

Öncelik Bilinci

#9

Kurnaz çılgın bilim insanı bombayla oynamış: Bazı kablolar sırayla kesilmeli. Sakın kontrolü kaybedip de paniklemeyin!

KURULUM:



- **Sayı** kartlarını karıştırın, 3 tanesini çekerek açık olarak yan yana dizin. **Sıra** kartını (A yüzü) soldaki kartın üzerine yerleştirin.

Örnek:



2 oyuncu: •  x2 •  x4

Zorlu eşik

#10

Sadece ayıklanacak kablolar değil, ekip içindeki hatlar da biraz karışmış gibi. Takım ruhunu bozmayın; merak etmeyin, burada herkese yetecek kadar kablo var!

KURULUM:



- 15-dakikalık bir sayaç hazırlayın.
- Ekipman 11 (Kahve termosu) çekilirse farklı bir ekipmanla değiştirin.

2 oyuncu: • 12 dk

Kırmızıda mavi, elveda de bari

#11

"Yalnız Kaptan, bende hem disleksi hem de renk körlüğü var."

KURULUM:



x2



- Rastgele bir **Sayı** kartı çekin ve bu Görev kartının arkasına açık bir şekilde yerleştirin.
- Bu sayıda bir **Ekipman** kartınız varsa farklı biriyle değiştirin.
- Evet, **Bilgi** pulunuzu bu **Sayı** kartı değerindeki bir kablonuzun önüne yerleştirebilirsiniz, ama bu iyi bir fikir mi?



2 oyuncu: •  x4

Kaptan kurulum sırasında **Bilgi** pulu kullanamaz.

Alet çantası kayıp!

#12

"Şu kablolar... Beynimi çiviliyorlar resmen! Çivi demişken, sahi bizim alet çantası nerede?"

KURULUM:



- Oyundaki her **Ekipman** kartının üzerine açık bir **Sayı** kartı yerleştirin (ekipman sayılarını kapatmayın).



2 oyuncu: • x2 • x4

Kırmızı alarm!

#13

*"Bizim çılgın bilim insanı küplere binmiş durumda! Öfke-
den gözü her yeri kırmızı sanıyor herhalde. Öyle ki, el
yapımı bombanın içine tam 3 tane kırmızı kablo koymuş."*

KURULUM:



x3

- 3 kırmızı kabloyu diğerleriyle karıştırmayın. Kaptan-
dan başlayarak saat yönünde kapalı ve rastgele şe-
kilde dağıtın. İki bomba imha uzmanı varsa, Kaptan 2
tanmesini alır ve her standında birini yerleştirir. Daha
sonra mavi kabloları normal şekilde dağıtın.
- **Bilgi** pulu seçmek yerine, herkes rastgele bir pulu
alır ve ellerinde varsa o sayının önüne, yoksa standı-
nın yanına pulu yerleştirir. "Sarı" **Bilgi** pulu çekilirse
tekrar çekilir.



2 oyuncu:

Kaptan kurulum sırasında **Bilgi** pulu kullanamaz.

Yüksek riskli bomba imha uzmanları

#14

*Gözünüz çaylağın üzerinde olsun; en ufak bir hata
bile hepimizin sonu olur!*

KURULUM:



x2



x3

taneden 2

- **Karakter** kartlarını karıştırarak rastgele dağıtın. **Kaptan** kartını çeken oyuncu bu görevde "çaylak" olarak adlandırılır.



2 oyuncu: •  x3 •  x4

Görevimiz: НОВОСИБИРСК

(ismini biz de telaffuz edemiyoruz!)

#15

Alet çantalarınızın üzerindeki her şey Rusça yazılmış ama siz konuya tamamen Fransızsiniz! Bu yüzden kutuyu her açtığınızda sizi bir sürpriz bekliyor olacak!

KURULUM:



x3 taneden 1



- **Ekipman** kartlarını oyuna kapalı bir şekilde dahil edin.
- 12 **Sayı** kartını karıştırarak kapalı bir deste yapın, en üstteki kartı destenin yanına açın.



2 oyuncu: •  x3 taneden 2

Her şey gayet mantıklı

#16

Gruptan kopmayın, doğru hamleyi yapın!

KURULUM:

-  x1
-  x3 taneden 2
- 
- 

- **Sayı** kartlarını karıştırın, 3 tanesini çekerek açık olarak yan yana dizin. **Sıra** kartını (B yüzü) soldaki kartın üzerine yerleştirin.



2 oyuncu: •  x2 •  x4

Efsane Sergio

#17

Sahteyi gerçekten ayırt edebilecek misiniz?

KURULUM:



- x3 taneden 2

- **Karakter** kartlarını karıştırarak rastgele dağıtın. **Kaptan** kartını çeken oyuncu bu görevde "**Efsane Sergio**" olarak adlandırılır. Daha sonra, **Efsane Sergio** kaptan kartını kutuya geri koyar: bu görevde ikili dedektörü olmayacak!
- **Efsane Sergio** kurulumda önüne 1 yerine 2 **Bilgi** pulu yerleştirir. Bu pullar SAHTE olmalıdır: seçilen 2 pul önünde bulunduğu kablonun değerinden farklı olmalıdır. Sahte pullar kırmızı kabloların önüne yerleştirilemez.



2 oyuncu: •  x3

Tekno-İmdat Eli

#18

Bu görevde alet edevatımız yok; ama son model bir RADAR-TARAYICI ödünç aldık!

KURULUM:



x2



- 12 **Sayı** kartını karıştırarak kapalı bir deste yapın.
- Ekipman 8 (*Genel radar*) yüzü açık şekilde tahtaya yerleştirilir. Diğer **Ekipman** kartları kullanılmaz.
- İstisna olarak kurulum esnasında **Bilgi** pulu yerleştirmeyin.



2 oyuncu: •  x3

Aslanın ağzında...

#19

Sonunda çılgın bilim insanının gizli sığınağını buldunuz! O sinsi ve şeytani planlarını işte bu mağarada planlıyor. Dikkatli olun; mağaraya gömülmek için tek bir patlama yeterli...

KURULUM:



x1



x3 taneden 2

