

1



Etiketa $\neq$

Postavi token  ispred dve žice različite vrednosti koje stoje jedna do druge.

- Jedna od te dve žice može biti presečena.
- Podsetnik: Smatra se da dve žute žice ili dve crvene žice uvek imaju istu vrednost. Samim tim, ne mogu biti „različite”.

Možeš je iskoristiti bilo kad

2



Voki-tokiji

Zameni dve žice:

1. Uzmi jednu svoju nepresečenu žicu i spusti je okrenutu licem nadole ispred saigrača.
2. Taj saigrač zatim radi isto sa svojom žicom.
3. Svaki igrač uzima svoju novu žicu i stavlja je na postolje.

- Ako igrač ima dva postolja, postaviće novu žicu na ono postolje sa kog je uzeo žicu.
- Bilo koja nepresečena žica može se zameniti (uključujući i crvenu i žutu).
- Svi mogu da vide odakle su žice uzete i na koju poziciju su nove postavljene.

Možeš ih iskoristiti bilo kad

3



Trostruki detektor

Prilikom akcije Dupli presek, možeš da kažeš vrednost (osim žute) i pokažeš tri žice na postolju saigrača.

- Ova oprema funkcioniše isto kao i Dvostruki detektor, ali se odnosi na tri žice.

Možeš ga iskoristiti na svom potezu

4



Stiker

Postavi **info** token (📖) ispred jedne svoje plave žice.

Možeš ga iskoristiti bilo kad

5



Super detektor

Prilikom akcije Dupli presek, možeš da kažeš vrednost (osim žute) i pokažeš na celo postolje saigrača umesto na samo jednu pločicu.

- Ova oprema funkcioniše isto kao i Dvostruki detektor, ali se odnosi na sve pločice na jednom postolju.

Možeš ga iskoristiti na svom potezu

6



Retardator

Vrati strelicu na detonatoru za jedno polje unazad.

Možeš ga iskoristiti bilo kad

7



Rezervne baterije

Okrenite jednu ili dve iskorišćene karte
Ličnosti licem nagore. Njihova lična
oprema može se ponovo iskoristiti tokom
ove misije.

Možeš ih iskoristiti bilo kad

8



Radar

Reci broj od 1 do 12. Svi igrači (uključujući i tebe) treba da kažu da li imaju barem jednu nepresečenu plavu žicu te vrednosti na svom postolju.

- Ako igrač ima dva postolja, odgovora za svako.

Možeš ga iskoristiti bilo kad

9



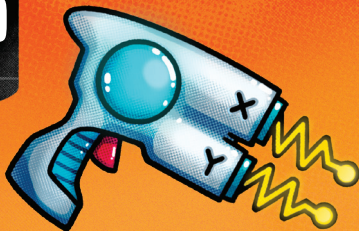
Stabilizator

Okreni ga PRE akcije **Dupli presek**. Šta god da se desi na tvom potezu:

- Detonator se neće pomeriti (ako napraviš grešku),
- Bomba neće eksplodirati (ako presečeš crvenu žicu).
- Saigrač i dalje treba da postavi info token (broj ili žuti) ispred svog postolja ako si pokazao pogrešnu žicu.

Možeš ga iskoristiti na početku svog poteza

10



X ili Y zrak

Prilikom akcije **Dupli presek**, možeš da pokažeš na jednu žicu i kažeš dve vrednosti (uključujući žutu).

- Moraš imati žice obe vrednosti.

Možeš ga iskoristiti na svom potezu

11



Termos za kafu

Preskoči svoj potez i odaberi igrača koji će biti sledeći aktivni igrač (bez konsultacije sa saigračima).

- Partija se zatim nastavlja od odabranog igrača u smeru kretanja kazaljke na satu.

Možeš ga iskoristiti na svom potezu

12



Etiketa =

Postavi token  ispred dve žice iste vrednosti koje stoje jedna do druge.

- Jedna od te dve žice može biti presečena.
- Smatra se da dve žute ili dve crvene žice imaju istu vrednost.

Možeš je iskoristiti bilo kad