

กฎเฉพาะภารกิจ:



- คุณไม่สามารถตัดสายไฟตัวเลข **b** และ **c** ได้ จนกว่าจะตัดสายไฟตัวเลข **a** ไปแล้วอย่างน้อย 2 เส้น
- คุณไม่สามารถตัดสายไฟตัวเลข **c** ได้ จนกว่าจะตัดสายไฟตัวเลข **b** ไปแล้วอย่างน้อย 2 เส้น
- สายไฟตัวเลขอื่นสามารถตัดเมื่อใดก็ได้
- หากบนมือของผู้เล่น 1 คน มีเพียงสายไฟที่ไม่สามารถตัดได้ (เช่น บนมือของเขา มีเพียงสายไฟตัวเลข **c** แต่ยังไม่มียสายไฟตัวเลข **b** ถูกตัดเลย) ระเบิดจะทำงาน **ตูม!**

เมื่อสายไฟตัวเลข **a** ถูกตัดไปแล้ว 2 เส้น ให้คุณพลิกการ์ด **a** คว่ำลง และเลื่อนการ์ด **ลำดับ** ไปยังการ์ดใบต่อไป ทำขั้นตอนนี้กับ **b** ด้วย

กฎเฉพาะภารกิจ:

- หลังจากจัดเตรียมเสร็จแล้ว ให้เริ่มจับเวลานับถอยหลัง: คุณจะต้องถูกระเบิดให้ทันก่อนที่เวลาจะหมดลง!
- **ในภารกิจนี้คุณไม่จำเป็นต้องเล่นตามลำดับในทิศตามเข็มนาฬิกา** คุณสามารถเล่นตามลำดับอย่างไรก็ได้ เมื่อนักเก็บถูกระเบิดพูดว่า «จับจับ!» เขาจะกลายเป็นผู้เล่นเจ้าของตา และได้เล่นตาของเขา

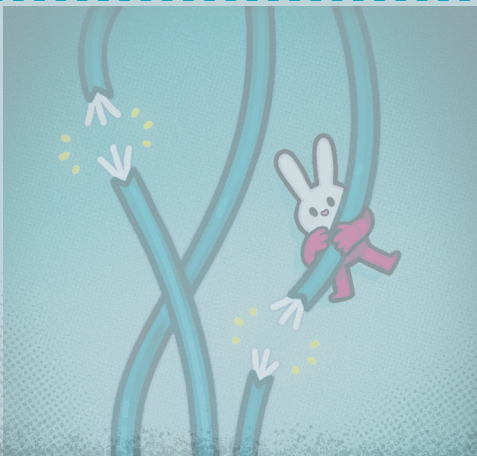
สำคัญ: รอให้ผู้เล่นเจ้าของตาคนปัจจุบันเล่นให้เสร็จก่อน แล้วจึงค่อยพูด “จับจับ!” ไม่ต้องลนลานทุกคนคือทีมเดียวกัน!

- นักเก็บถูกระเบิดคนเดิมไม่สามารถเล่นตาของเขาซ้ำได้ ยกเว้นว่าในเกมนั้นมีนักเก็บถูกระเบิดเพียง 2 คน หรือเหลือเพียง 1 คน ในเกม

กฎเฉพาะภารกิจ:

สายไฟ 4 เส้นที่มีตัวเลขตรงกับการ์ด **ตัวเลข** จะถูก **นับว่าเป็น**สายสีแดง:

- หากสายไฟที่มีตัวเลขดังกล่าวระบุอยู่ถูกตัด
ระเบิดจะทำงาน และภารกิจจะล้มเหลว
- หากต้องการเปิดเผยสายไฟเหล่านี้ บนมือของคุณ
คุณจะต้องเหลือเพียงสายไฟที่มีตัวเลขนี้ระบุอยู่
เท่านั้น



กฎเฉพาะการทิว:

- ก่อนคุณจะใช้การ์ดอุปกรณ์ใบใดก็ตาม คุณจะ
ต้องตัด:
 - สายไฟ 2 เส้น ที่มีตัวเลขตรงกับการ์ดอุปกรณ์
(ตามปกติ)
 - สายไฟ 2 เส้น ที่มีตัวเลขตรงกับการ์ด **ตัวเลข**
ตามลำดับอย่างไรก็ได้

