

Robot Nano

#43

*Nano size sesleniyor: "Bip bip bip Bip Bip!" **

** O kadar ağız bozuk ki söylediklerini bilemek zorunda kaldık.*

KURULUM:



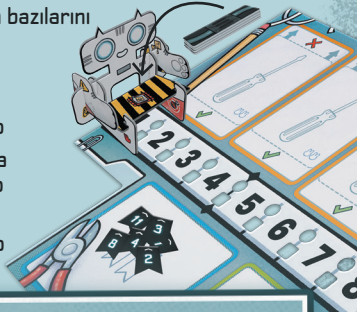
x3



• Robot Nanoyu tahtadaki "1" üzerine yerleştirin.

• Kablolar dağıtılırken bazılarını bakmadan **Nanonun** üzerine atın:

- 2 bomba imha uzmanıyla: 5 kablo
- 3 ve 4 bomba imha uzmanıyla: 4 kablo
- 5 bomba imha uzmanıyla: 3 kablo



2 oyuncu: Kaptan kurulum sırasındaki **Bilgi** pulunu rastgele seçer.

Karşınızda Kızıl Tavşan! Kendisi hem engin denizlerin hem de devre kartlarının azılı bir korsanıdır. Bu kez çok derinlere ineceğiniz için usta birer dalgıç olmanızı sağlayacak. Oksijen tanklarınızı ve artan basıncı kontrol altında tutun; nefesiniz yetmeyebilir!

KURULUM:



x3 taneden 1



- Bomba imha uzmanı başına 2 **Oksijen** pulunu bu kartın üzerine yerleştirin (arkadaki Rezerv bölgesine). (Örneğin: 3 oyunculuk görevde 6 oksijen pulu).
- Ekipman 10 (X/Y ışını) çekilirse değiştirin.
- X/Y ışını kişisel ekipmanlı yeni karakter kartını kullanmayın.

Benim kablom, Benim savaşımlı!

#45

*Her koyun kendi bacağından asılır; kaderiniz
parmaklarınızın ucunda. Durmak yok, tam gaz ileri!*

KURULUM:



• x2 •

- 12 **Sayı** kartını karıştırarak kapalı bir deste yapın.
- Ekipman 10 (X/Y Işını) ve 11 (Kahve termosu) çekilirse değiştirin.
- X/Y ışını kişisel ekipmanlı yeni karakter kartını kullanmayın.



2 oyuncu: •  x3

Ajan 007

#46

"Ben Bomb, James Bomb."

KURULUM:



- x4 (belirli sayılar: 5,1 / 6,1 / 7,1 / 8,1)
- Ekipman 7 (*Acil durum bataryası*) çekilirse değiştirin.



2 oyuncu: Kaptan kurulum sırasında **Bilgi** pulu kullanamaz.

Hesap Lütfen!

#47

Artık sadece rakamları toplamak yetmez; iradeniz çelik gibi olmalı! Hesap vakti geldi.

KURULUM:



x3 taneden 2



- Tüm **Sayı** kartlarını açık şekilde masaya dizin.



- Ekipman 10 (X/Y ışını) çekilirse değiştirin.
- X/Y ışını kişisel ekipmanlı yeni karakter kartını kullanmayın.



2 oyuncu: •  x3

Üçten sonra mı?

#48

"- 3 deyince patlatıyoruz.

- Dur! 3 derken? 3 dediğimiz anda mı? Yoksa 3'den sonra mı?"

KURULUM:



x2



x3

- 3 sarı kabloyu diğerleriyle karıştırmayın, kapalı bir şekilde Kaptandan başlayarak saat yönünde dağıtın. 2 bomba imha uzmanı varsa Kaptan 2 tane alır ve her standına 1 tane yerleştirir. Daha sonra kalan kabloları dağıtın.



2 oyuncu: •  x3 •  x3

Şişedeki mesaj

#49

Kızıl Tavşan sonuçta bir korsan, rom şişesini asla kimseyle bölüşmez. Ama sizin başka çareniz yok: Oksijen tüplerinizi akıllıca paylaşmak zorundasınız!

KURULUM:



x2



- **Oksijen** pullarınızı önünüzde ve herkesin görebileceği bir konumda tutun:
 - 2 bomba imha uzmanı: herkese 7 adet
 - 3 bomba imha uzmanı: herkese 6 adet
 - 4 bomba imha uzmanı: herkese 5 adet
 - 5 bomba imha uzmanı: herkese 4 adet
- Ekipman 10 (X/Y ışıını) çekilirse değiştirin.
- X/Y ışıını kişisel ekipmanlı yeni karakter kartını kullanmayın.



