

กฎเฉพาะภารกิจ:

- ในตอนจบตาของนักเก็บกู้ระเบิด **นาโน** จะเดินไปข้างหน้า 1 ช่อง เมื่อเดินไปจนถึงช่อง "12" นาโนจะกลับหลังหัน และเดินถอยหลังไปที่ช่อง "11" แทน
- เมื่อนักเก็บกู้ระเบิดตัดสายไฟที่มีตัวเลขตรงกับช่องที่**นาโน**ยืนอยู่ เขาจะได้หยิบสายไฟ 1 เส้นจากนาโนโดยไม่เปิดเผยให้ผู้เล่นอื่นเห็น และนำไปวางลงในมือของตน (หากมีแถมวางมากกว่า 2 ชิ้น สามารถวางลงในแถมใดก็ได้) โดยวางให้ถูกต้องตำแหน่ง (ตามลำดับตัวเลข)
- ภารกิจจะสำเร็จก็ต่อเมื่อสายไฟทั้งหมดถูกตัด (หรือถูกเปิดเผยหากเป็นสายสีแดง) รวมถึงสายไฟของ**นาโน**ด้วย
- อุปกรณ์หมายเลข 11 (กระตักกาแฟ) จะทำให้**นาโน**เดินตามกฎปกติ

กฎเฉพาะการกิจ:

- หากต้องการใช้แอ็กชันตัด นักเก็บก๊าซระเบิดจะต้องหยิบโทเคน **ออกซิเจน** ออกจากช่องวาง โดยจำนวนที่ต้องหยิบจะขึ้นอยู่กับตำแหน่งที่ต้องการตัด: หยิบโทเคน 1 ชิ้น (หากต้องการตัดสายไฟหมายเลข 1 - 4), หยิบโทเคน 2 ชิ้น (หากต้องการตัดสายไฟหมายเลข 5 - 8), หยิบโทเคน 3 ชิ้น (หากต้องการตัดสายไฟหมายเลข 9 - 12)
- ในตอนเริ่มรอบของกัปตัน โทเคนออกซิเจนทั้งหมดจะถูกนำกลับมาวางในช่องวาง
- หากนักเก็บก๊าซระเบิดไม่สามารถเล่นตาของตนได้เนื่องจากโทเคน **ออกซิเจน** ไม่เพียงพอ หรืออยากเก็บโทเคนออกซิเจนไว้ ให้ข้ามตาของเขาไป และเลื่อนตัวถอยหลังไปข้างหน้า 1 ช่อง
- **การสื่อสาร:** เนื่องจากในตอนนี้คุณอยู่ที่ใต้ น้ำ คุณจึงไม่สามารถพูดได้ แต่สามารถสื่อสารได้ด้วยเครื่องหมาย 1 อย่าง: ชูนิ้วโป้ง หากคุณต้องการออกซิเจนเพิ่ม

ช่องวาง:



กฎเฉพาะภารกิจ:

- ในภารกิจนี้ นักเก็บกู้ระเบิดจะไม่ผลัดกันเล่นตาในทิศทางเข็มนาฬิกา:
 - ในแต่ละตา ักปัดนหยิบการ์ด **ตัวเลข** ขึ้นมา 1 ใบ
 - นักเก็บกู้ระเบิด (รวมถึงักปัดนด้วย) คนแรกที่พูดคำว่า “จับจับ” ขึ้นมา จะต้องตัดสายไฟที่มีตัวเลขตรงกับการ์ดตัวเลขที่ักปัดนหยิบมา
- การ์ด **ตัวเลข** จะถูกนำออกทันที หากสายไฟทั้ง 4 เส้นที่มีตัวเลขตรงกันถูกตัดจนครบหมดแล้ว หากกองการ์ดตัวเลขหมดลง ให้นำการ์ด **ตัวเลข** มาสับรวมกันใหม่ (ยกเว้นการ์ดที่ถูกนำออกไป)
- หากนักเก็บกู้ระเบิดพูด “จับจับ” ออกไปแล้ว แต่ไม่มีสายไฟที่ตัวเลขตรงกัน หรือแสดงท่าทีว่าไม่สามารถตัดสายไฟได้ (เช่น ดูลังเลหรือพูดออกมาว่าไม่แน่ใจ) ตัวนับถอยหลังจะเลื่อนไปข้างหน้า 1 ช่อง
- หากไม่มีผู้เล่นคนใดเสนอตัวเลข ักปัดนจะต้องเลือกนักเก็บกู้ระเบิดให้เล่นตานี้ (เลือกตัวเองได้) หากนักเก็บกู้ระเบิดที่ถูกเลือกไม่มีสายไฟที่เลขตรงกัน เขาจะต้องเลือกนำโทเคน **ข้อมูล** 1 ชิ้น มาวางไว้หน้ามือของตนเอง และตัวนับถอยหลังจะเลื่อนไปข้างหน้า 1 ช่อง
- นักเก็บกู้ระเบิดที่เหลือแต่สายไฟสีแดงในมือสามารถพูด “จับจับ” เมื่อใดก็ได้ เพื่อใช้**แร็กซัน**เปิดเผยสายไฟสีแดง

กฎเฉพาะภารกิจ:

- สายไฟหมายเลข (00) 7 ทั้ง 4 เส้น จะต้องถูกตัดเป็นลำดับสุดท้าย
- **แอ็กชันพิเศษเฉพาะภารกิจ:**
เมื่อใดก็ตาม หากในตอนเริ่มตานั้นก๊อบกู้ระเบิดเหลือเพียงสายไฟหมายเลข 7 ในมือ เขาจะต้องตัดสายไฟหมายเลข 7 ทั้ง 4 เส้นพร้อมกัน มิฉะนั้น ระเบิดจะทำงานทันที
- หากสายไฟหมายเลข "7" ถูกเปิดเผยออกมาในระหว่างภารกิจ จะถือว่าแอ็กชันล้มเหลว และทำตามกฎปกติ (นำโทเคน**ข้อมูล** มาวาง และเลื่อนตัวนับถอยหลังไป 1 ช่อง)

กฎเฉพาะการทัว:

- หากต้องการตัดสายไฟ คุณจะต้องเลือกการ์ด **ตัวเลข** 2 ใบ จากนั้นบวกหรือลบค่าตัวเลขบนการ์ดทั้ง 2 เพื่อตัดสายไฟที่มีตัวเลขตรงกับผลลัพธ์ที่ได้ จากนั้นทั้งการ์ดทั้ง 2 ใบที่เลือกมา

ตัวอย่าง:



และ



เพื่อตัดสายไฟหมายเลข
 $12 (3 + 9)$



และ



เพื่อตัดสายไฟหมายเลข
 $7 (10 - 3)$

- หากไม่เหลือการ์ดหงายหน้าอยู่บนโต๊ะแล้ว ให้นำการ์ดในกองทั้งมาวางเรียงหงายหน้าอีกครั้ง
- หากนักเก็บกู้ระเบิดไม่สามารถหรือไม่อยากตัดสายไฟในตาของตน เขาจะได้เลือกทั้งการ์ด **ตัวเลข** 2 ใบที่หงายหน้าอยู่ จากนั้นให้เลื่อนตัวนับถอยหลังไปข้างหน้า 1 ช่อง

กฎเฉพาะภารกิจ:

- สายไฟสีเหลืองจะมีวิธีตัดที่แตกต่างไปในภารกิจนี้
- **แอ็กชันพิเศษเฉพาะภารกิจ:**
ตัดสายไฟสีเหลืองทั้ง 3 เส้นพร้อมกัน ในเกม
ที่มีนักเก็บถ้วยระเบิด 4 และ 5 คน นักเก็บถ้วยระเบิด
สามารถเลือกทำแอ็กชันนี้ได้ แม้ในมือของตนจะ
ไม่มีสายไฟสีเหลืองเลยก็ตาม
- หากแอ็กชันล้มเหลว สายไฟที่ถูกชี้ทั้งหมดจะได้
รับโทเคน **ข้อมูล** แต่ตัวนับถอยหลังจะเลื่อนไปข้าง
หน้าเพียง 1 ช่องเท่านั้น

กฎเฉพาะการกิจ:

- หากต้องการทำแอ็กชันตัด นักเก็บกู้ระเบิดจะต้องมอบโทเคน **ออกซิเจน** เท่ากับค่าตัวเลขของสายไฟที่ต้องการตัดให้กับผู้เล่นอื่น

ตัวอย่าง: หากต้องการตัดสายไฟ "5" คุณจะ
ต้องมอบโทเคนออกซิเจน 5 ชิ้น ให้กับเพื่อนร่วม
ทีมของคุณ 1 คน (ไม่จำเป็นต้องเป็นคนเดียวกัน
กับที่คุณใช้สายไฟของเขา)

- หากนักเก็บกู้ระเบิดไม่สามารถเล่นตาของเขาได้
เพราะมีโทเคน **ออกซิเจน** ไม่เพียงพอ หรือ
ไม่อยากจะเล่นเพราะอยากเก็บโทเคนออกซิเจนไว้
ให้ข้ามตาของเขาไป และเลื่อนตัวนับถอยหลังไป
ข้างหน้า 1 ช่อง
- เมื่อนักเก็บกู้ระเบิดไม่มีสายไฟเหลืออยู่บนมือแล้ว
หรือเปิดเผยสายไฟสีแดงของตนไปแล้ว โทเคน
ออกซิเจน ทั้งหมดของเขาจะถูกทิ้งไป เพราะ
ฉะนั้นโปรดวางแผนให้ดีว่าจะแบ่งออกซิเจนให้ใคร!
- **การสื่อสาร:** เนื่องจากในตอนนี้คุณอยู่ที่ตึกน้ำ
คุณจึงไม่สามารถพูดได้ แต่สามารถสื่อสาร
ได้ด้วยสัญญาณ 1 อย่าง: ชูนิ้วโป้ง หากคุณ
ต้องการออกซิเจนเพิ่ม

กฎเฉพาะภารกิจ:

- หากแอ็กชันตัดล้มเหลว โทเคน **ข้อมูล** จะถูกนำไปวางไว้ข้างแท่นวาง (แทนการวางตามปกติ)
- นักเก็บกู้ระเบิดไม่สามารถแบ่งปันข้อมูลที่ตนจดจำไว้ให้กับคนอื่นได้
- อุปกรณ์ต่าง ๆ ใช้ตามกฎปกติ

กฎเฉพาะภารกิจ:

- ในตาของตน นักเก็บกู้ระเบิดเจ้าของตาจะกลายเป็น "เจ้านาย"
 - ➊ ให้เจ้านายเปิดการ์ดใบบนสุดจากกองการ์ด **ตัวเลข** มา 1 ใบ
 - ➋ จากนั้นเลือกผู้เล่น 1 คน (เลือกตนเองก็ได้) ให้ทำแอ็กชันตัดสายไฟที่มีตัวเลขตรงกับการ์ด
 - ➌ ผู้เล่นที่ถูกชี้จะต้องขานรับว่า "รับทราบครับ/ค่ะ" และทำแอ็กชันตัดผู้เล่นทางซ้ายมือของเจ้านาย จะกลายเป็นเจ้านายในตาถัดไป
- หากนักเก็บกู้ระเบิดไม่มีสายไฟที่มีตัวเลขตรงกับการ์ด ให้เขาเลือกหยิบโทเคน **ข้อมูล** วางไว้หน้ามือของตนเอง และเลื่อนตัวนับถอยหลังไปข้างหน้า 1 ช่อง
- การ์ด **ตัวเลข** จะถูกทิ้งทันทีที่สายไฟที่มี **ตัวเลข** ตรงกับมันถูกตัดไปแล้วทั้ง 4 เส้น
- หากในตอนเริ่มตา นักเก็บกู้ระเบิดมีเพียงสายไฟสีแดงในมือ เขาจะต้องทำ**แอ็กชันเปิดเผยสายสีแดง**

กฎเฉพาะภารกิจ:

- โทเคน **ข้อมูล** ทั้งหมดในภารกิจนี้จะเป็นข้อมูลปลอม: โทเคนที่วางอยู่ด้านหน้าสายไฟจะหมายความว่า “สายไฟนี้ไม่ได้มีค่าเท่ากับตัวเลขนี้”
- เมื่อนักเก็บกู้ระเบิดทำ**แอ็กชันตัดคู่**ล้มเหลว ผู้เล่นเจ้าของสายไฟที่ถูกชี้จะต้องนำโทเคน **ข้อมูล** ที่มีตัวเลขตรงกับตัวเลขที่ถูกประกาศออกมา วางไว้หน้าสายไฟที่ถูกชี้ (แสดงว่าเป็นข้อมูลปลอม)

กฎเฉพาะภารกิจ:

- ในตอนจบตาของนักเก็บกู้ระเบิด นาโนจะเดิน:

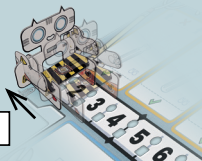
แอ็คชันตัดสำเร็จ:

+1 ช่อง



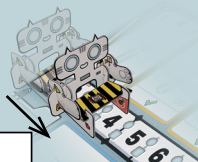
แอ็คชันตัดสำเร็จ และ
สายไฟที่ถูกตัดมีตัวเลข
ตรงกับช่องที่นาโนอยู่:

-1 ช่อง



แอ็คชันตัดล้มเหลว:

+2 ช่อง



ระวัง หากนาโนเดินไปถึงช่องที่ 12 ตุ่มแน่นอน!

กฎเฉพาะการกิจ

- หากต้องการใช้แอ็กชันตัด นักเก็บกู้ระเบิดจะต้องจ่ายโทเคน **ออกซิเจน** (ไปยังกองกลาง) ตามสายไฟที่ต้องการตัด:
 - โทเคนออกซิเจน 1 ชั้น (สายไฟหมายเลข 1 ถึง 4)
 - โทเคนออกซิเจน 2 ชั้น (สายไฟหมายเลข 5 ถึง 8)
 - โทเคนออกซิเจน 3 ชั้น (สายไฟหมายเลข 9 ถึง 12)
- ในตอนเริ่มตา หากนักเก็บกู้ระเบิดเจ้าของตาไม่สามารถเล่นได้เนื่องจากมีโทเคน **ออกซิเจน** ไม่เพียงพอ ให้ข้ามตาของเขาไป และเลื่อนตัวนับถอยหลังไปข้างหน้า 1 ช่อง หากนักเก็บกู้ระเบิดเจ้าของตาสามารถเล่นตาของเขาได้ (มีโทเคนออกซิเจนเพียงพอ) เขาจะต้องเล่นตาของตน
- ทุกครั้งที่คุณได้วางโทเคน **ยืนย่น**  ลงบนกระดาน นักเก็บกู้ระเบิดทุกคนจะได้รับโทเคน **ออกซิเจน** 1 ชั้น
- ก่อนเริ่มเล่นตาแรกให้เล่นไฟล์เสียงนี้:
- หากคุณรอดชีวิตออกมาจากเรือกระป๋องลำนี้ได้ เปิดกล่อง "ภารกิจ 55 - 66"

นำสายไฟสีแดงทั้ง 11 เส้น วางไว้ตรงนี้:

