

Veliki zli vuk

#20

*Ovako se serijski bombaš potpisuje na svojim radovima.
Ali, ko se boji vuka još? Vi sigurno ne.*

POSTAVKA



- Poslednja žica podeljena za svako postolje mora da se stavi na desni kraj postolja, bez obzira na njenu vrednost, i ispred nje postavite token



- Ako ste izvukli opremu 2 (Voki-tokiji), zamenite je.



dva igrača: • 2 od 3



• 4



Smrtonosna švargla

#21

Nećete verovati šta se desilo u Šumadiji - u švargli je pronađena bomba! Pazite, morate biti oprezni dok uklanjate bombu. Ne kružite kao kiša oko Kragujevca, da ne biste eksplodirali!

POSTAVKA

• 1 od 2



•



- Zamenite sve **info** tokene ( **par/nepar** tokenima ( **info** tokene vratite u kutiju.
- Tokom postavke, igrači umesto **info** tokena postavljaju **par/nepar** tokene ispred jedne pločice. Na ovoj misiji, jedine informacije koje ćete davati o žicama biće da li imaju parnu ili neparnu vrednost.



dva igrača: • 2



Ne ako se ja pitam!

#22

„Kad eliminišeš sve što je nemoguće, ono što ostane, koliko god ti delovalo neverovatno, mora biti istina.“

Šerlok Holms

POSTAVKA



- Umesto da odabere **info** token (📖), kao i obično, svaki igrač uzima dva tokena sa vrednostima koje NEMA i stavlja ih pored svog postolja.
- Dozvoljeno je da uzmete žuti **info** token.
- Igrači sa dva postolja za pločice biraju dva **info** tokena i stavljaju po jedan pored svakog svog postolja.
- Ukoliko igraču nedostaje samo jedna vrednost uzima jedan **info** token. U slučaju da igrač ima sve vrednosti u ruci, ne uzima nijedan **info** token.

Misija na Pejićevim Salašima

(330 stanovnika, 90 kilometara od Beograda).

#23

Nije sve kao na filmu, ne dešavaju se sve opasne misije u Beogradu! Pejićeve Salaše čak ni poštari ne može da pronađe... Oprema će vam malo kasniti.

POSTAVKA

• 1 od 3



•



- Umesto da postavite karte **opreme** na tablu, sastavite špil od sedam nasumičnih karata **opreme** i postavite ga okrenutog licem nadole na tablu.
- Postavite bilo koju kartu **broja** okrenutu licem nagore pored karte misije.



dva igrača: • 2 od 3



Pazi kako brojiš!

#24

Računamo na vas da pažljivo izbrojite žice, odbrojanje je počelo...

POSTAVKA



- Zamenite sve **info** tokene () tokenima x1, x2 i x3 (  ). **Info** tokene vratite u kutiju. Ove tokene koristićete prilikom postavke i tokom ove misije.
- Tokom postavke, igrači umesto **info** tokena postavljaju x1, x2 i x3 tokene ispred jedne pločice. Ovim tokenima pokazujete da je označena vrednost prisutna jednom, dvaput ili triput na vašem **postolju za pločice**, uključujući i žice koje su već presečene. Tokene x2 i x3 možete postaviti ispred leve, desne ili srednje (samo za x3) žice te vrednosti.
- Ove tokene ne možete da postavljate ispred crvenih žica.

 dva igrača: • 3 

Da te bolje čujem...

#25

Imao velike uši ili ne, znate da vas Veliki zli vuk sluša! Sve što izgovorite naglas može imati fatalni ishod na ovoj misiji!

POSTAVKA

• 2



dva igrača: • 3

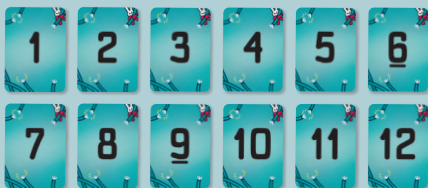


Ponovo ste se našli u vukovoj jazbini. Ovog puta može vas izbaviti samo timski rad.

POSTAVKA



- Postavite sve karte **brojeva** na sto, okrenute licem nagore.



- Ako ste izvukli opremu 10 (X ili Y zrak), zamenite je.

Igra ži(va)ca!

#27

Ova siva gnjecava smesa se u mnogim delovima sveta zove plastelin. Ali nije sada vreme za igru, jer je veoma eksplozivna!

POSTAVKA



- Kada odredite **kapitena**, napravite izuzetak od pravila i nemojte podeliti karte **ličnosti**. Dobro ste čuli, na ovoj misiji nećete imati **Dvostruki detektor**!
- Ako ste izvukli opremu 7 (*Rezervne baterije*), zamenite je.

 dva igrača: Tokom postavke kapiten ne postavlja **info** token.

Lenji kapiten

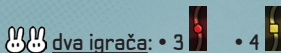
#28

Lenji kapiten ima pamćenje zlatne ribice. Zaboravio je da ponese svoju opremu, a misija je gotova ako napravi i najmanju grešku.

POSTAVKA



- Promešajte karte ličnosti i podelite po jednu svakom igraču, okrenutu licem nadole. Igrači zatim otkrivaju svoje karte. Igrač koji dobije kartu **kapiten** u ovoj misiji zvaće se „Lenji kapiten“. Ovaj igrač vraća svoju kartu ličnosti u kutiju. On na ovoj misiji neće imati **Dvostruki detektor!**



dva igrača:

Pogrešan broj

#29

„Čuvajte se skrivenog broja!”

POSTAVKA



- Promešajte i podelite po dve karte **brojeva**, okrenute licem nadole, svakom igraču (tri karte igraču desno od kapiten), a zatim spustite špil preostalih karata na sto, okrenut licem nadole. Svaki igrač uzima svoje karte, i ne pokazuje ih saigračima.

 **dva igrača:** Tokom postavke kapiten ne postavlja **info** token.

Brzinska misija!

#30

Veliki zli vuk se vratio, gori nego ikada! Vežite pojaseve, čeka vas brza misija na paklenim ulicama!

POSTAVKA



- Promešajte 12 karata **brojeva**, i stavite špil na sto tako da su karte okrenute licem nadole.

