

GÖREV KURALLARI:

- Bir bomba imha uzmanının sırasının sonunda, **Nano** bir kare ileri gider. «12» karesine ulaştığında geri döner ve 11'e gider, vb.
- Aktif bomba imha uzmanı **Nano**'nun bulunduğu sayıya karşılık gelen kabloları kestiğinde, robottan bir kablo alır, göstermeden, elinde doğru yere yerleştirir (2 standı varsa istediği standına).
- Bombayı imha edip kazanmak için **Nano**'nunkiler dahil tüm kabloların kesilmesi (veya kırmızılarının gösterilmesi için) gerekir.
- Ekipman 11 (Kahve termosu) **Nano**'nun ilerlemesini engellemez.

GÖREV KURALLARI:

- Kesme aksiyonu gerçekleştirmek için, bir bomba imha uzmanı öncelikle rezervden ilgili bölgeye karşılık gelen sayıda **Oksijen** pulu almalıdır: 1 pul (1-4 arası kablolar), 2 pul (5-8 arası kablolar) veya 3 pul (9-12 arası kablolar).
- Kaptanın turunun başında, tüm pullar rezerve geri konur.
- Bir bomba imha uzmanı yeterli **Oksijen** pulu olmadığı için oynayamıyorsa veya pul biriktirmek için oynamak istemiyorsa, sırasını pas geçer ve fünüye bir kare ilerler.
- **İletişim:** su altında olduğunuz için konuşamazsınız. Tek bir işarete izin verilir: daha fazla oksijene ihtiyacınız varsa başparmağınızı kaldırın.

Rezerv:



GÖREV KURALLARI:

- Bomba imha uzmanları saat yönü sırasında oynamaz:
 - Her turda, Kaptan bir **Sayı** kartı çeker.
 - İlk «*Kestim!*» diyen oyuncu (Kaptan dahil) bu değeri kesmek zorundadır.
- Bir **Sayı** kartı, 4 kablonun tamamı kesildiğinde oyundan çıkarılır. Deste bittiğinde, **Sayı** kartlarını toplayıp karıştırın.
- Bir bomba imha uzmanı «*Kestim!*» deyip doğru değere sahip değilse veya ipucu verirse (örneğin «yapmakta tereddüt ediyorum»), fünye bir kare ilerler.
- Kimse gönüllü olmazsa, Kaptan bir bomba imha uzmanı seçer (kendisi dahil). Bu bomba imha uzmanının elinde o değer yoksa, istediği bir **Bilgi** pulunu elinin önüne yerleştirir ve fünye bir kare ilerler.
- Herhangi bir anda, elinde sadece kırmızı kablo kalan bir bomba imha uzmanı **Kırmızı kablo gösterme** aksiyonunu gerçekleştirmek için «*Kestim!*» diyebilir.

GÖREV KURALLARI:

- 4 adet (00)7 kablosu en son kesilmelidir.
- **BU GÖREVE ÖZEL AKSİYON:** Bir bomba imha uzmanının sırasının başında elinde sadece 7'ler kaldıysa, dört 7 kablosunun tamamını aynı anda kesmek zorundadır. Başarısız olursa bomba patlar.
- Görev sırasında daha önce bir "7" kablosu ortaya çıkarsa, bu normal şekilde hata olarak işlenir (Bilgi pulu yerleştirilir ve fünye +1 kare ilerler).

GÖREV KURALLARI:

- Bir kablo kesmek için 2 Sayı kartı seçip bunları toplayarak veya çıkararak kesilecek kabloyu belirlemeli, ardından kartları atmalısınız.

Örnekler:



ve



12 kesmek için ($3+9$)



ve



7 kesmek için ($10-3$)

- Masada görünür kart kalmadığında, atılmış kartları alıp 12 kartı tekrar açık şekilde dizin.
- Bir bomba imha uzmanı oynayamıyorsa veya oynamak istemiyorsa, istediği 2 Sayı kartını atar ve fünye bir kare ilerler.

GÖREV KURALLARI:

- Sarı kablolar normal şekilde kesilmez.
- **BU GÖREVE ÖZEL AKSİYON:**
3 sarı kabloyu aynı anda kesin. 4 ve 5 bomba imha uzmanı olan oyunlarda, bu aksiyon elinde sarı kablo olmayan bomba imha uzmanı tarafından da kullanılabilir.
- Aksiyon başarısız olursa, gösterilen tüm kablolarla birer **Bilgi** pulu yerleştirilir, ancak fünye yalnızca bir kare ilerler.

GÖREV KURALLARI:

- Kesme aksiyonu gerçekleştirmek için, bir bomba imha uzmanı öncelikle bir takım arkadaşına kesmek istediği kablonun değeri kadar **Oksijen** pulu vermelidir.

