

Alegem noi unele constrângeri, pe altele nu... Și să nu mai vorbim de colegii tăi de echipă!

CONFIGURARE



• x2 din 3



• x5 (Cărți de la A la E)

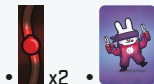
- Puneți cele 5 cărți **Constrângere** A-E cu fața în sus pe masă. Înainte de a lua jetoanele **Info**, începând cu Căpitanul și continuând în sensul acelor de ceasornic, fiecare jucător alege o carte și o plasează cu fața în sus în fața sa.
- Dacă sunt mai puțin de 5 experți în dezamorsarea bombelor, cărțile **Constrângere** suplimentare sunt decartate.



2 jucători: Vă recomandăm să nu alegeți constrângerile A+B sau C+D.

Ai întâlnit destui răufăcători de-a lungul timpului, dar Clovnul malefic e cu siguranță cel mai înfricoșător... De ajuns să te faci să suferi de coulrofobie! Va trebui să te adaptezi la noile lui reguli în fiecare rundă!

CONFIGURARE



- Amestecați cele 12 cărți **Constrângere** și puneți-le cu fața în jos într-un teanc. Apoi întoarceți prima carte.

 2 jucători: •  x3

Ce se întâmplă în Vegas...

#33

Un singur clovn nu e de ajuns; acum Clooney și cei 11 prieteni ai lui au pus o bombă în seiful cazinoului! Să înceapă jocul!

CONFIGURARE



- Înlocuiți toate jetoanele **Info**  cu jetoane „par/impar” . Puneți jetoanele **Info** înapoi în cutie.
- În timpul configurării, plasați un jeton „par/impar” în locul unui jeton **Info** .



2 jucători:



x3

Veriga cea mai slabă

#34

Da, se află printre voi! Poate ești chiar tu!

CONFIGURARE



x1



x5

(cărțile de la A la E)

- După ce ați stabilit cine va fi Căpitanul, amestecați cărțile **Personaj** (asigurându-vă că includeți și cartea „Căpitan”) și împărțiți câte una cu fața în jos fiecărui jucător. Prin urmare, primul jucător nu are neapărat cartea „Căpitan”.
- Amestecați cărțile **Constrângere** de la A la E și împărțiți câte una cu fața în jos fiecărui jucător. Nu vă uitați la cărțile care nu au fost încă împărțite.
- Fiecare expert în dezamorsarea bombelor examinează în secret cele 2 cărți ale sale. Cel care are cartea „Căpitan” este veriga slabă. Acesta nu spune nimănui nimic și numai el trebuie să își respecte constrângerea (ceilalți jucători își citesc totuși cartea, astfel încât veriga slabă să nu fie dezvăluită).



2 jucători: MISIUNE IMPOSIBILĂ.

Nu se poate juca cu 2 experți în dezamorsarea bombelor.

Fără legătură, un singur fir

#35

Acest fir singuratic este conectat direct!

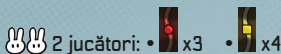
CONFIGURARE



- ÎNAINTE de a amesteca firele roșii și galbene cu cele albastre, oferiți fiecărui expert în dezamorsarea bombelor câte un fir albastru cu fața în jos pentru fiecare suport pentru cartonașe. Acest fir nu va fi pus în mână jucătorului, ci trebuie așezat în dreapta suportului pentru cartonașe, indiferent de valoare, iar în fața lui se așează un jeton . Apoi puteți amesteca celelalte fire și le puteți împărți ca de obicei.



- Înlocuiți echipamentul 2 (*Stații radio*), dacă este tras.



Panică sub palmieri

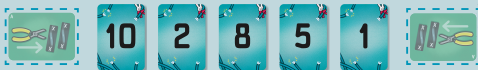
#36

Bine ați venit în Bora Bora. E un paradis... Dar nu și astăzi! Astăzi nu se vor mai face sărituri în apă...

CONFIGURARE

-  x1 din 3
-  x2
- 
- 

- Amestecați cărțile **Număr**, trageți 5 și așezați-le una lângă alta, cu fața în sus, pe masă.
- Căpitanul decide (fără a se consulta cu nimeni) să plaseze cartea **Secvență** (fața A) la unul dintre capete, cu săgeata îndreptată spre linie.



Puneți cartea **Secvență** aici sau acolo



2 jucători:



x2 din 3



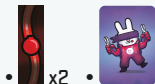
x4

Jokerul!

#37

E nebun de legat! De fiecare dată când faci progrese, el schimbă regulile jocului! Clovnul ăsta chiar te calcă pe nervi.

CONFIGURARE



x2

- Amestecați cele 12 cărți **Constrângere**, puneți-le cu fața în jos într-un teanc, apoi întoarceți prima carte.



2 jucători:



x3

Tricotează un fir pe față, unul pe dos...

#38

*Căpitanul va trebui să intre pe fir pentru a tăia firul
acela răzleț!*

CONFIGURARE



• x2

- După ce s-au împărțit firele, Căpitanul întoarce unul dintre firele sale (cu valoarea orientată spre coechipieri) fără să se uite la el și îl așează la capătul mâinii sale.



2 jucători: •  x3

Cele patru fire nobile

#39

Potrivit lui Dr. Strangewire, tăierea celor 4 fire potrivite îți va oferi o mulțime de informații!

CONFIGURARE



- Nu plasați cărțile **Echipament** pe tablă.
- Plasați orice carte **Număr** cu fața în sus pe primul „spațiu pentru echipament” de pe tablă.
- Luați 8 cărți **Număr** la întâmplare și plasați-le într-un teanc cu fața în jos lângă tablă.
- În loc să-și aleagă jetonul **Info**, fiecare jucător trage unul la întâmplare și îl plasează corect în fața mâinii sale sau lângă aceasta, dacă nu are acea valoare. Înlocuiți jetoanele **Info** „galbene”, dacă sunt trase.



2 jucători: •  x3 •  x4

Greu de ucis

#40

Ați venit să sărbătoriți Crăciunul împreună, ca echipă, în turnul Nakatomi Plaza... Dar lucrurile au scăpat de sub control! E greu să comunici când te afli într-o conductă de aer încercând să dezamorsezi bomba unui răpitor! Ce distractiv!

CONFIGURARE



- Înlocuiți toate jetoanele **Info** cu jetoane „x1”, „x2”, „x3” și cu jetoane „par/impar”. Puneți jetoanele **Info** înapoi în cutie.
- În timpul configurării, Căpitanul plasează un jeton „x1, x2, x3” în locul unui **Info**. Apoi, jucătorul din stânga sa plasează un jeton „par/impar” în locul unui jeton **Info**. Următorul jucător folosește din nou un jeton „x1, x2, x3” și se alternează în acest fel până când toți jucătorii au un jeton în fața mâinii.
- Jetoanele „x1, x2, x3” și jetoanele „par/impar” nu pot fi plasate în fața firelor roșii.

 2 jucători: Căpitanul nu plasează niciun jeton în timpul configurării. Celălalt jucător plasează un jeton „par/impar”.

Bombă latino sexy

#41

„Para bailar la Bamba...”, ceea ce înseamnă în spaniolă „La naiba, încă o bombă” (ei bine, cam așa ceva, se pierde puțin din sens la traducere...). Bomba asta e una tare, așa că păstrează-ți sângele rece!

CONFIGURARE



x1 din 3



• x numărul de jucători (maxim 4)

- Nu amestecați firele galbene cu celelalte fire. Acestea sunt **FIRE CAPCANĂ**: împărțiți câte unul cu fața în jos fiecărui expert în dezamorsarea bombelor. Dacă sunt 5 experți în dezamorsarea bombelor, Căpitanul nu primește un fir galben.
- Puneți detonatorul pe următorul spațiu:
- În loc să aleagă un jeton **Info**, fiecare jucător trage aleatoriu unul și îl pune în locul corect în fața mâinii sale sau lângă ea, dacă nu are această valoare.
- Înlocuiți echipamentul „Compartiment dublu” , dacă este tras.



2 jucători:



x2 din 3



x2

Ce fel de circ e ăsta?

#42

Trebuia să vă dați seama, Jokerul v-a invitat la el acasă! Vă avertizez, misiunea asta va fi de-a dreptul clovnească. Un lucru e sigur: nu sunteți pregătiți pentru ea!

CONFIGURARE

