

ОБУЧЕНИЕ, 1-й день

#1

Урок 1: Как перерезать провод?

ПОДГОТОВКА

На каждой карте миссии указан список необходимых компонентов. Например, провода нужно перемешать, раздать игрокам и расположить на подставках для проводов:



-  *24 (со значениями от 1 до 6, по 4 каждого)
- Исключения из правил на время обучения:
 - Не выкладывайте карты **снаряжения**.
 - Не все **синие** провода доступны.
- Во всех будущих миссиях (повторять не будем!):
 - Установите стрелку детонатора на ячейку с количеством игроков.
 - Выберите капитана – для первой миссии это будет случайный игрок, для следующей – игрок слева от него и т.д., и положите перед ним карту персонажа «Капитан».
 - Каждый игрок берёт карту персонажа. Один раз за игру вы сможете использовать Двойной датчик.
 - По часовой стрелке, начиная с капитана, каждый игрок выкладывает 1 маркер **информации**  по своему выбору перед одним из своих синих проводов с соответствующим значением.
 - После этого переверните карту миссии и положите в левом нижнем углу планшета сапёров. На обороте указаны особые правила для этой миссии.

ОБУЧЕНИЕ, 2-й день

#2

Урок 2: Перерезаем ЖЁЛТЫЙ провод

ПОДГОТОВКА



• *32 (со значениями от 1 до 8) •



2

**только со значениями от 1.1 до 7.1*

- Исключения из правил на время обучения:
 - Не выкладывайте карты **снаряжения**.
 - Не все **синие** провода доступны.
- Начиная с этой миссии: выставляйте деревянные фишки, соответствующие особым проводам (для этой миссии – 2 **жёлтых** провода), на центральную шкалу планшета сапёров.
- Напоминание: во время подготовки использовать жёлтый  маркер **информации** нельзя.

ОБУЧЕНИЕ, 3-й день

#3

Урок 3: (НЕ) перерезаем КРАСНЫЙ провод

ПОДГОТОВКА



• ×40 (со значениями от 1 до 10)



• ×1*

*только со значениями от 1.5 до 9.5

- Исключения из правил на время обучения:
 - Не все **синие** провода доступны.
- Начиная с этой миссии: берите случайные карты **снаряжения** по количеству игроков и выкладывайте их на планшет сапёров.
- Если при подготовке были вытянуты карты **снаряжения** 11 (Термос с кофе) или 12 (Ярлычок =), замените их.

ТРЕНИРОВКА: 1-й день в поле

#4

Переходим от теории к практике!

ПОДГОТОВКА

•  ×48 (ВСЕ) •  ×1 •  ×2

- С этого момента вы ВСЕГДА будете играть со ВСЕМИ **СИНИМИ** проводами (48 шт.)
- В рамке внизу указаны рекомендуемые изменения для 2 игроков 🐰🐰.

🐰🐰 2 игрока: •  ×48 •  ×1 •  ×4

ТРЕНИРОВКА:

2-й день в поле

#5

Это минное поле, а не дорога из жёлтого кирпича...

ПОДГОТОВКА

-  ×1
-  ×2 из 3*

*Прежде чем раздать провода:

- Возьмите 3 **жёлтых** провода.
- Поставьте 3  фишки на соответствующие ячейки на планшете сапёров стороной с «?» вверх.
- Перемешайте 3 **жёлтых** провода лицом вниз и добавьте 2 из них к **синим** проводам, не раскрывая. Так же, не раскрывая, отложите третий провод в сторону.



2 игрока: •  ×2 •  ×2 из 3

ТРЕНИРОВКА: 3-й день в поле

#6

*Что это: жёлтое и ждёт тебя?
4 жёлтых провода, которые нужно перерезать
вовремя!*

ПОДГОТОВКА



• x1



• x4



2 игрока: •



• x2



• x4

ТРЕНИРОВКА: Последний день обучения

#7

Есть хороший красный провод и плохой красный провод...

ПОДГОТОВКА



• ×1 из 2*

*Прежде чем раздать провода:

- Возьмите 2 **красных** провода.
- Поставьте 2  фишки на соответствующие ячейки на планшете сапёров стороной с «?» вверх.
- Перемешайте 2 **красных** провода лицом вниз и добавьте 1 из них к **синим** проводам, не раскрывая. Так же, не раскрывая, отложите другой провод в сторону.



2 игрока: •  ×1 из 3

ВЫПУСКНОЙ ЭКЗАМЕН

#8

Сегодня важный день! Готовы сдать экзамен на сапёров?

ПОДГОТОВКА

•  ×1 из 2 •  ×2 из 3

🐰🐰 2 игрока: •  ×1 из 3 •  ×4