Örnek: "5" kablosunu kesmeye çalışmak için takım arkadaşlarınızdan birine 5 pul vermelisiniz (kablosunu kestiğiniz kişiye vermek zorunda değilsiniz).

- Bir bomba imha uzmanı yeterli **Oksijen** pulu olmadığı için oynayamıyorsa veya pul biriktirmek için oynamak istemiyorsa, sırasını pas geçer ve fünye bir kare ilerler.
- Bir bomba imha uzmanının kablosu bittiğinde veya kırmızı kablolarını gösterdiğinde, **Oksijen** pulları atılır. Pullarınızı kime verdiğinize dikkat edin!
- **İletişim:** su altında olduğunuz için konuşamazsınız. Tek bir işarete izin verilir: daha fazla oksijene ihtiyacınız varsa başparmağınızı kaldırın.

GÖREV KURALLARI:

- Kesim başarısız olursa, **Bilgi** pulu seçilen kablonun önüne değil, ilgili standın yanına yerleştirilir.
- Bomba imha uzmanlarının kendi ezberledikleri bilgileri birbirleriyle paylaşamayacağı açıktır.
- Tüm ekipmanlar normal şekilde kullanılır.

GÖREV KURALLARI:

- Sırası gelen aktif bomba imha uzmanı «Komutan» olur
 - 1 Destedeki ilk **Sayı** kartını açar.
 - 2 Danışmadan, bu değerdeki kablolarla kesme aksiyonu yapacak kişiyi seçer (kendisi dahil).
 - 3 Seçilen oyuncu «Emredersiniz Komutanım!» demeli ve kesme aksiyonunu gerçekleştirmelidir.Ardından Komutanın solundaki oyuncu yeni Komutan olur, vb.
- Seçilen bomba imha uzmanının elinde o değer yoksa, istediği bir **Bilgi** pulunu elinin önüne yerleştirir ve fünüye bir kare ilerler.
- Bir **Sayı** kartı, 4 kablonun tamamı kesildiğinde oyundan çıkarılır. Deste bittiğinde, **Sayı** kartlarını toplayıp karıştırın.
- Sırasının başında, bir bomba imha uzmanının elinde sadece kırmızı kablo kaldıysa, Kırmızı kablo gösterme aksiyonunu gerçekleştirir.

GÖREV KURALLARI:

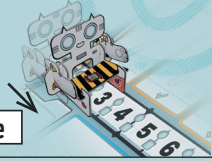
- Bu görevdeki tüm **Bilgi** pulları sahtedir: elinizin önüne bir **Bilgi** pulu yerleştirdiğinizde, «bu kablo bu değerde DEĞİL.» anlamına gelir.
- Bir bomba imha uzmanının **İKİLİ KESME** aksiyonu başarısız olursa, işaret edilen kablounun sahibi tahmin edilen değerdeki **Bilgi** pulunu elinin önüne yerleştirir (bu yanlış bilgidir).

GÖREV KURALLARI:

- Bir bomba imha uzmanının sırasının sonunda, **Nano** hareket eder:

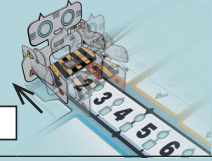
Başarılı kesim:

+1 kare



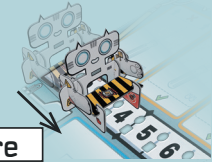
Nano'nun bulunduğu sayı değerindeki kabloların başarılı kesimi:

-1 kare



Başarısız kesim:

+2 kare



**Dikkat, Nano 12. kareyi geçerse, BOOM!
Bomba patlar!**

GÖREV KURALLARI:

- Kesme aksiyonu gerçekleştirmek için, bir bomba imha uzmanı öncelikle ilgili bölgeye karşılık gelen sayıda **Oksijen** pulunu harcamalıdır (masadaki rezerv alanına koyarak):
 - 1 pul (1-4 değerli kablolar)
 - 2 pul (5-8 değerli kablolar)
 - 3 pul (9-12 değerli kablolar)
- Sırasının başında, bir bomba imha uzmanı oksijen yetersizliğinden dolayı oynayamıyorsa, sırasını pas geçer ve fünye bir kare ilerler. Oynayabiliyorsa (kablolarından birini kesmek için gereken **Oksijen** puluna sahipse), oynamak ZORUNDADIR.
- Her **Doğrulama**  jetonu tahtaya konulduğunda, her bomba imha uzmanı 1 **Oksijen** pulu alır.
- İlk turdan önce ses dosyasını oynatın:
- Bu teneke kutunun içinden sağ çıkarsanız, «Görev 55-66» kutusunu açabilirsiniz.



11 kırmızı kabloyu buraya yerleştirin:

