

ПРАВИЛА МІСІЇ:

У свій хід гравець повинен перерізати дроти, виконавши таку дію:

- **АБО «ПОДВІЙНЕ ПЕРЕРІЗАННЯ»:** 2 однакові дроти – 1 свій та 1 партнера по команді. Гравець указує на дріт партнера по команді і називає його значення.

Наприклад: «Це 9».

→ Якщо він має рацію, дію вважають успішною:

2 тайли дротів розміщують горілиць перед тримачами, не переміщуючи їх ліворуч або праворуч.

→ Якщо гравець помиляється, дію вважають неуспішною:

❶ Вказівник детонатора переміщують на одну поділку вперед (бомба вибухає на поділці з черепом, тоді місія провалена).

❷ Партнер по команді розміщує жетон інформації перед дротом, на який було вказано, аби продемонструвати його справжнє значення.

⚠ : активний технік не розкриває дріт у своїй руці, який мав намір перерізати.

- **АБО «ОДИНОЧНЕ ПЕРЕРІЗАННЯ»:** всі позосталі дроти з однаковим значенням у своїй руці.
 - Або всі 4 дроти.
 - Або 2 дроти (тільки якщо інші 2 перерізували раніше). Потім він розміщує їх горілиць перед своїм тримачем.

ПРАВИЛА МІСІЇ:

У свій хід гравець повинен перерізати дроти, виконавши таку дію:

- АБО «ПОДВІЙНЕ ПЕРЕРІЗАННЯ»: 2 однакові дроти – 1 свій та 1 партнера по команді.
- АБО «ОДИНОЧНЕ ПЕРЕРІЗАННЯ»: всі позostalі дроти з однаковим значенням у своїй руці.
- **НОВЕ: жовті дроти!**
Жовті дроти перерізають так само, як і сині (дією «ПОДВІЙНЕ ПЕРЕРІЗАННЯ» та «ОДИНОЧНЕ ПЕРЕРІЗАННЯ»).

Вважається, що вони мають однакове значення.

Отже, щоб перерізати жовтий дріт, активний технік повинен мати його в своїй руці і сказати: «Це жовтий», вказавши на дріт партнера по команді.
ПРИМІТКА: якщо під час гри жовтий дріт перерізали помилково, використовують «жовтий» жетон інформації .

ПРАВИЛА МІСІЇ:

- **НОВЕ:** червоні дроти
Що станеться, якщо перерізати червоний дріт?
→ Бомба негайно вибухає, і місію провалено!

НОВА ДІЯ: «Розкриття червоних дротів»
Якщо на початку ходу в техніка лишилися тільки червоні дроти у руці, він повинен розкрити їх. Для нього місію завершено, втім партнери по команді продовжують знешкоджувати бомбу. Це єдиний спосіб розкрити червоні дроти, не підірвавши бомби.

- **НОВЕ:** карти **спорядження**
 - Спорядження не можна використовувати на початку гри.
 - Перерізання 2 дротів зі значенням, указаним на спорядженні, вводить його у гру: пересуньте карту у верхню частину ігрового поля.
 - Спорядження можна використати лише один раз: переверніть карту спорядження після використання.

Нагадування

Щойно відчуєте, що готові скласти іспит зі своєю командою, перейдіть до місії 8!

ПРАВИЛА МІСІЇ:

У цій місії зібрано весь вивчений матеріал:

- **СПОРЯДЖЕННЯ** стає доступним, коли ви перерізаєте 2 дроти із відповідним значенням.
- Є 2 **ЖОВТІ** дроти, які потрібно перерізати разом (для гри вдвох їх 4, які слід перерізати попарно).
- Є 1 **ЧЕРВОНИЙ** дріт, який не можна перерізати під час місії. Його можна розкрити тільки тоді, коли він лишається єдиним у руці гравця.

Нагадування

Щойно відчуєте, що готові скласти іспит зі своєю командою, перейдіть до місії 8!

ПРАВИЛА МІСІЇ:

- **НОВЕ:** «2 із 3»
2 ЖОВТІ дроти потрібно перерізати разом, і ви знаєте лише, що їхнє значення є одним із двох можливих варіантів.

Нагадування

Щойно відчуєте, що готові скласти іспит зі своєю командою, перейдіть до місії 8!

ПРАВИЛА МІСІЇ:

- **НОВЕ: 4 жовті дроти**
4 жовті дроти мають однакове значення. Їх перерізають так само, як і 4 дроти з однаковим значенням:
 - зазвичай 2 одночасно дією «**ПОВІЙНЕ ПЕРЕРІЗАННЯ**»;
 - або 2 чи 4 одночасно дією «**ОДИНОЧНЕ ПЕРЕРІЗАННЯ**», якщо гравець має всі жовті дроти, що залишились у грі (усі 4 або 2, якщо 2 інші вже перерізано).

Нагадування

Щойно відчуєте, що готові скласти іспит зі своєю командою, перейдіть до місії 8!

ПРАВИЛА МІСІЇ:

- **НОВЕ: «1 із 2»**

У грі є тільки один ЧЕРВОНИЙ дріт,
і ви знаєте лише, що його значення є
одним із двох можливих варіантів (й
одним із трьох варіантів у грі вдвох).

ПРАВИЛА МІСІЇ:

Жодних особливих правил: застосовуйте те, що вже вивчили.



НЕВДАЧА: на щастя, це була несправжня бомба... Повторіть матеріал та складіть іспит ще раз!



УСПІХ: так тримати! Тепер ви офіційно стали частиною команди БОМБАСТЕРІВ!



Вас можуть залучити до роботи будь-якої миті. Ваше перше завдання, якщо ви на нього наважитесь, – відкрити коробку з місіями 9-19.