การตัดสายไฟตัวเลขเดียวกัน 2 เส้น ก็เพียงพอ
แล้วสำหรับการปลดล็อกการ์ดอุปกรณ์ที่มีตัวเลข
นั้น และการผ่านเงื่อนไขการ์ด **ตัวเลข** ที่มีตัวเลขนั้น
ระบุดอยู่

- **กล่องอุปกรณ์แบบสองชั้น:** หากอุปกรณ์นี้ถูก
ใช้งาน ต้องนำการ์ด **ตัวเลข** วางลงบนการ์ด
อุปกรณ์ ใหม่ทั้ง 2 ใบด้วย หากสายไฟที่มีตัวเลข
ตรงกับการ์ดตัวเลขที่วางลงไปถูกตัดไปแล้ว คุณจะ
สามารถนำการ์ดตัวเลขออกได้ทันที

กฎเฉพาะภารกิจ:

นักเก็บกู้ระเบิดคนใดก็ได้สามารถเลือกทำภารกิจใหม่ในตาของตนได้:

• ภารกิจพิเศษเฉพาะภารกิจ:

ตัดสายไฟสีแดงทั้ง 3 เส้นพร้อมกัน โดยนักเก็บกู้ระเบิดจะต้องระบุสายไฟสีแดงทั้ง 3 เส้นที่ยังไม่ถูกตัดให้ได้

- หากสายไฟที่นักเก็บกู้ระเบิดเลือกตัดอย่างน้อย 1 เส้น ไม่ใช่สายสีแดง: ระเบิดจะทำงานทันที
- หากในเกมนี้มีนักเก็บกู้ระเบิด 4 หรือ 5 คน ภารกิจนี้สามารถใช้ได้แม้คุณจะไม่มีสายไฟสีแดงบนมือเลยก็ตาม
- **ระวัง** หากในมือเหลือเพียงสายไฟสีแดง นักเก็บกู้ระเบิดจะ**ต้อง**ทำภารกิจพิเศษนี้

กฎเฉพาะภารกิจ:

- หากเด็กใหม่ทำ**แอ็กชันตัดคู่**ล้มเหลว ระบบจะทำงานทันที

หมายเหตุ: เด็กใหม่ไม่สามารถใช้อุปกรณ์หมายเลข 9 (เครื่องสร้างเสถียรภาพ) ได้

กฎเฉพาะการทัว:

- เมื่อสายไฟทั้ง 4 เส้นที่มีตัวเลขตรงกับการ์ด **ตัวเลข** ใบที่ 1 ถูกตัดไปแล้ว ให้หงายการ์ด **อุปกรณ์** ขึ้นมา 1 ใบ โดยการ์ดอุปกรณ์ใบดังกล่าวสามารถใช้งานได้ทันที (เลื่อนการ์ดขึ้นโดยไม่สนใจตัวเลขมุมซ้ายบนการ์ด) จากนั้นคว่ำการ์ด **ตัวเลข** ใบปัจจุบันลง

ตัวอย่างเกมที่มีผู้เล่น 3 คน:



สายไฟตัวเลข "8" 2 เส้นสุดท้ายถูกตัดไปแล้ว: การ์ด **อุปกรณ์** ใบแรกจะถูกหงายขึ้นมา และเลื่อนขึ้นไปเล็กน้อย (เพื่อแสดงว่าพร้อมใช้งานแล้ว)

- หากการ์ด **ตัวเลข** ถูกเปิดใบใหม่มา แต่สายไฟทั้ง 4 ที่มีตัวเลขตรงกับการ์ดถูกตัดไปหมดแล้ว ให้เปิดการ์ดตัวเลขใบใหม่ (โดยไม่ได้หงายการ์ดอุปกรณ์ใด ๆ)

กฎเฉพาะการทัว:



- คุณไม่สามารถตัดสายไฟตัวเลข **b** และ **c** ได้ จนกว่าจะตัดสายไฟตัวเลข **a** ไปแล้ว **4 เส้น**
- คุณไม่สามารถตัดสายไฟตัวเลข **c** ได้ จนกว่าจะตัดสายไฟตัวเลข **b** ไปแล้ว **4 เส้น**
- สายไฟตัวเลขอื่นสามารถตัดเมื่อใดก็ได้

เมื่อสายไฟตัวเลข **a** ถูกตัดไปแล้ว 4 เส้น ให้คุณพลิกการ์ด **a** คว่ำลง และเลื่อนการ์ด **ลำดับ** ไปยังการ์ดใบต่อไป ทำขั้นตอนนี้กับการ์ด **b** ด้วย



กฎเฉพาะภารกิจ:

- โทเคน **ข้อมูล** ทั้งหมดของเซร์จิโอ เอล มิรโระ ทั้งหมดในภารกิจนี้จะต้องเป็นข้อมูลปลอม: เมื่อเขานำโทเคน **ข้อมูล** ใด ๆ ก็ตามมาวางไว้หน้าสายไฟ มันจะหมายความว่า «สายไฟนี้ไม่ได้มีค่าเท่ากับตัวเลขนี้»
- หากการทำ**เร็กซ์ตัดคู่**เกิดล้มเหลวขึ้นในมือของเซร์จิโอ เซร์จิโอจะนำโทเคน **ข้อมูล** มาวางไว้หน้าสายไฟที่ถูกเลือก (แน่นอนว่าต้องเป็นข้อมูลปลอม)
- เซร์จิโอจะไม่สามารถใช้การ์ด **อุปกรณ์** ได้ แต่สามารถตกเป็นเป้าหมายของความสามารถอุปกรณ์หมายเลข 2 (วิทยุสื่อสาร) และ 8 (เรดาร์สารพัด)

กฎเฉพาะภารกิจ:

ในภารกิจนี้ อุปกรณ์เรดาร์สารพัด จะพร้อมใช้งานตลอดเวลาในตาของนักเก็บทุระเบิด:

- 1 เปิดการ์ด **ตัวเลข** 1 ใบ จากกองการ์ด
 - 2 ใช้อุปกรณ์หมายเลข 8 (เรดาร์สารพัด) โดยเลือกตัวเลขที่ตรงกับการ์ด **ตัวเลข** ที่เปิดมา
 - 3 เลือกผู้เล่นคนใดก็ได้ (รวมถึงตัวเองด้วย) เพื่อทำแอ็กชันตัด (**คู่** หรือ **เดี่ยว**) โดยมีเป้าหมายเป็นสายไฟที่ค่าตัวเลขเท่ากับการ์ดตัวเลขที่เปิด ผู้เล่นทางซ้ายมือจะเป็นผู้เล่นคนถัดไปตามปกติ (ทางซ้ายของนักเก็บทุระเบิดเจ้าของตา ไม่ใช่คนที่ถูกเลือกให้ตัด)
- เมื่อกองการ์ดตัวเลขหมดลง ให้นำการ์ด **ตัวเลข** ทั้งหมดมาสับรวมกันวางคว่ำไว้เป็นกอง
 - การ์ด **ตัวเลข** จะถูกทิ้งทันที หากสายไฟที่มีตัวเลขตรงกับบนการ์ดถูกไปแล้วทั้ง 4 เส้น
 - หากในตอนเริ่มตาของนักเก็บทุระเบิดคนใดก็ตาม แล้วเขามีเพียงสายไฟสีแดงในมือ เขาจะต้องทำแอ็กชัน**เปิดเผยสายสีแดง**ตามปกติ

อย่าลืม: ผู้เล่นไม่สามารถถามถึงข้อมูลจากตาที่ผ่านมาแล้วได้ เช่นเดียวกันกับทุกภารกิจ ฉะนั้นตั้งใจดูให้ดีล่ะ!

กฎเฉพาะภารกิจ:

คุณมาถึงถ้าลับจนได้ พร้อมรียังที่จะลุยเข้าไป...
เล่นไฟล์เสียงด้านล่างนี้เลยสิ:



ล้มเหลว: ช้าก่อน! บางทีอาจจะมีความเป็นไปได้อื่น ๆ รอเราอยู่ก็เป็นได้? เล่นไฟล์เสียงอีกครั้งหนึ่ง และอย่าทำพลาดอีกครั้งนะ!



สำเร็จ: ยอดเยี่ยมม! คุณพบตู้นิรภัยของนักวิทยาศาสตร์สติเฟื่องแล้ว ภายในมีทั้งสูตรลับและแผนการร้าย โชคดีที่เอฟบีไอ ซีไอเอ และทีทีจี ออกไล่ล่าตามจับเขาแล้ว! การผจญภัยครั้งถัดไปกำลังรอคุณอยู่ เปิดกล่อง “ภารกิจที่ 20 - 30” กันเลย