

TRENING: 1. dan

#1

1. lekcija: Kako preseći žicu?

POSTAVKA

U svakoj misiji označeno je šta vam je potrebno od materijala: žice koje treba da se umešaju, podele igračima i rasporede na postolja za pločice:



- 24  (samo brojevi od 1 do 6, po 4 od svake pločice)
- Izuzetak od pravila tokom treninga:
 - Ne postavljajte karte **opreme** na tablu.
 - Nisu dostupne sve plave žice.
- Za sve buduće misije važi sledeće (nećemo ponavljati!):
 - Postavite detonator na polje koje označava broj igrača.
 - Svaki igrač uzima kartu ličnosti. Moći ćete da iskoristite svoj **Dvostruki detektor** jednom po misiji.
 - Počevši od Kapitena, pa u smeru kretanja kazaljke na satu, svaki igrač postavlja **info** token  odgovarajuće vrednosti ispred jedne svoje plave žice po svom izboru.
 - Na kraju, okrenite kartu **misije** na drugu stranu i postavite je u donji levi ugao table: ona vam pokazuje posebna pravila za ovu misiju.

TRENING: 2. dan

#2

2. lekcija: Šta su ŽUTE žice i kako ih preseći?

POSTAVKA



- 32 (samo brojevi od 1 do 8)



- 2*

**Izvucite dve žute žice vrednosti od 1.1 do 7.1.*

- Izuzetak od pravila tokom treninga:
 - Ne postavljajte karte **opreme** na tablu.
 - Nisu dostupne sve plave žice.
- Od ove misije pa nadalje: postavite markere koji odgovaraju specijalnim žicama (u ovoj misiji to su dve žute žice) na odgovarajuća mesta na sredini table.
- Podsetnik: Ne smete da koristite žuti **info** token (📖) tokom postavke.

TRENING: 3. dan

#3

3. lekcija: Kako (NE) preseći CRVENU žicu

POSTAVKA



• 40 (samo brojevi od 1 do 10) • 1*



**Izvucite jednu crvenu žicu vrednosti od 1.5 do 9.5.*

- Izuzetak od pravila tokom treninga:
 - Nisu dostupne sve plave žice.
- Od ove misije pa nadalje: Nasumično izvucite karte **opreme** i postavite ih na tablu, u zavisnosti od broja igrača.
- Ako ste izvukli opremu 11 (*Termos za kafu*) ili 12 (*Etiketa* =), zamenite ih.

TRENING:

1. dan na terenu

#4

Vreme je da primenite teoriju u praksi!

POSTAVKA

• 48  (SVE) • 1  • 2 

- Od sada pa nadalje, LVEK ćete igrati sa SVIM plavim žicama (48 žica).
- Ispod su uokvirena sva prilagođena pravila za dva igrača  .

  dva igrača: • 48  • 1  • 4 

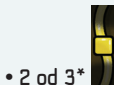
TRENING:

2. dan na terenu

#5

Nalazite se na minskom polju, a ne na polju lala...

POSTAVKA



* Pre nego što podelite pločice:

- Izvucite tri žute žice,
- Postavite tri žuta markera () na odgovarajuća mesta na tabli, tako da se vidi „?“,
- Promešajte tri žute žice, okrenute licem nadole, i umešajte dve od njih u plave žice. Treću sklonite sa strane, a da je ne pogledate.



dva igrača: • 2 

• 2 od 3



TRENING:

3. dan na terenu

#6

*Šta je to žuto što vreba iz prikrajka?
Četiri žute žice koje morate da presečete na vreme!*

POSTAVKA



 dva igrača: • 2  • 4 

TRENING: Završne pripreme pred ispit

#7

Postoje dobra crvena žica i loša crvena žica...

POSTAVKA



• 1 od 2*

* Pre nego što podelite pločice:

- Izvucite dve crvene pločice,
- Postavite dva crvena markera () na odgovarajuća mesta na tabli, tako da se vidi „?“,
- Promešajte dve crvene pločice, okrenute licem nadole, i umešajte jednu od njih u plave pločice. Drugu sklonite sa strane, a da je ne pogledate.



dva igrača: • 1 od 3



ZAVRŠNI ISPIT

#8

Došao je dan D! Da li ste spremni da položite ispit?

POSTAVKA

• 1 od 2



• 2 od 3



dva igrača: • 1 od 3



• 4

