

Svi smo mi ljudi

#31

*Neka ograničenja sami biramo, a druga ne...
Saigračke tek da ne spominjem!*

POSTAVKA



• 2 od 3



• 5

(karte od A do E)

- Postavite na sto pet karata **ograničenja** od A do E okrenute licem nagore. Pre nego što uzmete **info** tokene, svaki igrač, počevši od kapitena, pa u smeru kretanja kazaljke na satu, bira jednu kartu i postavlja je ispred sebe okrenutu licem nagore.
- Ako je na misiji manje od pet igrača, odbacite preostale karte **ograničenja**.



dva igrača: Preporučujemo vam da ne koristite istovremeno ograničenja A i B ili C i D.

Lakrdijaški napad!

#32

Susreli ste se sa raznim negativcima do sada, ali zli Klovn je sigurno najstrašniji od svih... dovoljno da postanete koulrofobični! Moraćete da se prilagodavate njegovim novim pravilima u svakoj rundi!

POSTAVKA

• 2



•



- Promešajte 12 karata **ograničenja**, i stavite špil na sto tako da su karte okrenute licem nadole, a zatim okrenite kartu sa vrha špila.

dva igrača: • 3

Šta se desi u Vegasu...

#33

Jedan klovn nije dovoljan. Kluni i njegovih 11 prijatelja su zaključali bombu u sefu kazina! Kocka je bačena!

POSTAVKA

• 2 od 3



•



- Zamenite sve **info** tokenne () **par/nepar** tokenima ( ). **Info** tokenne vratite u kutiju.
- Tokom postavke, igrači umesto **info** tokena postavljaju **par/nepar** tokenne ispred jedne pločice.



dva igrača: • 3



Najslabija karika

#34

Vi ste najslabija karika, doviđenja.

POSTAVKA



• 1



• 5

(karte od A do E)

- Kada odlučite ko će biti kapiten, promešajte karte ličnosti (uključujući i kartu kapitena) i podelite po jednu svakom igraču, okrenutu licem nadole. Na ovaj način prvi igrač neće nužno imati kartu kapitena.
- Promešajte karte **ograničenja** od A do E i podelite po jednu svakom igraču, okrenutu licem nadole. Nemojte gledati karte koje nisu podeljene.
- Zatim će svaki igrač pogledati svoje dve karte, a da ih ne otkrije saigračima. Igrač koji je dobio kartu kapitena je **najslabija karika**. On zadržava tu informaciju za sebe i biće **jedini** koji mora da primenjuje svoje ograničenje (ostali igrači treba da se pretvaraju da čitaju svoje karte kako se ne bi otkrilo ko je najslabija karika).



dva igrača: NEMOGUĆA MISIJA.

Ova misija ne može da se igra u dva igrača.

Žica bez veze

#35

Usamljena je, ali je ključna!

POSTAVKA

- 2 od 3 
- 4 
- 

- PRE nego što pomešate crvene i žute žice sa plavim, podelite svakom igraču po jednu plavu žicu po postolju koje ima, okrenutu licem nadole. Ova žica neće biti deo vaše ruke. Morate je staviti u desni kraj postolja, bez obzira na njenu vrednost, i postaviti token  ispred nje. Zatim možete da promešate ostale pločice i podelite ih kao i obično.



- Ako izvučete opremu 2 (Voki-tokiji), zamenite je.

 dva igrača: • 3  • 4 

Panika pod palmama

#36

Dobro došli na Bora Boru. Raj na zemji... ali ne za vas! Danas neće biti skakanja u bazen...

POSTAVKA

- 1 od 3 
- 2 
- 
- 

- Promešajte 12 karata **brojeva**, povucite pet i postavite ih jednu pored druge, okrenute licem nagore.
- Kapiten bira (bez konsultacija sa ostalim igračima) na koji kraj će postaviti kartu **niza** (strana A), tako da je strelica okrenuta prema kartama **brojeva**.



postavite kartu **niza** ovde ili ovde



dva igrača: • 2 od 3



• 4



Džoker!

