

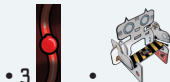
Robot Nano

#43

*Nano ima poruku za vas: „Bip bip bip Bip Bip! ”**

**Ovaj robot je toliko prost da moramo da cenzurišemo sve što kaže.*

POSTAVKA



- Postavite **Nanoa** na polje 1 na tabli.
- Kada delite žice, poredajte određeni broj na **Nanoa**, a da ih ne pogledate:
 - Misija za 2 igrača: 5 žica
 - Misija za 3 ili 4 igrača: 4 žice
 - Misija za 5 igrača: 3 žice



 dva igrača: Kapiten nasumično vuče **info** token tokom postavke.

Podvodni pritisak

#44

Zeka Crveni je opaki pirat. Kako po morima, tako i na internetu. Ovog puta moraćete da zaronite duboko kako biste ga pobedili. Pripazite na kiseonik... i na pritisak koji raste!

POSTAVKA

• 1 od 3



•



- Postavite dva tokena **kiseonika** po igraču na označeno polje na poledini ove karte. Na primer, šest tokena za misiju sa tri igrača.
- Ako izvučete opremu 10 (X ili Y zrak), zamenite je.
- Na ovoj misiji ne možete koristiti novu kartu **ličnosti** sa opremom X ili Y zrak.

Moja žica, moj problem!

#45

U se i u svoje kljuse, tvoja sudbina je u tvojim rukama, ne časi ni časa!

POSTAVKA



x2



- Promešajte 12 karata **brojeva**, i stavite špil na sto tako da su karte okrenute licem nadole.
- Ako izvučete opremu 10 (X ili Y zrak) ili 11 (Termos za kafu), zamenite ih.
- Na ovoj misiji ne možete koristiti novu kartu **ličnosti** sa opremom X ili Y zrak.



dva igrača: • 3



Agent 007

#46

„Zovem se Bomb. Džejms Bomb.“

POSTAVKA



- 4 (obavezne vrednosti: 5,1 / 6,1 / 7,1 / 8,1)
- Ako izvučete opremu 7 (*Rezervne baterije*), zamenite je.



dva igrača: Tokom postavke kapiten ne postavlja **info** token.

Račun, moliću!

#47

Više nego ikad, trebaće vam jaka glava (ne samo za računanje) i pravi timski duh.

POSTAVKA

• 2 od 3



•



- Postavite sve karte **brojeva** na sto, okrenute licem nagore.



- Ako izvučete opremu 10 (X ili Y zrak), zamenite je.
- Na ovoj misiji ne možete koristiti novu kartu **ličnosti** sa opremom X ili Y zrak.



dva igrača: • 3



Troje je gužva

#48

- *Krećemo na tri.*
- *Čekaj! Kada kažeš da krećemo na tri, da li krećemo na tri? Ili brojimo do tri, pa onda krećemo?*

POSTAVKA



- Ne mešajte tri žute žice sa ostalim žicama. Podelite ih igračima okrenute licem nadole, u smeru kretanja kazaljke na satu, počevši od kapitena. Na misiji sa dva igrača, kapiten dobija dve žute žice i postavlja po jednu na svako postolje. Zatim podelite ostale žice.



dva igrača: • 3  • 3 

Zeka Crveni je pravi pirat, ni sa kim ne deli svoju bocu ruma. Ali, vi nemate drugog izbora osim da delite boce... kiseonika... mudro!

POSTAVKA



- Uzmite tokene **kiseonika** i postavite ih ispred sebe tako da mogu da ih vide ostali igrači:
 - Na misiji za 2 igrača: svako dobija po 7
 - Na misiji za 3 igrača: svako dobija po 6
 - Na misiji za 4 igrača: svako dobija po 5
 - Na misiji za 5 igrača: svako dobija po 4
- Ako izvučete opremu 10 (X ili Y zrak), zamenite je.
- Na ovoj misiji ne možete koristiti novu kartu ličnosti sa opremom X ili Y zrak.

 dva igrača: • 3 

Crno more

#50

Noć je i nalazite se u sred okeana. Trebalo je da pretpostavite da vas Zeka Crveni neće ostaviti na miru! Oteo je vaš brod i isključio sva svetla. Na sreću, imate dobro pamćenje, zar ne?

POSTAVKA



- Vratite tokene **validacije** (🟢), crvene (🔴) i žute (🟡) markere u kutiju. Nećete ih koristiti na ovoj misiji!
- Zapamtite vrednosti crvenih i žutih žica koje se koriste u ovoj misiji pre nego što ih pomešate sa plavim žicama!
- Umesto da postavite **info** token ispred svog postolja, spustite ga pored postolja i pokažite žicu na koju se on odnosi, kako biste informisali svoje saigrače. Da, i ovo ćete morati da zapamtite!



dva igrača: • 3



• 4



Danas je vaš (ne)srećan dan!

#51

Nekada nije dovoljno biti dobar u nečemu, morate da verujete svojim instinktima.

POSTAVKA



x1



- Promešajte 12 karata **brojeva**, i stavite špil na sto tako da su karte okrenute licem nadole.
- Pomerite detonator za jedno polje unazad (kao da je na misiji jedan igrač više).
- Ako izvučete opremu 10 (X ili Y zrak), zamenite je.
- Na ovoj misiji ne možete koristiti novu kartu **ličnosti** sa opremom X ili Y zrak.



dva igrača: • 2

Tokom postavke kapiten ne postavlja **info** token.

Sve sami izdajnici!

#52

Paranoja se uvukla u ekipu. Svi ste na oprezu, izjedaju vas laži, a istine ni na vidiku.

POSTAVKA



- Ako izvučete opremu 1 (*Etiketa ≠*) ili 12 (*Etiketa =*) , zamenite ih.
- Umesto da postavi jedan **info** token ispred svog postolja, svaki igrač postavlja dva. Oba tokena moraju biti NETAČNA. Vrednosti na njima ne smeju da odgovaraju vrednostima žica ispred kojih stoje. Igračima je dozvoljeno da postave **info** tokene ispred plavih i crvenih žica.



dva igrača: • 3

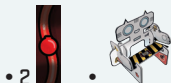


• 4

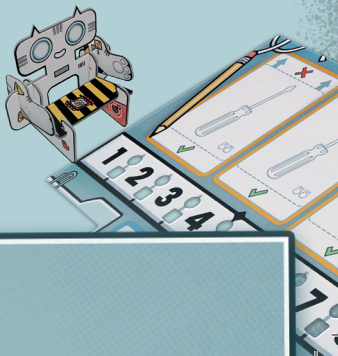


4. zakon robotike: *Nekada robot prosto radi šta god želi.*

POSTAVKA



- Postavite **Naoa** ispred polja 1 na tabli.
- Detonator se ne koristi na ovoj misiji.
- Ako izvučete opremu 6 (*Retardator*) ili 9 (*Stabilizator*), zamenite ih.



 dva igrača: • 3 

Napad Zeke Crvenog

#54

Nuklearna podmornica, pirat i, naravno, bomba... Šta bi moglo da pođe po zlu?

POSTAVKA



- Nemojte mešati 11 crvenih žica sa ostalim žicama. Postavite ih na označeno mesto na poleđini ove karte, okrenute licem nadole.
- Uzmite tokene **kiseonika**.
 - Na misiji za 2 igrača: svako dobija po 9
 - Na misiji za 3 igrača: svako dobija po 6
 - Na misiji za 4 igrača: svako dobija po 3
 - Na misiji za 5 igrača: svako dobija po 2Postavite ih ispred sebe tako da mogu da ih vide ostali igrači. Preostale tokene stavite na sredinu stola, oni čine rezervu.
- Ako izvučete opremu 10 (X ili Y zrak), zamenite je.
- Na ovoj misiji ne možete koristiti novu kartu ličnosti sa opremom X ili Y zrak.