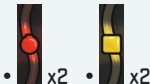
2 oyuncu: •  x3

Kara deniz

#50

Okyanusun ortasında zifiri karanlık bir gece... Kızıl Tavşan'ın peşinizi bırakmayacağını anlamış olmalısınız! Geminizi ele geçirdi ve tüm ışıkları söndürdü. Bakalım bu kara denizde geminiz batacak mı?

KURULUM:



- **Doğrulama** jetonlarını  , kırmızı piyonları  ve sarı piyonları  kutuya koyun: bu görevde bunları kullanmayacaksınız!
- Kırmızı ve sarı kabloları karıştırmadan değerlerine bakın ve unutmamaya çalışın!
- **Bilgi** pullarını kabloların önüne yerleştirmek yerine hangi kablo olduğunu gösterin ve standınızın yanına koyun. Evet, hepsini hatırlamanız gerek!



2 oyuncu: •  x3 •  x4

(Şanssız) Şanslı Gününüz!

#51

Bazen bir işte usta olmak yetmez; içgüdülerinize güvenmekten başka çareniz yoktur.

KURULUM:



x1



- 12 **Sayı** kartını karıştırarak kapalı bir deste yapın.
- Fünyeyi bir kare geri alın (bir bomba imha uzmanı daha varmış gibi).
- Ekipman 10 (X/Y ışıını) çekilirse değiştirin.
- X/Y ışıını kişisel ekipmanlı yeni karakter kartını kullanmayın.



2 oyuncu: •  x2

Kaptan kurulum sırasında **Bilgi** pulu kullanamaz.

Alayı hain bunların!

#52

Grupta paranoya rüzgarları esiyor. Herkes savunmada, yalanlar havada uçuşuyor ve kimin doğru söylediğini kestirmek imkansız!

KURULUM:



x3

- Ekipman 1 ($\neq$ Etiket) veya 12 (= Etiket) çekilirse değiştirin.
- 1 **Bilgi** pulu yerine her bomba imha uzmanı ellerinin önüne 2 pul yerleştirir. Bu bilgiler YANLIŞ olmalıdır: 2 pul da gösterdikleri kablodan farklı bir değere sahip olmalıdır. Gösterilen kablolar mavi veya kırmızı olabilir.



2 oyuncu:



x3



x4

Nano geri döndü!

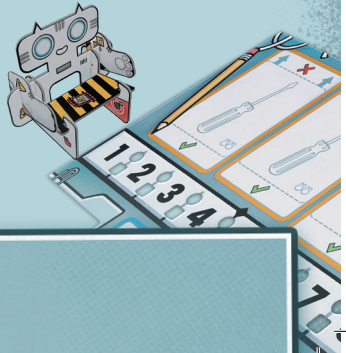
#53

4. Robotik Yasası: Bazen bir robot, sadece canı ne isterse onu yapar.

KURULUM:



- Nanoyu oyun tahtasından "1" yazısının soluna yerleştirin.
- Bu görevde füyneyi kullanmayın.
- Ekipman 6 (Yavaşlatıcı) veya 9 (Dondurucu) çekilirse değiştirin.



🐰🐰 2 oyuncu: •  x3

Kızıl Tavşan'ın Saldırısı

#54

Nükleer bir denizaltı, azılı bir korsan ve tabii ki o meşhur bomba... Ne ters gidebilir ki?

KURULUM:



- 11 kırmızı kabloyu diğerleriyle karıştırmayın. Kapalı bir deste olarak bu kartın arkasındaki yere yerleştirin.

- **Oksijen** pullarını alın.

- 2 bomba imha uzmanı: herkese 9 adet
- 3 bomba imha uzmanı: herkese 6 adet
- 4 bomba imha uzmanı: herkese 3 adet
- 5 bomba imha uzmanı: herkese 2 adet

Pulları önünüze, herkesin görebileceği şekilde yerleştirin.
(kalanları masada rezerv olarak tutun).

- Ekipman 10 (X/Y ışını) çekilirse değiştirin.
- X/Y ışını kişisel ekipmanlı yeni karakter kartını kullanmayın.