#37

Otkaćio vam je jednu žicu! Svaki put kada napravite iskorak, cilj vam izmiče! Klovn vam se stvarno popeo na glavu.

POSTAVKA

• 2



•



- Promešajte 12 karata **ograničenja**, i stavite špil na sto tako da su karte okrenute licem nadole, a zatim okrenite kartu sa vrha špila.



dva igrača: • 3



Klot i frket

#38

Kapiten će morati da se provuče ispod zamršene žice da bi je presekaao!

POSTAVKA



• 2

- Kada se podele sve pločice, kapiten okreće jednu svoju pločicu, a da je ne pogleda, tako da je vidljiva ostalim igračima, i postavlja je na desni kraj svog postolja.



dva igrača: • 3



Četiri plemenite žice

#39

Po rečima Dr Čudnožičnog, presecanje četiri prave žice donosi prosvetljenje... ili bar korisne informacije.

POSTAVKA

- 2 od 3 
- 4 
- 

- Ne postavljajte karte **opreme** na tablu.
- Postavite bilo koju kartu **broja** na tablu, okrenutu licem nagore, na prvo polje predviđeno za opremu.
- Sastavite špil od osam nasumičnih karata **brojeva** i postavite ga okrenutog licem nadole pored table.
- Umesto da biraju **info** tokene, igrači nasumično izvlače po jedan token i postavljaju ga na odgovarajuće mesto ispred svog postolja, ili pored postolja, ako nemaju žicu odgovarajuće vrednosti. Ako izvučete žuti **info** token, zamenite ga.



dva igrača: • 3  • 4 

Umri muški

#40

Došli ste na novogodišnju proslavu firme u neboderu Nakatomi Plaza, ali su stvari izmakle kontroli. Teško je komunicirati sa timom kada se nalazite u ventilacionim cevima i pokušavate da deaktivirate bombu.

POSTAVKA



- Zamenite sve **info** tokene () tokenima x1, x2 i x3 () i par/nepar tokenima (). **Info** tokene vratite u kutiju.
- Tokom postavke, kapiten postavlja token x1, x2 ili x3 umesto **info** tokena. Zatim, igrač levo od njega postavlja **par/nepar** token umesto **info** tokena. Naredni igrač ponovo postavlja token x1, x2 ili x3, i niz se nastavlja dok svaki igrač ne postavi token.
- Ne možete postaviti tokene x1, x2 i x3 i **par/nepar** tokene ispred crvenih žica.

dva igrača: Tokom postavke kapiten ne postavlja token. Drugi igrač postavlja **par/nepar** token.

Eksplzivna Latina

#41

„Para bailar la Bamba...”, što znači „Jao, opet bomba” na španskom (pa, skoro, izgubi se malo značenja u prevodu...). Ova bomba je vrela, ostanite hladne glave!

POSTAVKA



• 1 od 3



• x broj igrača (najviše 4)

- Ne mešajte žute žice sa ostalim žicama. One su **OKIDAČI**. Podelite po jednu svakom igraču, okrenutu licem nadole. Na misiji za pet igrača kapiten ne dobija žutu žicu.
- Postavite detonator na prikazano polje:
- Umesto da biraju **info** tokene, igrači nasumično izvlače po jedan token i postavljaju ga na odgovarajuće mesto ispred svog postolja, ili pored postolja, ako nemaju žicu odgovarajuće vrednosti.
- Ako izvučete opremu *Duplo dno* (), zamenite je.



dva igrača: • 2 od 3



• 2



Kakav je ovo cirkus?

#42

Trebalo je da pretpostavite, Džoker vas je pozvao u goste! Pripremite se na to da će ova misija biti pravi cirkus. Jedno je sigurno - na ovo niste spremni.

POSTAVKA

• 1 od 3



• 4



•

