

GÖREV KURALLARI:

Oyuncular sıralarında aşağıdakilerden birini yapar:

- **İKİLİ KESME:** 2 eş değerli kablo, 1 takım arkadaşından ve 1 kendinden. Takım arkadaşının bir kablосunu göstererek değerini tahmin eder. Örneğin: «bu kablo 9.»

→ **Tahmin doğruysa, kesme başarılı olur:**

2 kablo da standda bulundukları yerin önüne açık bir şekilde yerleştirilir.

→ **Tahmin yanlışsa, kesme başarısız olur:**

❶ Fünye bir kare ilerler (fünye  işaretine gelirse bomba patlar ve görev başarısız olur).

❷ Takım arkadaşı gösterilen kablonun önüne gerçek değerini gösteren bir **Bilgi** pulu  yerleştirir.

⚠ : Aktif oyuncu kendi elinden kesmeyi planladığı kabloyu göstermez.

- **Veya TEKLİ KESME:** bir değerde kalan kabloların tamamı elinizdeyse kesebilirsiniz.
 - 4 kablonun tamamı.
 - Kalan 2 kablo (yalnızca aynı değerden 2 kablo önceden kesildiyse).

Standın önüne açık bir şekilde yerleştirilir.

GÖREV KURALLARI:

Oyuncular sıralarında aşağıdakilerden birini yapar:

- **İKİLİ KESME:** 2 eş değerli kablo, 1 kendinden, 1 takım arkadaşından.
- **TEKLİ KESME:** bir değerde kalan tüm kablolar elindeyse.
- **Yeni: sarı kablolar!**
Sarı kablolar mavi kablolarla aynı şekilde kesilir (İKİLİ KESME ve TEKLİ KESME).

Keserken hepsi aynı değer kabul edilir.

Bir sarı kablo kesmek için aktif bomba imha uzmanının elinde bir sarı kablo olmalı ve takım arkadaşının kablosunu göstererek "bu kablo sarı" demelidir.

NOT: Sarı kablo yanlış tahmin edilirse, önüne "sarı" **Bilgi** pulu 📌 yerleştirilir.

GÖREV KURALLARI:

- **Yeni: kırmızı kablolar!**

Kırmızı kablo kesilirse ne olur?

→ Bomba anında patlar ve görev başarısız olur!

YENİ AKSİYON: Kırmızı kablo göstermek

Bir bomba imha uzmanının elinde sadece kırmızı kablo kaldıysa, bu aksiyonla tamamını güvenli şekilde açabilir. Kalan oyuncular oyuna devam eder. Bu aksiyon bombayı patlatmadan kırmızı kablo açmanın tek yoludur.

- **YENİ: Ekipman** kartları

- Ekipman kartları hemen kullanılamaz.
- Ekipmanın üzerinde yazan değerde 2 kablo kesilince aktif olurlar: koşulu sağlanan ekipmanları yukarı iterek kullanılabilir olduğunu gösterin.
- Ekipmanlar sadece 1 kere kullanılabilir: kullandığınız ekipman kartlarını çevirin.

Hatırlatma:

Ekibinizin hazır olduğunu düşündüğünüz zaman Görev #8'e geçebilirsiniz!

GÖREV KURALLARI:

Bu görev şu ana kadar öğrendiğiniz her şeyi içerir:

- Üzerinde belirtilen değerde 2 kablo kestiğinizde **EKİPMAN** kullanılabilir olur.
- Kesmeniz gereken 2 **SARI** kablo (2 oyuncuysanız, 4 sarı kablo).
- Asla kesmemeniz gereken 1 **KIRMIZI** kablo. Tutan oyuncunun diğer tüm kabloları kesildiğinde açılabilir.

Hatırlatma:

Ekibinizin hazır olduğunu düşündüğünüz zaman Görev #8'e geçebilirsiniz!

GÖREV KURALLARI:

- **YENİ: "3 taneden 2"**

2 SARI kablo kesmelisiniz ancak değerinin iki seçenekten hangisi olduğunu bilmiyorsunuz.

Hatırlatma:

Ekibinizin hazır olduğunu düşündüğünüz zaman Görev #8'e geçebilirsiniz!

GÖREV KURALLARI:

- **YENİ: 4 sarı kablo**
4 kablo da eş değerli kabul edilir. Eş değere sahip herhangi 4 kablo gibi kesilebilirler:
 - sıklıkla 2 tanesi **İKİLİ KESME** aksiyonuyla
 - kalan tüm sarı kablolar tek oyuncudaysa **TEKLİ KESME** aksiyonuyla 2 veya 4 tanesi kesilebilir.

Hatırlatma:

Ekibinizin hazır olduğunu düşündüğünüz zaman Görev #8'e geçebilirsiniz!

GÖREV KURALLARI:

- **YENİ: "2 taneden 1"**

Oyunda yalnızca bir KIRMIZI kablo var ancak değeri iki seçenekten herhangi biri olabilir (2 oyunculu oyunlarda 3 seçenek).

GÖREV KURALLARI:

Özel kural yok: Őu ana kadar öğrendiklerinizi uygulayın.



BOOM! Őanslısınız ki bu bir eğitim bombasıydı... Tekrar deneyin!



ZAFER: Tebrikler! Artık BOMB BUSTERS ekibinin kadrolu üyesisiniz!



Her an göreve çağrılabilirsiniz.
İlk görevinizi, kabul ederseniz, "Görev 9-19"
kutusunun içinde bulabilirsiniz.