

REGULILE MISIUNII:

- La sfârșitul turei unui expert în dezamorsarea bombelor, **Nano** avansează cu un spațiu. Când ajunge la spațiul „12”, se întoarce la 11 etc.
- Când un expert activ în dezamorsarea bombelor taie firele corespunzătoare numărului la care se află **Nano**, acesta preia un fir de la robot, fără a-l arăta, și îl pune în locul corespunzător din mâna sa (pe suportul pentru cartonașe ales, dacă are 2).
- Pentru a dezamorsa bomba și a câștiga, toate firele trebuie tăiate (sau dezvăluite, în cazul celor roșii), chiar și cele ale lui **Nano**.
- Echipamentul 11 (*Termos pentru cafea*) nu îl împiedică pe **Nano** să avanseze.

REGULILE MISIUNII:

- Pentru a efectua o acțiune de tăiere, un expert în dezamorsarea bombelor trebuie mai întâi să ia din rezervă numărul de jetoane **Oxigen** corespunzător zonei respective: 1 jeton (firele 1–4), 2 jetoane (firele 5–8) sau 3 jetoane (firele 9–12).
- La începutul turei Căpitanului, toate jetoanele sunt puse înapoi în rezervă.
- Dacă un expert în dezamorsarea bombelor nu poate juca deoarece nu are suficiente jetoane **Oxigen** sau dacă nu dorește să joace pentru a economisi jetoane, acesta sare tura și detonatorul avansează un spațiu.
- **Comunicarea:** Este permis un singur semn: ridicăți degetul mare dacă aveți nevoie de mai mult Oxigen.

Rezervă:



REGULILE MISIUNII:

- Experții în dezamorsarea bombelor nu mai joacă pe rând, în sensul acelor de ceasornic:
 - La fiecare tură, Căpitanul trage o carte **Număr**.
 - Primul expert în dezamorsarea bombelor (inclusiv Căpitanul) care spune „Tai!” trebuie să taie valoarea respectivă.
- O carte **Număr** este decartată imediat când cele 4 fire sunt tăiate. Când pachetul s-a terminat, luați și amestecați cărțile **Număr**.
- Dacă un expert în dezamorsarea bombelor spune „Tai!”, dar nu are valoarea corectă sau dă un indiciu (de exemplu, „Ezit să o fac”), detonatorul avansează un spațiu.
- Dacă nimeni nu se oferă voluntar, Căpitanul alege un expert în dezamorsarea bombelor (inclusiv pe el însuși). Dacă acest expert în dezamorsarea bombelor nu are valoarea respectivă, el pune un jeton **Info** la alegere în fața mâinii sale, iar detonatorul avansează un spațiu.
- În orice moment, un expert în dezamorsarea bombelor care are doar fire roșii în mână poate spune „Tai!” pentru a efectua acțiunea **Dezvăluie firele roșii**.

REGULILE MISIUNII:

- Cele 4 fire cu numărul (00)7 trebuie tăiate la final.
- **ACȚIUNEA SPECIALĂ A ACESTEI MISIUNI:**
Când un expert în dezamorsarea bombelor mai are doar firele 7 în mână la începutul turei sale, trebuie să taie toate cele patru fire 7 în același timp. Bomba va exploda dacă nu reușește.
- Dacă un fir „7” este descoperit mai devreme în misiune, aceasta este considerată un eșec, care se tratează ca de obicei (se plasează un jeton **Info** și +1 spațiu pentru detonator).

REGULILE MISIUNII:

- Pentru a tăia un fir, trebuie să alegeți 2 cărți **Număr** și să le adunați sau să le scădeți pentru a stabili firul care va fi tăiat, apoi să le decartați.

Exemple:



și



pentru a tăia un 12 ($3+9$)



și



pentru a tăia un 7 ($10-3$)

- Când nu mai sunt cărți vizibile pe masă, luați teancul de cărți decartate și întindeți din nou cele 12 cărți.
- Dacă un expert în dezamorsarea bombelor nu poate sau nu dorește să joace, acesta decartează 2 cărți **Număr** la alegere și mută detonatorul un spațiu înainte.

REGULILE MISIUNII:

- Firele galbene nu sunt tăiate ca de obicei.
- **ACȚIUNEA SPECIALĂ A ACESTEI MISIUNI:**
Tăiați simultan cele 3 fire galbene. Cu 4 sau 5 experți în dezamorsarea bombelor, acțiunea este posibilă chiar și pentru un expert care nu are un fir galben în mână.
- Dacă acțiunea eșuează, toate firele indicate primesc un jeton **Info**, dar detonatorul avansează doar un spațiu.

