

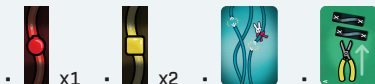
Визначення пріоритетів

#9

Грізний божевільний учений поекспериментував із бомбою: деякі дроти потрібно перерізати у певному порядку.

Не дайте себе заплутати і не втрачайте самовладання!

ПІДГОТУВАННЯ



- Перетасуйте **номерні** карти, витягніть 3 з них і горілиць розкладіть їх поруч на столі. Покладіть карту **послідовності** (боком А) над першою картою ліворуч.



2 гравці: •  x2 •  x4

Погана ізоляція

#10

У вас із партнерами є дроти, які потрібно розплутати, а також кілька перехресних з'єднань. Підтримуйте командний дух, дротів вистачить на всіх!

ПІДГОТУВАННЯ



- Підготуйте 15-хвилинний таймер.
- Якщо витягнули спорядження 11 («Термос із кавою»), замініть його.

 2 гравці: •  12 хв.

Синій до червоного, здається, нам каюк

#11

«Капітане, у мене дислексія і дальтонізм».

ПІДГОТУВАННЯ



x2



- Навмання витягніть **номерну** карту і покладіть її горілиць на зворотний бік цієї карти місії.
- Якщо у грі є карта **спорядження** з таким самим номером, замініть ту на іншу карту.
- Так, ви можете розмістити жетон **інформації** перед дротом із таким самим значенням, як на **номерній** карті, та чи гарна ця ідея?



2 гравці: •  x4

Капітан не розміщує жетон **інформації** під час підготування.

Зникле спорядження

#12

«Ох, ці дроти, ці дроти. Вони мене доб'ють...» До речі, про добивання.
А куди подівся молоток?

ПІДГОТУВАННЯ



- Покладіть **номерну** карту горілиць на кожну карту **спорядження** у грі (залишивши видимими номери спорядження).



2 гравці: •  x2 •  x4

Рівень небезпеки червоний!

#13

*Божевільний учений розлючений до нестями!
Він просто почервонів від люті. Настільки,
що вмістив аж 3 червоні дроти у цю саморобну
бомбу.*

ПІДГОТУВАННЯ



x3

- Не перемішуйте 3 червоні дроти з іншими дротами. Роздайте їх долілиць за годинниковою стрілкою, почавши з капітана. У грі вдвох капітан отримує 2 дроти і розміщує по одному на кожному тримачі. Потім розподіліть сині дроти.
- Замість того щоб вибрати жетон **інформації**, кожен гравець бере один навання і розміщує його перед відповідним дротом своєї руки або поруч зі своєю рукою, якщо у нього немає дроту з таким значенням. Якщо витягнули «жовтий» жетон **інформації**, замініть його.



2 гравці: капітан не розміщує жетон **інформації** під час підготування.

Ризиковий вибухотехнік

#14

Пильно стежте за новачком, адже найменша помилка стане фатальною!

ПІДГОТУВАННЯ

-  x2
-  x2 із 3

- Перетасуйте карти персонажів долілиць і роздайте по одній кожному гравцеві. Усі розкривають свої карти. Гравця з картою капітана називатимуть «новачок» у цій місії.



2 гравці: •  x3 •  x4

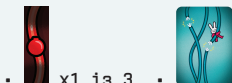
Місія в अहमदाबाद

(ми також не можемо це прочитати)

#15

Ваші скриньки з інструментами підписані мовою гінді, яка вам абсолютно незрозуміла. Тож на вас чекатиме сюрприз щоразу, коли ви відкриватимете скриньку!

ПІДГОТУВАННЯ

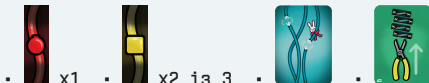


- Навмання розкладіть карти **спорядження** долілиць у визначених місцях на ігровому полі.
- Перетасуйте і сформууйте колоду з 12 **номерних** карт долілиць та розкрийте верхню карту.

 2 гравці: •  x2 із 3

Не відставайте, робіть правильний хід!

ПІДГОТУВАННЯ



- Перетасуйте **номерні** карти, витягніть 3 з них і горілиць розкладіть їх поруч на столі. Покладіть карту **послідовності** (боком В) над першою картою ліворуч.



2 гравці: •  x2 •  x4

Шелбон Балабон

#17

Зможете відрізнити фейкове від реального?

ПІДГОТУВАННЯ



• x2 із 3

- Перетасуйте карти персонажів долілиць і роздайте по одній кожному гравцеві. Усі розкривають свої карти. Гравця з картою капітана називатимуть «Шелбон Балабон» у цій місії. Потім Шелбон Балабон повертає карту капітана в коробку: він не отримує подвійного детектора!
- Замість одного жетона інформації Шелбон розміщує 2 перед своєю рукою. Ці жетони мають бути ФЕЙКОВИМИ: обидва значення не повинні відповідати двом визначеним дротам. Не можна розміщувати їх перед червоним дротом.



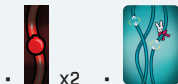
2 гравці: •  x3

БЕТ поміжне спорядження

#18

Для цієї місії не передбачено спорядження, проте, на щастя, Бетмен позичив нам свій БЕТ-РАДАР.

ПІДГОТУВАННЯ



- Перетасуйте і сформуйте колоду з 12 **номерних** карт долілиць.
- Розмістіть спорядження 8 («Радар») горілиць на ігровому полі. Не розміщуйте інші карти **спорядження**.
- Як виняток, не розміщуйте жетони **інформації** під час підготування.



2 гравці: •  x3

Ви нарешті знайшли таємний прихисток
божевільного вченого! Він виношує свої
підступні плани у цій печері. Стережіться,
стояти однією ногою в могилі – не найкраща
ідея...

ПІДГОТУВАННЯ

