

กฎเฉพาะภารกิจ:

- เมื่อโจทก์ยื่นบัตรที่วางหงายอยู่ถูกทำจนสำเร็จ แล้วให้นำการ์ดโจทก์ใบนั้นออก และเลื่อนตัวนับถอยหลัง ถอยไป 1 ช่อง



- การ์ด **โจทก์** จะระบุเงื่อนไขของมัน: โจทก์จะสำเร็จก็ต่อเมื่อ**เงื่อนไขดังกล่าวถูกทำให้เกิดขึ้น** โดยเงื่อนไขนั้นมีตั้งแต่เงื่อนไขที่ต้องทำโดยนักสืบคู่ระเบิดเพียง 1 คน (ตัวอย่างเช่น: เรียงสายไฟบนแท่นวาง) หรือเป็นเงื่อนไขที่ต้องทำร่วมกันทั้งทีม (ตัวอย่างเช่น: ลำดับของสายไฟที่ต้องตัด)

กฎเฉพาะการกิจ:

- บั๊กเก็บกู้ระเบิดแต่ละคนจะต้องตัดสายไฟที่ถูกพลิกบนแท่นวางของตนเองด้วย**ตัวเอง** เท่านั้น โดยห้ามใช้อุปกรณ์หรือ**เครื่องตรวจจับแบบสองเท่า** หากลัมเพลวระเบิดจะทำงานทันที
- การ์ดอุปกรณ์หรืออุปกรณ์ประจำตัว ไม่สามารถใช้กับสายไฟที่ถูกพลิกได้
- บั๊กเก็บกู้ระเบิดสามารถใช้**แฉีกชั้นตัดคู่**กับสายไฟที่ถูกพลิกของเพื่อนร่วมทีมได้ (เลือกตัดเองหรือไม่มีทางเลือกอื่น) แต่ตัวนับถอยหลังจะเลื่อนไปข้างหน้า 1 ช่อง

กฎเฉพาะการกิจ:

- ทุกครั้งที่คุณวางโทเคน **ยีนยัน** ลงบนกระดานให้นำการ์ด **ข้อจำกัด** (ที่มีตัวเลขตรงกัน) วางลงบนกระดาน ทับการ์ดข้อจำกัดในปัจจุบัน (หากมี) การ์ดข้อจำกัดจะแสดงผลเพียงครั้งละ 1 ใบเท่านั้น
- นักเก็บทุระเบิดทุกคนจะต้องทำตามข้อจำกัดบนการ์ด
- หากนักเก็บทุระเบิดเจ้าของตาไม่สามารถเล่นตาของตนได้เนื่องจากข้อจำกัด ให้ประกาศออกมาและข้ามตาของตนไป (ตัวนั้นบอยหลังจะไม่ถูกลี้อน) แต่หากในรอบนี้ไม่มีนักเก็บทุระเบิดคนใดเล่นได้เลย ระเบิดจะทำงานทันที
- การ์ดข้อจำกัดจะไม่ส่งผลต่อ **แฉีกชั้นเปิดเผยสายสีแดง**

กฎเฉพาะภารกิจ:

- หากไอ้ก๊อชตัดสายไฟล้มเหลว ไม่ต้องบอกข้อมูลใด ๆ เกี่ยวกับสายที่ถูกชี้
- แต่ข่าวดีก็คือ นักเก็บกู้ระเบิดแต่ละคนสามารถใช้ **เครื่องตรวจจับแบบสองเท่า** ได้ทุกตา! พวกมันไม่มีวันเบตหมด!

กฎเฉพาะการทีก๊ว:

- หากต้องการทำแอ็กชันตัด นักเก็บกู้ระเบิด เจ้าของตาจะต้อง:
 - 1 เดิน**นาโน** หรือทิ้งมันไว้ที่เดิม (ห้ามเดินถอยหลัง) ไปยังการ์ดตัวเลขที่ตรงกับสายไฟบนมือ
 - 2 ทำแอ็กชันตัดโดยมีเป้าหมายเป็นสายไฟที่มีตัวเลขตรงกับการ์ดที่**นาโน**วางอยู่
 - 3 หัน**นาโน**ไปยังทิศที่ต้องการ (หันนาโนไปอีกด้านหนึ่งหรือไม่หันก็ได้)
- หากนักเก็บกู้ระเบิดไม่สามารถเล่นได้เนื่องจากสายในมือของคุณมีตัวเลขไม่ตรงกับการ์ดบน**ช่องที่นาโนวางอยู่ และอยู่ด้านหน้านาโน** เขาจะต้องหันนาโนไปอีกฝั่งหนึ่ง เลื่อนตัวนับถอยหลังไป 1 ช่อง แล้วจึงเล่นตาของคุณ
- เมื่อสายไฟที่มีค่าตัวเลขตรงกับการ์ดตัวเลขถูกตัดไปแล้วทั้ง 4 เส้น ให้คว้าการ์ดตัวเลขดังกล่าวลง
- อุปกรณ์หมายเลข 11 (กระตักกาแฟ) จะข้ามตาทั้งหมด (คุณจะได้ไม่หันนาโน)

กฎเฉพาะภารกิจ:

- เมื่อเชื่อมไขบนการ์ดโจกย์ถูกต้องสำเร็จ ให้ทั้งการ์ดโจกย์ใบนั้นทันที และเลื่อนตัวนับถอยหลังถอยไป 1 ช่อง



- การ์ด **โจกย์** จะระบุเงื่อนไขของมัน: โจกย์จะสำเร็จก็ต่อเมื่อเงื่อนไขดังกล่าวถูกทำให้เกิดขึ้น โดยเงื่อนไขนั้นมีตั้งแต่เงื่อนไขของนักก๊อปปี้ระเบิดเพียง 1 คน (ตัวอย่างเช่น: เรียงสายไฟบนแท่นวาง) หรือเป็นเงื่อนไขที่ต้องทำร่วมกันทั้งทีม (ตัวอย่างเช่น: ลำดับของสายไฟที่ต้องตัด)

กฎเฉพาะภารกิจ:

- ผู้เล่นแต่ละคนต้องทำตามการ์ดข้อจำกัด หากนักเก็บกั๊วะระเบิดไม่สามารถทำตามการ์ดข้อจำกัดของตนเองได้ ให้ข้ามตาของตนไป (ตัวนับถอยหลังจะไม่ถูกลี้อน) แต่หากในรอบนั้นไม่มีนักเก็บกั๊วะระเบิด คนใดเล่นได้เลย ระเบิดจะทำงานทันที
- ในแต่ละรอบก่อนเริ่มตาของกัปตัน ให้นักเก็บกั๊วะปรึกษากัน และตัดสินใจว่าจะส่งการ์ด **ข้อจำกัด** ทั้งหมดให้ผู้เล่นคนอื่นหรือไม่ หากต้องการ ให้เลือกทิศทางที่การ์ดข้อจำกัดจะถูกส่งไป: ตามเข็มนาฬิกา หรือทวนเข็มนาฬิกา
- นักเก็บกั๊วะระเบิดสามารถเลือกทั้งการ์ด **ข้อจำกัด** ของตนเองได้ทุกเมื่อ และสุ่มแทนที่มันด้วยการ์ดข้อจำกัดที่เหลือ (การ์ด F ถึง L) แต่ต้องเลื่อนตัวนับถอยหลังไปข้างหน้า 1 ช่อง
- การ์ดข้อจำกัดจะไม่ส่งผลต่อ**แอ็กชันเปิดเผยสายสีแดง**

กฎเฉพาะภารกิจ:

- ทุกครั้งที่สายไฟ 4 เส้น ที่มีตัวเลขตรงกับการ์ด **ตัวเลข** ที่วางหงายอยู่ถูกตัดไปจนครบแล้ว ให้เลื่อนตัวนับถอยหลังถอยไป 1 ช่อง

