

กฎเฉพาะภารกิจ:

- ภารกิจนี้ไม่มีกฎพิเศษ: เล่นตามกฎปกติแต่โปรดจำไว้ว่าสายไฟที่มีโหนด "X" ❌ วางอยู่ด้านหน้าไม่ได้เรียงตามลำดับตัวเลข
- * การใช้อุปกรณ์
 - สายไฟ "X" ไม่สามารถตกเป็นเป้าหมายของการ์ด **อุปกรณ์** ใด ๆ ได้เลย
 - สายไฟ "X" จะไม่ได้รับผลจากอุปกรณ์ใด ๆ เลย ทั้งอุปกรณ์ประจำตัว สุดยอดเครื่องตรวจจับ (5) และเรดาร์สารพัด (8)

กฎเฉพาะภารกิจ:

- ในระหว่างการเล่นภารกิจนี้ ให้ใช้โทเคน**คู่/คี่** 
แทนโทเคน**ข้อมูล** (           )
เสมอ กฎข้อนี้มีผลต่อการหยิบโทเคนข้อมูลเมื่อทำ
แอ็กชันตัดล้มเหลว และอุปกรณ์หมายเลข 4
(กระดาษีโพสต์อีก) ด้วย

อย่าลืม: สายไฟสีแดงไม่มี «ตัวเลข» ดังนั้นมันจึงไม่เป็น
ทั้งเลขคู่หรือคี่

กฎเฉพาะภารกิจ:

- ก้นที่ที่สายไฟสีเหลือง 2 เส้นแรกถูกตัด นักเก็บ
ถูกระเบิดแต่ละคน (เริ่มจากกับตันจากนั้นตาม
ลำดับในทิศตามเข็มนาฬิกา) เลือกโทเคน **ข้อมูล**
1 ชิ้น และมอบมันให้กับผู้เล่นทางซ้ายมือของตน
จากนั้น ผู้เล่นแต่ละคนนำโทเคนที่ได้รับมาวางลง
ด้านหน้ามือของตนในตำแหน่งที่ถูกต้อง (หรือ
วางไว้ข้างมือหากไม่มีสายไฟตัวเลขที่ได้รับมา)

กฎเฉพาะภารกิจ:

- สายไฟทั้ง 4 เส้นที่มีตัวเลขตรงกับการ์ด **ตัวเลข** ที่วางอยู่จะต้องถูกตัดพร้อมกัน
- **แอ็กชันพิเศษเฉพาะภารกิจ:** ชี้ตำแหน่งของสายไฟทั้ง 4 เส้นที่มีตัวเลขตรงกับการ์ด **ตัวเลข** (โดยไม่ใช้ **เครื่องตรวจจับแบบสองเท่า**)
 - หากประสบความสำเร็จ สายไฟทั้งหมดจะถูกตัด
 - หากไม่สำเร็จ ระเบิดจะทำงานทันที!
- ในตอนจบของแต่ละรอบ ก่อนจะถึงตาของกัปตัน ให้ทิ้งการ์ดอุปกรณ์ 1 ใบ จาก 7 ใบ ที่วางอยู่ จนกว่าแอ็กชันพิเศษจะถูกใช้งาน เมื่อสายไฟทั้ง 4 ถูกตัดแล้ว อุปกรณ์ทั้งหมดที่เหลือจะพร้อมใช้งานทันที (ไม่สนใจว่าสายไฟเส้นใดถูกตัดไปแล้วบ้าง)

กฎพิเศษเฉพาะกิจ:

- ในระหว่างการเล่นภารกิจนี้ ให้ใช้โทเคน **x1, x2, x3** (  ) แทนโทเคน **ข้อมูล** (       ) กฎนี้มีผลเมื่อทำแอ็กชันล้มเหลวหรือใช้อุปกรณ์หมายเลข 4 ด้วย (กระดาษโพสท์อิท)
 - หากใช้อุปกรณ์หมายเลข 4 (กระดาษโพสท์อิท) สามารถวางโทเคนลงหน้าสายไฟที่ตัดไปแล้วได้

กฎเฉพาะภารกิจ:

- ในภารกิจนี้นักเก็บกู้ระเบิดจะไม่สามารถกล่าวถึงตัวเลขบนสายไฟได้เลย แต่สามารถส่งสัญญาณได้ด้วยวิธีอื่น: การสะกดคำ, การส่งเสียง, การโชว์นิ้ว, การกล่าวถึงแบบอ้อม ๆ เช่น “จำนวนวันในหนึ่งสัปดาห์ (7)” และวิธีอื่น ๆ อีกมากมาย
- หากนักเก็บกู้ระเบิดปล่อยพูดตัวเลขบนสายไฟออกมา ตัวนับถอยหลังจะเลื่อนไปข้างหน้า 1 ช่อง! ระวังคำพูดด้วยล่ะ!

กฎเฉพาะการทัว:

- ในตาของตน นักเก็บกู้ระเบิดจะต้องเลือกพลิกการ์ด **ตัวเลข** ที่หงายหน้าอยู่ 1 ใบให้คว่ำลง จากนั้นทำแอ็กชันตัด (**ตัดคู่หรือตัดเดี่ยว**) โดยมีเป้าหมายเป็นสายไฟที่มีตัวเลขตรงกับการ์ดตัวเลขที่เลือกพลิก ในตาถัด ๆ ไป นักเก็บกู้ระเบิดเจ้าของตาสามารถเลือกตัดได้เพียงสายไฟที่มีตัวเลขตรงกับการ์ดที่หงายหน้าอยู่เท่านั้น
- เมื่อไม่มีการ์ดตัวเลขหงายหน้าเหลืออยู่เลย การ์ดตัวเลขทั้งหมดจะถูกพลิกหงายกลับมา
- การ์ด **ตัวเลข** จะถูกนำออกจากเกมทันที หากสายไฟที่มีตัวเลขตรงกับการ์ดถูกตัดไปแล้วทั้ง 4 เส้น
- หากนักเก็บกู้ระเบิดเจ้าของตาไม่มีสายไฟในมือที่มีตัวเลขตรงกับการ์ดที่หงายหน้าอยู่เลย ตาของเขาจะถูกข้าม และตัวนับถอยหลังจะไม่ถูกลีขนอกเหนือจากกรณีนี้ นักเก็บกู้ระเบิดจะต้องตัดสายไฟที่มีตัวเลขตรงกับการ์ดที่หงายอยู่

กฎเฉพาะภารกิจ:

- ก้นที่ที่สายไฟสีเหลือง 2 เส้นแรกถูกตัด:
 - 1 สุ่มหยิบโทเคน **ข้อมูล** (📄) เท่ากับจำนวนนักเก็บჭูระเบิดในเกมนี้ และนำมาวางหงายหน้าเรียงกัน
 - 2 นักเก็บჭูระเบิดแต่ละคนเลือกหยิบโทเคนข้อมูล 1 ชิ้น (เริ่มจากก้นปัดนั้น จากนั้นตามลำดับในทิศตามเข็มนาฬิกาไปเรื่อย ๆ) และนำมาวางไว้หน้ามือของตนในตำแหน่งที่ถูกต้อง (หรือข้างมือหากไม่มีสายไฟที่มีตัวเลขตรงกัน)

กฎเฉพาะภารกิจ:

- กัปตันจอมขี้เกียจไม่สามารถใช้ **อุปกรณ์** ใด ๆ ได้ และไม่มีอุปกรณ์ประจำตัว!
- หากกัปตันจอมขี้เกียจทำ**แอ็กชันตัดคู่**ล้มเหลว ระเบิดจะทำงานทันที
- กัปตันจอมขี้เกียจสามารถตกเป็นเป้าหมายของ อุปกรณ์หมายเลข 2 (วิทยุสื่อสาร) และหมายเลข 8 (เรดาร์สารพัด) ได้

กฎเฉพาะการทัว:

- ในตอนเริ่มตาของผู้เล่น ให้ทำตามกฎนี้
 - 1 ผู้เล่นทางขวาของนักเก็บกัฐระเบิดเจ้าของตา จะต้องนำการ์ด **ตัวเลข** ของตนเอง 1 ใบ วางคว่ำลงกลางโต๊ะ
 - 2 นักเก็บกัฐระเบิดเจ้าของตาเล่นตาตามปกติ
 - 3 หลังจากเล่นเสร็จแล้ว ให้ปิดการ์ด **ตัวเลข** ที่วางคว่ำอยู่: หากนักเก็บกัฐระเบิดเจ้าของตาทำการตัดสายไฟที่มีตัวเลขตรงกับการ์ดใบดังกล่าว ตัวนับถอยหลังจะเลื่อนไปข้างหน้า 1 ช่อง
 - 4 นักเก็บกัฐระเบิดเจ้าของตาเก็บการ์ด **ตัวเลข** ใบนั้นขึ้นมือไป
- การ์ด **ตัวเลข** จะถูกนำออกจากเกมทันที หากสายไฟที่มีตัวเลขตรงกับบนการ์ดถูกไปแล้วทั้ง 4 เส้น
- ทันทีที่นักเก็บกัฐระเบิดเหลือการ์ดเพียง 1 ใบ ให้จั่วเพิ่มจากกอง 1 ใบ หากจั่วได้การ์ดตัวเลขที่สายไฟถูกตัดไปหมดแล้ว ให้ทำการจั่วใหม่
- เมื่อสายไฟหมายเลขที่ต้องตัดเหลืออยู่เพียง 1 ตัวเลข (เช่น ในเกมนี้เหลือเพียงสายไฟหมายเลข 4) การ์ด **ตัวเลข** ที่เหลืออยู่ในชุดท้ายจะถูกทั้งทันที
- หากนักเก็บกัฐระเบิดไม่มีสายไฟเหลืออยู่ในมือแล้วให้นำการ์ด **ตัวเลข** ที่ตนมีไปวางไว้ใต้กองการ์ด

กฎเฉพาะภารกิจ:

ก่อนจะเริ่มเล่นตาแรก ให้เล่นไฟล์เสียงนี้:



ตุ้มมม!

ล้มเหลว: ตุ้ม! คุณได้รับโอกาสครั้งที่ 2 แบบฟรี ๆ! เล่นไฟล์เสียงอีกครั้งหนึ่ง และเร่งความเร็วของคุณด้วย!



สำเร็จ: ยินดีด้วย! ตรวจสอบตามรอยของเจ้าหมาป่าตัวร้ายได้ มันถูกจับกุมแล้ว แอมหลักฐานมัดตัวก็แน่นหนาสุด ๆ บอกเลยว่าไม่รอด หมาป่าตัวร้ายพบจุดจบของมันแล้ว แต่การผจญภัยของคุณยังคงดำเนินต่อไป: เปิดกล่อง “ภารกิจที่ 31 - 42” กันเลย