REGULILE MISIUNII:

- Pentru a efectua o acțiune de tăiere, un expert în dezamorsarea bombelor trebuie mai întâi să dea unui coechipier un număr de jetoane **Oxygen** egal cu valoarea firelor pe care dorește să le taie.

Exemplu: pentru a încerca să tai firul „5”, trebuie să dai 5 jetoane unuia dintre coechipierii tăi (nu neapărat persoanei ale cărei fire le tai).

- Dacă un expert în dezamorsarea bombelor nu poate juca deoarece nu are suficiente jetoane **Oxygen** sau dacă nu dorește să joace pentru a economisi jetoane, acesta sare tura și detonatorul avansează un spațiu.
- Când un expert în dezamorsarea bombelor rămâne fără fire sau își dezvăluie firele roșii, jetoanele sale **Oxygen** sunt eliminate. Fii atent cui îi dai jetoanele!
- **Comunicarea:** deoarece vă aflați sub apă, nu puteți vorbi. Este permis un singur semn: ridicați degetul mare dacă aveți nevoie de mai mult oxigen.

REGULILE MISIUNII:

- Dacă tăierea nu are succes, jetonul **Info** se pune lângă suportul în cauză (în loc să fie așezat în fața firului ales).
- Este de la sine înțeles că experții în dezamorsarea bombelor nu pot împărtăși informațiile pe care le-au memorat fiecare.
- Tot echipamentul se folosește în mod obișnuit.

REGULILE MISIUNII:

- Pe tura sa, expertul în dezamorsarea bombelor devine „Sir”.
 - 1 Acesta întoarce prima carte **Număr** din pachet.
 - 2 El decide, fără a se consulta cu nimeni, cine trebuie să efectueze o acțiune de tăiere a firelor cu valoarea respectivă (inclusiv el însuși).
 - 3 Jucătorul desemnat trebuie să spună: „Sir, să trăiți, Sir!” și să efectueze acțiunea de tăiere.Apoi, jucătorul din stânga lui Sir devine noul Sir etc.
- Dacă expertul în dezamorsarea bombelor desemnat nu are valoarea respectivă, acesta pune un jeton **Info** la alegere în fața mâinii sale, iar detonatorul avansează cu un spațiu.
- O carte **Număr** este decartată de îndată ce cele 4 fire corespunzătoare au fost tăiate. Când pachetul s-a terminat, luați și amestecați cărțile **Număr**.
- Dacă, la începutul turei sale, un expert în dezamorsarea bombelor are doar fire roșii în mână, acesta efectuează acțiunea **Dezvăluie firele roșii**.

REGULILE MISIUNII:

- Toate jetoanele **Info** din această misiune sunt false: când plasați un jeton Info în fața mâinii, aceasta înseamnă că „acest fir nu are valoarea respectivă”.
- Când încercarea de tăiere **DUBLĂ** a unui expert în dezamorsarea bombelor eșuează, proprietarul firului indicat plasează un jeton **Info** cu valoarea menționată în fața mâinii (informație care este, prin urmare, falsă).

REGULILE MISIUNII:

- La sfârșitul turei unui expert în dezamorsarea bombelor, **Nano** se mută:

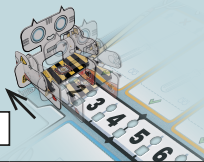
Tăiere reușită:

+1 spațiu



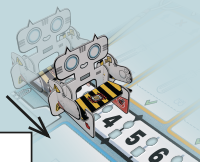
Tăierea cu succes a firelor corespunzătoare numărului la care se află Nano:

-1 spațiu



Tăiere eșuată:

+2 spații



Atenție, dacă Nano trece de spațiul 12, bum! Bomba explodează!

REGULILE MISIUNII:

- Pentru a efectua o acțiune de tăiere, un expert în dezamorsarea bombelor trebuie mai întâi să folosească numărul de jetoane **Oxygen** corespunzător zonei desemnate (punându-le în rezerva din mijlocul mesei):
 - 1 jeton (firele de la 1 la 4)
 - 2 jetoane (firele de la 5 la 8)
 - 3 jetoane (firele de la 9 la 12)
 - La începutul turei sale, dacă un expert în dezamorsarea bombelor nu poate juca din cauza lipsei de Oxygen, acesta sare tura și detonatorul avansează un spațiu. Dacă POATE juca (are numărul de jetoane **Oxygen** necesare pentru a tăia unul dintre firele sale), atunci TREBUIE să joace.
 - De fiecare dată când puneți un jeton **Validare**  pe tablă, fiecare expert în dezamorsarea bombelor primește un jeton **Oxygen**.
 - Ascultați fișierul audio înainte de a începe prima rundă:
 - Dacă ieșiți vii din această cutie de conserve, deschideți cutia „Misiuni 55-66”.
- Puneți aici cele 11 fire roșii:

