

1



Etichetă $\neq$

Plasează jetonul  în fața a două fire adiacente cu valori diferite.

- Unul dintre cele 2 poate fi deja tăiat.
- Atenție: 2 fire galbene sau 2 fire roșii sunt întotdeauna considerate identice. Prin urmare, ele nu pot fi „diferite”.

Utilizabil în orice moment

2



Stații radio

Schimbă două fire:

1. Alege unul dintre firele tale netăiate și pune-l cu fața în jos în fața unui coechipier.
 2. Coechipierul respectiv procedează la fel ca tine.
 3. Fiecare jucător pune noul său fir pe suportul propriu.
- Dacă un expert în dezamorsarea bombelor are 2 suporturi pentru cartonașe, acesta pune firul nou în suportul din care a scos firul.
 - Orice fir netăiat poate fi schimbat (inclusiv cele roșii și galbene).
 - Toată lumea vede de unde au fost luate și unde au fost introduse aceste fire.

Utilizabil în orice moment

3



Detector triplu

În timpul unei acțiuni **Tăiere dublă**, poți anunța o valoare (dar nu una galbenă) și poți indica 3 fire de pe suportul pentru cartonașe al unui coechipier.

- Acest echipament funcționează ca Detectorul dublu, dar pentru 3 fire.

Utilizabil doar în timpul turei tale

4



Notiță

Plasează un jeton **Info** 📖 în fața unuia dintre firele tale albastre.

Utilizabil în orice moment

5



Superdetector

În timpul unei acțiuni **Tăiere dublă**, poți anunța o valoare (dar nu una galbenă) și poți indica întregul suport al coechipierului tău.

- Acest echipament funcționează la fel ca **Detectorul dublu**, dar pentru toate firele de pe un suport pentru cartonașe.

Utilizabil doar în timpul turei tale

6



Temporizator

Mută săgeata detonatorului un spațiu înapoi.

Utilizabil în orice moment

7



Baterii de urgență

Întoarce cu fața în sus una sau două cărți **Personaj** care au fost deja folosite. Echipamentul lor personal este din nou disponibil pentru misiune.

Utilizabil în orice moment

8



Radar general

Spune un număr între 1 și 12. Toți experții în dezamorsarea bombelor (inclusiv tu) spun „da” dacă au cel puțin un fir albastru netăiat cu acea valoare pe suportul lor pentru cartonașe.

- Dacă un expert în dezamorsarea bombelor are 2 suporturi pentru cartonașe, acesta răspunde pentru fiecare suport în parte

Utilizabil în orice moment

9



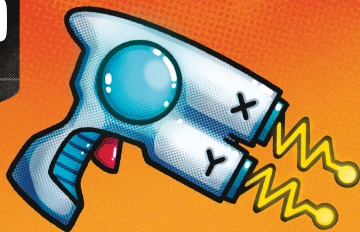
Stabilizator

Întoarce-l ÎNAINTE de o acțiune **Tăiere dublă**. Indiferent ce se întâmplă în timpul turei tale:

- Detonatorul nu se mișcă (dacă acțiunea eșuează)
- Bomba nu explodează (dacă se taie un fir roșu)
- Coechipierul tău plasează totuși un jeton Info (unul cu număr sau unul galben) în fața mâinii sale dacă ai indicat firul greșit.

Utilizabil doar la începutul turei tale

10



Raze X sau Y

În timpul unei acțiuni **Tăiere dublă**, poți indica 2 valori atunci când arăți spre 1 fir (inclusiv firele galbene).

- Trebuie să ai ambele valori în mână.

Utilizabil doar în timpul turei tale

11



Termos pentru cafea

Sări tura și alege următorul expert activ în dezamorsarea bombelor (fără a te consulta cu coechipierii tăi)!

- Jocul continuă apoi în sensul acelor de ceasornic, începând cu expertul în dezamorsarea bombelor desemnat.

Utilizabil doar în timpul turei tale

12



Etichetă =

Plasează jetonul  în fața a două fire adiacente ale tale, de aceeași valoare.

- Unul dintre cele două fire poate fi deja tăiat.
- Două fire galbene sau două fire roșii sunt considerate identice.

Utilizabil în orice moment