção à regra durante a Formação:
 - Não coloquem as cartas de **Equipamento** no tabuleiro.
 - Nem todos os Fios azuis estão disponíveis.
- Para todas as Missões futuras (e não repetiremos):
 - Posicionem o Detonador no espaço correspondente ao número de jogadores.
 - Cada jogador recebe uma carta de **Personagem**. Poderá utilizar o seu **Detetor Duplo** 1 vez por partida.
 - Começando pelo Capitão, e seguindo no sentido horário, cada jogador coloca 1 ficha de **Informação** à sua escolha em frente a um dos seus Fios azuis, com o valor correspondente.
 - Por fim, virem a carta de **Missão**, que é colocada no canto inferior esquerdo do tabuleiro: mostra as regras específicas para esta Missão.

FORMAÇÃO, 2º dia

#2

Lição 2: Cortar um Fio amarelo

PREPARAÇÃO



• x32 (apenas os números de 1 a 8)



• x2*

**Peguem em 2 Fios amarelos com valores entre 1.1 e 7.1.*

- Exceção à regra durante a Formação:
 - Nem todos os Fios azuis estão disponíveis.
 - Não coloquem as cartas de **Equipamento** no tabuleiro.
- A partir desta Missão: coloquem os marcadores de madeira correspondentes aos Fios especiais (2 Fios amarelos, nesta Missão) na faixa central do tabuleiro.
- Lembrete: Nunca poderão utilizar a ficha «amarela» de **Informação**  durante a preparação.

FORMAÇÃO, 3º dia

#3

Lição 3: (NÃO) cortar um Fio vermelho

PREPARAÇÃO



- x 40 (apenas os números de 1 a 10)



- x1*

**Peguem num Fio vermelho com um valor entre 1.5 e 9.5.*

- Exceção à regra durante a Formação:
 - Nem todos os Fios azuis estão disponíveis.
- A partir desta Missão: peguem, aleatoriamente, num número de cartas de **Equipamento**, igual ao número de jogadores, e coloquem-nas no tabuleiro.
- Se tiverem saído os Equipamentos 11 («Termo de café») ou 12 («Etiqueta =»), substituam-nos por outros.

FORMAÇÃO: 1º dia no terreno

#4

Chegou a hora de pôr em prática a teoria!

PREPARAÇÃO

•  x48 (TODOS) •  x1 •  x2

- A partir de agora, jogarão SEMPRE com TODOS os Fios azuis (48 Fios).
- No quadro abaixo, encontrarão todos os ajustes para partidas com apenas 2 jogadores 🐰🐰.

🐰🐰 2 jogadores: •  x48 •  x1 •  x4

FORMAÇÃO:

2º dia no terreno

#5

É um campo minado, não a estrada de tijolos amarelos...

PREPARAÇÃO

-  x1
-  x2 de 3*

* Antes de distribuírem as peças:

- Peguem em 3 peças amarelas.
- Coloquem os 3 marcadores  nos respectivos espaços do tabuleiro, com o lado «?» para cima.
- Embaralhem as 3 peças amarelas com a face para baixo e coloquem 2, com a face para baixo, junto às peças de Fio azuis. Coloquem a 3ª peça de lado, sem a revelarem.



2 jogadores:



x2



x2 de 3

FORMAÇÃO: 3º dia no terreno

#6

*O que é o amarelo e do que é que está à espera?
4 Fios amarelos para se cortar a tempo!*

PREPARAÇÃO



2 jogadores: •  x2 •  x4

FORMAÇÃO: Último dia de treinos

#7

Há um Fio vermelho bom e um Fio vermelho mau...

PREPARAÇÃO



• x1 de 2*

* Antes de distribuírem as peças:

- Peguem em 2 peças vermelhas.
- Coloquem os 2 marcadores  nos respectivos espaços do tabuleiro, com o lado «?» para cima.
- Embaralhem as 2 peças vermelhas com a face para baixo e coloquem 1, com a face para baixo, junto às peças de Fio azuis. Coloquem a outra peça de lado, sem a revelar.



2 jogadores: •  x1 de 3

EXAME FINAL

#8

É o grande dia! Estão preparados para passar no teste de desarmamento de bombas?

PREPARAÇÃO



• x1 de 2



• x2 de 3



2 jogadores:



x1 de 3



x4