

GÖREV KURALLARI:



- En az 2 **a** kesmeden, **b** ve **c** değerli kabloları kesemezsiniz.
- En az 2 **b** kesmeden, **c** değerli kabloları kesemezsiniz.
- Diğer değerler istediğiniz gibi kesilebilir.
- Bir oyuncunun elinde sadece kesemeyeceği kablolar kaldıysa (örneğin sadece **c** kaldıysa, ve hiç **b** kesilmediyse), BOOM, bomba patlar.

2 **a** değerli kablo kesildiğinde, **a** kartını ters çevirip **Sıra** kartını sonraki kartın üzerine taşıyabilirsiniz. Sonrasında **b** için de aynı işlemi tekrarlayın.

GÖREV KURALLARI:

- Kurulum tamamlandığında, sayacı başlatın: süreniz bitmeden bombayı imha etmelisiniz!
- **Kural istisnası: sırayla oynamayın.** İstedığınız sırayla oynayabilirsiniz. Bir bomba imha uzmanı "Kestim!" dediği anda aktif bomba imha uzmanı olur ve bir aksiyon alır.

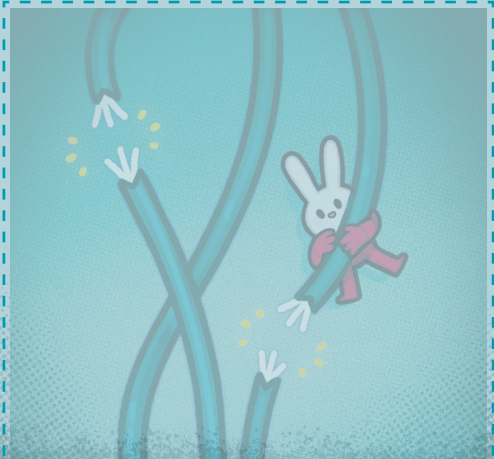
Önemli: "Kestim!" demeden önce aktif oyuncunun sırasını tamamlamasını bekleyin. Paniğe gerek yok, hepiniz aynı takımdasınız!

- Aynı bomba imha uzmanı üst üste iki tur oynayamaz, oyunda 2 veya 1 oyuncu kaldığında aynı oyuncu üst üste iki tur oynayabilir.

GÖREV KURALLARI:

Aşağıdaki **Sayı** kartıyla eş değerdeki 4 kablo da aynı kırmızı kablo gibi değerlendirilir:

- Bu kabloları kesmek bombayı patlatır.
- Güvenli bir şekilde açabilmeniz için sıranız geldiğinde elinizde sadece bu değerdeki kablolar olmalı.



GÖREV KURALLARI:

- Ekipmanları kullanabilmeniz için:
 - Ekipmanın değerinde 2 kablo kesmelisiniz (her görevde olduğu gibi),
 - Ekipmanın üzerindeki **Sayı** değerinde 2 kablo kesmelisiniz.

Sırası önemli değil.

2 kablo kesmek hem ekipman koşulunu hem de varsa aynı değerdeki **Sayı** kartı koşulunu karşılamak için yeterlidir.

- **Gizli bölme:** Bu ekipman kullanılırsa yeni **Ekipman** kartlarının üzerine birer **Sayı** kartı yerleştirin. Bu değerlere sahip 2 kablo daha önceden kesildiyse, sayı kartı hemen kaldırılabilir.

GÖREV KURALLARI:

Bomba imha uzmanları bu göreve özel yeni bir aksiyon gerçekleştirebilir:

- **GÖREVE ÖZEL AKSİYON:**

3 kırmızı kablo kesme aksiyonu.

Bomba imha uzmanı kesilmemiş kablolar arasından 3 kırmızı kabloyu belirtmelidir.

- *Tamamı kırmızı değilse: bomba patlar.*
- *4 ve 5 bomba imha uzmanı olan oyunlarda, bu aksiyon elinde kırmızı kablo olmayan bomba imha uzmanı tarafından da kullanılabilir.*
- *DİKKAT, eğer bir bomba imha uzmanının elinde sadece kırmızı kablo kaldıysa, bu aksiyonu almak ZORUNDADIR.*

GÖREV KURALLARI:

- Çaylak ikili kesme aksiyonunda yanlış tahmin yaptığı anda bomba patlar!

Not: Çaylak ekipman 9 (*Dondurucu*) kullanamaz.

GÖREV KURALLARI:

- İlk **Sayı** kartıyla eş değerde 4 kablo kesildiğinde bir **Ekipman** kartını açın. Ekipman hemen kullanılabilir (sayısından bağımsız olarak). Bir **Sayı** kartı daha açarak işlemi tekrarlayın.

3 oyunculu
örnek:



Son iki "8" değerli kablo kesildi: ilk **Ekipman** kartı açıldı ve yukarı itildi (kullanılabilir).

- Eğer bir **Sayı** kartı açıldığında 4 kablo da önceden kesilmişse ekipman açmadan yeni bir kart çekin.

GÖREV KURALLARI:



- TAM 4 **a** değerli kabloyu kesmeden **b** ve **c** değerli kabloları kesemezsiniz.
- TAM 4 **b** değerli kabloyu kesmeden **c** değerli kabloları kesemezsiniz.
- Diğer değerler istediğiniz gibi kesilebilir.

4 **a** değerli kablo kesildiğinde, **a** kartını ters çevirip **Sıra** kartını sonraki kartın üzerine taşıyabilirsiniz. Sonrasında **b** için de aynı işlemi tekrarlayın.



GÖREV KURALLARI:

- Efsane Sergio tarafından yerleştirilen tüm **Bilgi** pulları sahtedir: elinin önüne yerleştirdiği her **Bilgi** pulu, "bu kablo bu değerde DEĞİL." anlamına gelir.
- Efsane Sergio'yu hedef alan İkili kesme aksiyonu başarısız olursa, Sergio tahmin edilen değerdeki **Bilgi** pulunu seçilen kablounun önüne yerleştirir (bu yanlış bilgidir).
- Sergio **Ekipman** kartı kullanamaz, ama diğer oyuncuların kullandığı 2 (*Telsiz*) ve 8 (*Genel radar*) etkilerine dahil olabilir.

GÖREV KURALLARI:

Bu görevde *Genel radar* her zaman kullanılabilir.

Sırası gelen aktif bomba imha uzmanı:

- 1 Destedeki ilk **Sayı** kartını çeker.
- 2 Ekipman 8'i (*Genel radar*) **Sayı** kartındaki değerle kullanır.
- 3 Kesim (TEKLİ veya İKİLİ) yapması için bir oyuncuyu seçer (kendi dahil). Oyun aynı sırayla devam eder (kesen oyuncudan değil).

- Destede kart kalmadığında, tüm **Sayı** kartlarını karıştırın ve tekrar toplayın.
- 4 kablonun tamamı kesilen değerdeki **Sayı** kartları kenara ayrılabilir.
- Bir oyuncu sırasının başında elinde sadece kırmızı kablo varsa **Kırmızı kablo gösterme** aksiyonunu gerçekleştirir.

Hatırlatma: Diğer görevlerde de olduğu gibi önceki turların radar sonuçlarını takım arkadaşlarınıza hatırlatmayın. Her oyuncu kendi takibinden sorumlu!

GÖREV KURALLARI:

Sonunda mağaraya ulaştınız, operasyona hazırlanın... Ses dosyasını oynatın:



BOOM!: Ama bir dakika! Yoksa ufukta yeni bir mağara mı beliriyor? Ses kaydını tekrar dinleyin ve sakın aynı hataya bir daha düşmeyin!



ZAFER: Tebrikler! Çılgın bilim insanının o meşhur kasasını ve içindeki gizli planları ele geçirdiniz. FBI, CIA ve İSKİ çoktan herifin izini sürmeye başladı. Yeni maceralar sizi bekliyor, "Görev 20-30" kutusunu açabilirsiniz.