

ПРАВИЛА МИССИИ:

В свой ход игрок должен перерезать провода, выполняя:

- **ЛИБО РАБОТУ В ПАРЕ:** перерезать 2 одинаковых провода – 1 у себя и 1 у напарника.

Нужно указать на провод напарника и назвать его значение. Например: «Этот провод – 9».

→ **Если догадка верна, то действие успешно:**
Положите 2 провода лицом вверх перед подставками, не меняя их места в ряду.

→ **Если догадка неверна, то действие не удалось:**

❶ Стрелка детонатора продвигается на 1 ячейку вперёд. Если она достигла значка черепа ☠, бомба взрывается и миссия считается проваленной.

❷ Напарник кладёт перед указанным проводом маркер информации с его настоящим значением.

⚠ Активный игрок не показывает расположение провода, который хотел перерезать в своей руке.

- **ЛИБО РАБОТУ В ОДИНОЧКУ:** перерезать провода с одинаковым значением в своей руке:
 - Либо все 4 провода.
 - Либо 2 оставшихся провода (при условии, что 2 других уже перерезаны).

Игрок кладёт их лицом вверх перед своей рукой.

ПРАВИЛА МИССИИ:

В свой ход игрок должен перерезать провода, выполняя:

- **ЛИБО РАБОТУ В ПАРЕ:** перерезать 2 одинаковых провода – 1 у себя и 1 у напарника.
- **ЛИБО РАБОТУ В ОДИНОЧКУ:** перерезать все 4 или последние 2 провода с одинаковым значением в своей руке.
- **НОВОЕ: жёлтые провода!**
Жёлтые провода перерезаются так же, как и синие (при работе **В ПАРЕ** или **В ОДИНОЧКУ**).

В процессе перерезания считается, что у них одинаковое значение.

Чтобы перерезать жёлтый провод, активный игрок должен иметь его в своей руке и сказать: «Этот провод жёлтый», указывая на один из проводов напарника.

ПРИМЕЧАНИЕ: если во время игры жёлтый провод перерезан по ошибке, используйте жёлтый  маркер информации.

ПРАВИЛА МИССИИ:

- **НОВОЕ: красные** провода
Что случится, если перерезать красный провод?
→ Бомба немедленно взорвётся, и миссия будет провалена!

НОВОЕ ДЕЙСТВИЕ: раскрыть красные провода

Это действие можно выполнить, если в руке активного игрока неперерезанными остались только красные провода. Раскройте их – бомба не взрывается.

- **НОВОЕ: карты снаряжения**
 - Карты снаряжения нельзя использовать в начале игры.
 - Они становятся доступны, когда перерезаны 2 провода со значением, указанным в верхнем левом углу карты. Сдвигайте карты снаряжения вверх, чтобы обозначить, что они доступны.
 - Каждую карту снаряжения можно использовать только 1 раз – переверните её после использования.

Напоминание:

Как только ваша команда посчитает, что готова сдавать экзамен, переходите к миссии №8!

ПРАВИЛА МИССИИ:

Эта миссия включает всё, что вы уже изучили:

- Карты **снаряжения** будут доступны, как только вы перережете 2 провода с соответствующим значением.
- 2 **жёлтых** провода (или 4 при игре вдвоём).
- 1 **красный** провод, который можно перерезать, только если это последний провод в руке. Перерезали раньше – проиграли.

Напоминание:

Как только ваша команда посчитает, что готова сдавать экзамен, переходите к миссии №8!

ПРАВИЛА МИССИИ:

- **НОВОЕ: «2 из 3»**

2 **жёлтых** провода должны быть перерезаны вместе, и вам известно только то, что значение каждого – одно из двух возможных.

Напоминание:

Как только ваша команда посчитает, что готова сдавать экзамен, переходите к миссии №8!

ПРАВИЛА МИССИИ:

- **НОВОЕ:** 4 жёлтых провода
4 **жёлтых** провода считаются проводами с одинаковым значением. Их нужно перерезать так же, как и обычные 4 одинаковых провода:
 - 2 при **РАБОТЕ В ПАРЕ**.
 - 2 или 4 при **РАБОТЕ В ОДИНОЧКУ**, если у игрока в руке все оставшиеся в игре **жёлтые** провода (или все 4, или 2 оставшихся, когда 2 других перерезаны).

Напоминание:

Как только ваша команда посчитает, что готова сдавать экзамен, переходите к миссии №8!

ПРАВИЛА МИССИИ:

- **НОВОЕ: «1 из 2»**

В игре присутствует 1 **красный** провод, и вам известно только то, что его значение – одно из двух возможных (при игре вдвоём – из трёх возможных).

ПРАВИЛА МИССИИ:

Особых правил нет: примените полученные знания.

 **ПРОВАЛ:** хорошо, что бомба учебная... Поработайте над ошибками и повторите экзамен!

 **УСПЕХ:** молодцы! Официально приветствуем вас в рядах сапёров!



Впереди вас ждёт ещё больше миссий. Если готовы приступить, откройте коробку «Миссии 9-19».