กฎเฉพาะการกิจ:

- หากต้องการทำแอ็กชันตัด นักเก็บกู้ระเบิดจะต้องวางโทเคน **ออกซิเจน** ลงในกองกลาง (อธิบายต่อด้านล่าง) ตามค่าตัวเลขบนสายไฟที่ต้องการตัด
ตัวอย่าง: หากต้องการตัดสายไฟ "5" คุณจะต้องมอบโทเคนออกซิเจน 5 ชิ้น ให้กับกองกลาง
- หลังจากนักเก็บกู้ระเบิดเล่นตาของตนเองเสร็จ ให้ส่งโทเคนออกซิเจนทั้งหมดของคุณให้กับผู้เล่นทางซ้ายมือของคุณ
- หลังจากแต่ละรอบจบลง ในตอนเริ่มตาของกัปตัน กัปตันจะหยิบโทเคนออกซิเจนทั้งหมดจากกองกลาง หากกัปตันไม่ได้เล่นตาของตนเองเป็นคนแรก (ตัดสายไฟบนมือของคุณจนหมดแล้วหรือใช้อุปกรณ์หมายเลข 11 (กระตักกา/แพ) ให้ผู้เล่นในลำดับถัดไปหยิบโทเคนแทน
- หากนักเก็บกู้ระเบิดไม่สามารถเล่นตาของตนเองได้ เนื่องจากมีโทเคน **ออกซิเจน** ไม่เพียงพอ ให้ข้ามตาของเขาไป และเลื่อนตัวนับถอยหลังไปข้างหน้า 1 ช่อง หากนักเก็บกู้สามารถเล่นตาของเขาได้ (มี **ออกซิเจน** เพียงพอที่จะตัดสายหนึ่งในสายไฟบนมือ) เขาจะต้องเล่นตาของตนเอง
- **การสื่อสาร:** เนื่องจากในตอนนี้คุณอยู่ที่ใต้น้ำ คุณจึงไม่สามารถพูดได้ แต่สามารถสื่อสารได้ด้วยสัญญาณ 1 อย่าง: ชูนิ้วโป้ง หากคุณต้องการออกซิเจนเพิ่ม

ช่องว่าง:



กฎเฉพาะภารกิจ:

- นักเก็บกู้ระเบิดแต่ละคนจะต้องตัดสายไฟที่ถูกพลิกบนแท่นวางของ**ตนเอง**ด้วยตัวเองเท่านั้น โดยห้ามใช้อุปกรณ์หรือ**เครื่องตรวจจับแบบสองเท่า** หากล้มเหลวระเบิดจะทำงานทันที
- นักเก็บกู้ระเบิดสามารถใช้**แฉีกชั้นตัด**คู่กับสายไฟที่ถูกพลิกของเพื่อนร่วมทีมได้ (เลือกตัดเองหรือไม่มีทางเลือกอื่น) แต่ตัวนับถอยหลังจะเลื่อนไปข้างหน้า 1 ช่อง

กฎเฉพาะภารกิจ:

- หากต้องการทำแอ็กซ์ชันตัด นักเก็บกู้ระเบิดจะต้องพยายามตัดสายไฟที่มีตัวเลขตรงกับการ์ด **ตัวเลข** ที่วางหงายอยู่บนหน้าตนเอง
- หากนักเก็บกู้ระเบิดเจ้าของตาไม่มีสายไฟในมือที่ตัวเลขตรงกับการ์ดตัวเลขของตนเอง ให้ข้ามตาของเขาไป และเลื่อนตัวนับถอยหลังไปข้างหน้า 1 ช่อง
- ในช่วงจบตาของนักเก็บกู้ระเบิดเจ้าของตา เขาจะต้องมอบการ์ด **ตัวเลข** ของตน 1 ใบ (ใบใดก็ได้) ให้กับเพื่อนร่วมทีมคนใดก็ได้ 1 คน
- เมื่อสายไฟที่มีตัวเลขตรงกับการ์ดใบใดใบหนึ่ง ถูกตัดไปแล้วจนครบ 4 เส้น ให้พลิกการ์ดใบนั้นคว่ำลง ทำให้ด้านหน้าคุณมีการ์ดหงายหน้าอยู่ (ตัวเลขที่คุณต้องตัด) และการ์ดที่คว่ำหน้าอยู่ (สามารถมอบให้คนอื่นได้ หากคุณอยากเก็บการ์ดที่หงายหน้าไว้หน้าตนเอง)
- อุปกรณ์หมายเลข 11 (กระตักกาแฟ) จะข้ามตาของคุณไป

กฎเฉพาะภารกิจ:

- เมื่อนักเก็บทุ้มระเบิดทำแอ็กชันตัด (**ไม่ว่าจะสำเร็จหรือล้มเหลวก็ตาม**) เขาจะ**ต้อง**เดินตัวบอมบ์บัสเตอร์ไปในทิศทางของการ์ดข้อจำกัดที่ตรงเงื่อนไข หากตรงเงื่อนไขการ์ดข้อจำกัดมากกว่า 1 ใบ นักเก็บทุ้มระเบิดจะได้เป็นคนเลือกทิศทางที่จะเดิน
ตัวอย่าง: สายไฟหมายเลข 10 ถูกตัด = ตัวบอมบ์บัสเตอร์จะสามารถเดินไปในทิศของการ์ดข้อจำกัด "เลขคู่" (ทางซ้าย) หรือ "7 ถึง 12" (ทางขวา) (อ้างอิงจากภาพตัวอย่างด้านหน้า)
- ตัดสายไฟสีเหลืองเมื่อได้รับคำสั่ง**เท่านั้น**
- คุณไม่สามารถเดินผ่านกำแพงได้ หากทิศทางที่เลือกเดินได้**ทั้งหมด**ในตานี้ติดกำแพงทั้งหมด ไม่ต้องเดินมากในตานี้
- หากตัวบอมบ์บัสเตอร์อยู่บนช่องที่มีสายทางระบวยู่ การตัดสายไฟตามข้อจำกัดบนการ์ดข้อจำกัด "**แอ็กชัน**" จะทำให้คุณสามารถ **แอ็กชัน** ได้ (การแอ็กชันจะอธิบายในระหว่างที่คุณเล่นภารกิจ)
- หากคุณตัดสายไฟ 4 เส้น ด้วย**แอ็กชันตัดเดี่ยว** จะเท่ากับว่าคุณตัดสายไฟไป 2 คู่ (ส่งผลให้คุณสามารถเดิน แลและ/หรือแอ็กชันได้ 2 ครั้ง ตามการ์ดข้อจำกัดแต่ละใบที่ตรงเงื่อนไข)
-  = คุณต้องตัดสายไฟให้**สำเร็จ**ภายใต้ข้อจำกัดของการ์ดข้อจำกัด "**แอ็กชัน**" (และคุณจะได้เดิน)
-  = หางยการ์ดขึ้นเพื่อไปยังชั้นถัดไป และวางตัวบอมบ์บัสเตอร์ลงในช่องบันได วางการ์ดในแนวที่ตัวอักษร "**N**" ชี้ขึ้นตามปกติ
-  = ตัวนับถอยหลังไปข้างหน้า + 1 ช่อง
- ก่อนจะเริ่มเล่นตาแรกให้เล่นไฟลีสี่ขงนี้:



ล้มเหลว: คุณไม่เคยยอมแพ้ในภารกิจใดอยู่แล้ว!
ลุกขึ้นมา แล้วบุกเข้าไปในบังเกอร์นั้นอีกครั้งกันเถอะ!



สำเร็จ: เหลือเชื่อ! เร็วสุด ๆ ! ในที่สุดคุณก็เกษียณตัวเองจากงานนี้...ได้สักที...มั้ง...