

ТРЕНІНГ, 1-й день

#1

Заняття 1: як перерізати дрот?

ПІДГОТУВАННЯ

У кожній місії зазначено все необхідне, зокрема, які дроти слід перемішати, роздати гравцям та розмістити на тримачах:



-  x24 дроти (лише від 1 до 6, по 4 кожного)
- Виняток із правил під час тренінгу:
 - не розміщуйте карти **спорядження** на ігровому полі;
 - не всі сині дроти доступні;
- Для всіх майбутніх місій (розповідаємо вперше і востаннє!):
 - виставте вказівник детонатора на поділку, що відповідає кількості гравців;
 - кожен гравець бере карту персонажа. Ви зможете використати свій **подвійний детектор** один раз за гру;
 - починаючи з капітана і рухаючись за годинниковою стрілкою, кожен гравець розміщує жетон **інформації**  на свій вибір перед одним із синіх дротів із відповідним значенням у своїй руці;
 - зрештою переверніть карту місії та покладіть її у лівий нижній кут ігрового поля: у ній розписано особливі правила для цієї місії.

ТРЕНІНГ, 2-й день

#2

Заняття 2: перерізання ЖОВТОГО дроту

ПІДГОТУВАННЯ



- x32 дроти (лише від 1 до 8) •



x2*

*Візьміть жовті дроти зі значеннями від 1,1 до 7,1.

- Виняток із правил під час тренінгу:
 - не всі сині дроти доступні;
 - не розміщуйте карти **спорядження** на ігровому полі.
- Починаючи із цієї місії: розміщуйте дерев'яні фішки, що відповідають особливим дротам (2 жовті дроти у цій місії), на центральному рядку ігрового поля.
- Нагадування: ви не можете використовувати «жовтий» жетон **інформації**  під час підготування.

ТРЕНІНГ, 3-й день

#3

Заняття 3: (НЕ) переріжте ЧЕРВОНИЙ дріт

ПІДГОТУВАННЯ



•  x 40 (лише від 1 до 10) •  x1*



*Візьміть червоний дріт зі значенням від 1,5 до 9,5.

- Виняток із правил під час тренінгу:
– не всі сині дроти доступні.
- Починаючи із цієї місії: тягніть навання і розміщуйте на ігровому полі карти **спорядження** відповідно до кількості гравців.
- Якщо витягли спорядження 11 («Термос із кавою») або 12 («Бирка =»), замініть їх.

ТРЕНІНГ: 1-й день у польових умовах

#4

Час застосувати теорію на практиці!

ПІДГОТУВАННЯ

-  x48 (УСІ) •  x1 •  x2

- Відтепер ви ЗАВЖДИ гратимете з УСІМА синіми дротами (48 дротів).
- Нижче у рамці буде описано всі зміни для гри ВДВОХ 🐰🐰.

🐰🐰 2 гравці: •  x48 •  x1 •  x4

ТРЕНІНГ: 2-й день у польових умовах

#5

Це мінне поле, а не шлях до мрії...

ПІДГОТУВАННЯ



x1



x2 із 3*

- * Перед роздачею тайлів:
 - розкрийте 3 жовті тайли;
 - розмістіть 3 фішки  у відповідних комірках ігрового поля боком зі знаком «?» догори;
 - перемішайте ці 3 тайли і додайте 2 з них долілиць до синіх тайлів. Відкладіть третій тайл, не розкриваючи його.



2 гравці: •  x2 •  x2 із 3

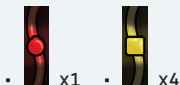
ТРЕНІНГ: 3-й день у польових умовах

#6

Що це жовте чекає на вас?

4 жовті дроти, які треба вчасно перерізати!

ПІДГОТУВАННЯ



 2 гравці: •  x2 •  x4

ТРЕНІНГ: останній день навчання

#7

Є «хороший» червоний дріт, а є «поганий» червоний дріт...

ПІДГОТУВАННЯ



-  x1 із 2*

* Перед роздачею тайлів:

- розкрийте 2 червоні тайли;
- розмістіть 2 фішки  у відповідних комірках ігрового поля боком зі знаком «?» догори;
- перемішайте ці 2 тайли і додайте 1 з них долілиць до синіх тайлів. Відкладіть інший тайл, не розкриваючи його.



2 гравці: •  x1 із 3

Випускний екзамен

#8

*Це важливий день! Ви готові скласти іспит зі
знешкодження бомби?*

ПІДГОТУВАННЯ



• x1 із 2 •



x2 із 3



2 гравці: •



x1 із 3 •



x4