

Herkesin bir yarası var

#31

*Bazı kısıtlamalar tercihtir, bazıları ise mecburiyet...
Hele o ekip arkadaşlarınızdan hiç bahsetmeyin, asıl
dert onlar!*

KURULUM:



x3 taneden 2



x5 (A-E kartları)

- Masaya 5 **Kısıtlama** kartını (A-E) açık şekilde yerleştirin. Kaptandan başlayarak saat yönü sırasında her oyuncu **Bilgi** pulunu almadan önce bir kart seçip açık şekilde önüne yerleştirir.
- 5 bomba imha uzmanında az oyunculu oyunlarda, kalan **Kısıtlama** kartları kullanılmaz.



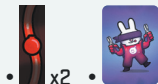
2 oyuncu: A+B veya C+D kısıtlamalarını seçmeniz tavsiye edilmez.

Şakacı baskını!

#32

Karşınıza çok düşman çıktı ama hiçbiri bu Palyaço kadar ürkütücü değildi... İnsanı gördüğü an palyaçolardan soğutur! Her turda uyduracağı yeni kurallara hazır olun, oyunun rengi her an değişebilir.

KURULUM:



• x2 •

- 12 **Kısıtlama** kartını karıştırarak kapalı bir deste haline getirin. Üstteki kartı destenin yanına açın.



2 oyuncu: •  x3

Vegas'ta olan, Vegas'ta kalır...

#33

Bir palyaço yetmedi mi? Şimdi de Clooney ve 11 arkadaşı kumarhane kasasına bomba yerleştirmiş! Oyun başlasın!

KURULUM:



x3 taneden 2



/



- Tüm **Bilgi** pullarını  tek/çift pullarıyla   değiştirin. **Bilgi** pullarını kutuya geri koyun.
- Kurulumda **Bilgi** pulu  yerine tek/çift pulu kullanın.



2 oyuncu: •  x3

En zayıf halka

#34

Evet, o kişi tam aranızda! Belki de o kişi bizzat sensin!

KURULUM:



x1



x5 (A-E kartları)

- Kaptanın kim olduğuna karar verdikten sonra **Karakter** kartlarını karıştırın (Kaptan da dahil), kapalı şekilde her oyuncuya birer adet dağıtın. Yani, ilk oyuncuda "Kaptan" kartı olmayabilir.
- A-E **Kısıtlama** kartlarını karıştırın ve kapalı olarak her oyuncuya bir kart verin. Verilmeyen kartlara bakmayın.
- Her bomba imha uzmanı gizlice 2 kartına da bakar. "Kaptan" kartını çeken oyuncu **en zayıf halkadır**. Bu bilgiyi gizli tutun. **Sadece** bu oyuncu kısıtlamasını uygular.



2 oyuncu: İMKANSIZ GÖREV.
2 bomba imha uzmanıyla oynanamaz.

Tek tabanca

#35

Bu kimsesiz kablo devreye sıkı sıkıya bağlı; ne eşi var ne de benzeri!

KURULUM:

-  x3 taneden 2
-  x4
- 

- Kırmızı ve sarı kabloları mavilerle karıştırmadan önce her bomba imha uzmanına gizli bir mavi kablo verin. Bu kabloyu değerinden bağımsız olarak standın en sağına koyun ve  puluyla işaretleyin. Daha sonra kalan kabloları karıştırın ve normal şekilde dağıtın.



- Ekipman 2 (Telsiz) çekilirse değiştirin.

-  2 oyuncu: •  x3 •  x4

Palmiyeler altında panik

#36

*Bora Bora'ya hoş geldiniz. Burası tam bir cennet...
ama bugün değil! Bugün havuza 'bomba'lama atlamak
yok, çünkü ortalık zaten yeterince patlamaya hazır!*

KURULUM:

-  x3 taneden 1
-  x2
- 
- 

- **Sayı** kartlarını karıştırın ve rastgele 5 tanesini açık bir şekilde yan yana dizin.
- Kaptan **Sıra** kartını (A tarafı), ok diziye gösterecek şekilde, dizinin istediği tarafına yerleştirir (kimseye sormadan).



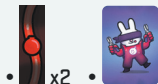
2 oyuncu: •  x3 taneden 2 •  x4

Şakacı!

#37

Bunun kesinlikle bir kablosu eksik! Tam hedefe vardım derken çitayı bir tık daha yukarı taşıyor. Bu palyaço canınızı fena sıkacak!

KURULUM:



- 12 **Kısıtlama** kartını karıştırarak kapalı bir deste haline getirin. Üstteki kartı destenin yanına açın.

 2 oyuncu: •  x3

Bir ters,
bir düz...

#38

Zaman daralıyor! Kaptan, kontrolden çıkan şu hırçın kabloyu etkisiz hale getirmek için ter dökcek.

KURULUM:



- Kablolar dağıtıldığında, Kaptan bir kablosunu değerine bakmadan ters çevirerek elinin en sağına yerleştirir (değer takım arkadaşlarına dönük şekilde).



2 oyuncu: •  x3

4 büyükler

#39

Dr. Garipkablo'ya göre, doğru 4 kabloyu kesmek size hayati bilgiler sağlayacak!

KURULUM:



x3 taneden 2



x4



- Tahtaya **Ekipman** kartı koymayın.
- Bir **Sayı** kartını açık şekilde oyun tahtasındaki ilk ekipman boşluğuna yerleştirin.
- Rastgele 8 **Sayı** kartı alarak kapalı bir deste halinde oyun tahtasının yanına yerleştirin.
- **Bilgi** pulu seçmek yerine her oyuncu rastgele bir pul çekerek ellerinde doğru bir kabloun önüne yerleştirir (elinde olmayan bir değerse standın yanına). "Sarı" **Bilgi** pulu çekerseniz değiştirin.



2 oyuncu: •  x3 •  x4

Zor ölüm

#40

Nakatomi Plaza'da ekipçe Noel kutlayalım dediniz ama işler çığıırından çıktı! Havalandırma kanalında sürünürken bir rehincinin bombasını imha etmeye çalışmak pek de kolay olmayacak. Ne eğlence ama!

KURULUM:



- Tüm **Bilgi** pullarını "x1", "x2", "x3" pulları VE tek/çift pullarıyla değiştirin. **Bilgi** pullarını kutuya geri koyun.
- Kurulumda Kaptan **Bilgi** pulu yerine "x1, x2, x3" pulu kullanır. Sıradaki oyuncu **Bilgi** pulu yerine tek/çift pulu kullanır. Her oyuncu kurulum pulunu yerleştirene kadar bu şekilde değişerek devam eder.
- "x1, x2, x3" ve tek/çift pulları kırmızı kabloların önüne yerleştirilemez.

2 oyuncu: Kaptan kurulum sırasında **Bilgi** pulu kullanamaz. Diğer oyuncu bir tek/çift pulu kullanır.

"Para bailar la Bamba..." İspanyolca'da "Vah vah, bir bomba daha" demek (tamam, çeviri biraz zorlama oldu ama öyle sayılır...). Bomba epey hararetli...

KURULUM:



x3 taneden 1



x oyuncu sayısı (maksimum 4)

- Sarı kabloları diğerleriyle karıştırmayın. Onlar **TETİK-KABLOSU**: her oyuncu birini kapalı olarak alır. 5 bomba imha uzmanı varsa Kaptan almaz.
- Fünyeyi görseldeki kareye getirin:
- Kurulumda **Bilgi** pulu seçmek yerine her oyuncu rastgele birini alır. Varsa elindeki doğru yere, yoksa standının yanına yerleştirir.
- **Gizli Bölme** ekipmanı "  " çekilirse değiştirin.



2 oyuncu:



x3 taneden 2



x2

Bu ne biçim sirk?

#42

*Anlamalıydınız, Joker sizi kendi mekanına davet etti!
Küçük bir uyarı: Bu görev tam bir maskaralık olacak.
Kesin olan tek bir şey var: Buna kesinlikle hazır
değilsiniz.*

KURULUM:



x3 taneden 1



x4

