

Великий сірий вовк

#20

Саме так серійний терорист-підрильник підписує свої роботи. Та хто боїться великого сірого вовка? Не ви! Точно не ви!

ПІДГОТУВАННЯ

-  x2
-  x2
- 

- Останній розданий дріт кожен гравець розміщує праворуч від усіх розставлених тайлів на своєму тримачі (незалежно від значення дроту). Перед ним розміщують жетон .



- Якщо витягнули спорядження 2 («Рації»), замініть його.



2 гравці: •  x2 із 3 •  x4

Смерть від гаґґісу

#21

Нечувано для Шотландії: бомба, захована всередині національної страви з баранячого ліверу! Будьте обережні під час знешкодження цієї бомби! Потрапите під дощ у габардині в Абердині – програєте!

ПІДГОТУВАННЯ



- Замініть усі жетони інформації на жетони парні / непарні. Можете повернути жетони інформації в коробку.
- Під час підготування розмістіть жетон парний / непарний замість жетона інформації. Так інформація, яку ви надаєте, більше не буде точним значенням дроту, а показуватиме, парний він чи непарний.

2 гравці: • x2

«Відкинувши неможливе, ми мусимо прийняти як істину все, що лишилося, хай би яким неймовірним воно здавалося».

Шерлок Голмс

ПІДГОТУВАННЯ



x1



x4

- Замість вибору жетона **інформації**  як зазвичай кожен гравець бере 2 жетони зі значеннями, яких НЕМАЄ в його руці, і розміщує їх на столі поруч із рукою.
 - Можна брати «жовтий» жетон **інформації**.
 - Техніки з 2 тримачами беруть і розміщують по 2 жетони: по одному біля кожного тримача.
 - Якщо у техника в руці не вистачає менше двох значень, він розміщує менше жетонів.

Місія у Фордвічі

(381 мешканець, 103 кілометри від Лондона)

#23

Це не кіно, де всі небезпечні місії відбуваються у Нью-Йорку! Навіть пошта не здатна знайти це місце... Ваше спорядження трохи запізниться.

ПІДГОТУВАННЯ



x1 із 3



- Не тягніть карти **спорядження**, а розмістіть колоду з 7 карт **спорядження**, вибраних навмання, долілиць на ігровому полі.
- Покладіть будь-яку **номерну** карту горілиць біля карти місії.



2 гравці: •  x2 із 3

Наявні та правильні!

#24

Розраховуємо, що ви перерахуєте дроти, бо секунди ми вже почали рахувати...

ПІДГОТУВАННЯ



- Замініть жетони інформації на жетони x1, x2, x3 (, , ). Ви будете використовувати їх у цій місії: під час підготування та впродовж гри.
- Ці жетони показують, що дроти з указаним значенням зустрічаються на тримачі 1, 2 або 3 рази (разом із уже перерізаними дротами). Жетони x2 та x3 можна розміщувати перед будь-яким із дротів із тим самим значенням (ліворуч, праворуч або посередині для x3).
- Ці жетони не можна розміщувати перед червоними дротами.

 2 гравці: •  x3

Щоб краще тебе
чути...

#25

Великі вуха чи ні, проте ви знаєте, що великий сірий вовк підслуховує! Все, що ви скажете вголос, може стати фатальним під час знешкодження цієї бомби!

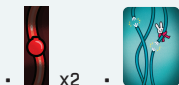
ПІДГОТУВАННЯ



 2 гравці: •  x3

Ви знову опинились у вовчій пащі. Цього разу лише бездоганна командна робота врятує вас.

ПІДГОТУВАННЯ



• x2 •

- Розмістіть усі **номерні** карти горілиць на столі.



- Якщо витягнули спорядження 10 («X/Y-промінь»), замініть його.

Гра з дротом

#27

Цю сіру масу в деяких частинах світу називають пластиліном. Чи пластидом? Та зараз не час для словесних ігор, оскільки вона надзвичайно вибухова!

ПІДГОТУВАННЯ



x1



x4

- Як виняток, щойно визначите капітана, не роздавайте карти персонажів. Саме так, у вас не буде подвійного детектора у цій місії!
- Якщо витягнули спорядження 7 («Запасні акумулятори»), замініть його.



2 гравці: капітан не розміщує жетон інформації під час підготування.

Капітан Лінь

#28

*Капітан Лінь – найнедбаліший гравець у команді.
Він забув своє спорядження.*

*І гра завершиться, якщо він припуститься
найменшої помилки!*

ПІДГОТУВАННЯ



x2



x4

- Після роздачі карт персонажів капітан, якого називатимуть «Капітан Лінь», повертає свою карту персонажа у коробку. У нього не буде подвійного детектора.



2 гравці:



x3



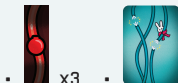
x4

Ви помилилися
номером!

#29

«Остерігайтеся цього підступного числа!»

ПІДГОТУВАННЯ



• x3 •

- Перетасуйте **номерні** карти і роздайте по 2 долілиць кожному гравцеві (3 карти – гравцеві праворуч від капітана), потім покладіть решту колодою долілиць на стіл. Гравці тягнуть карти потайки.

 **2 гравці:** капітан не розміщує жетон **інформації** під час підготування.

Місія на швидкість!

#30

Великий сірий вовк повернувся. Небезпечний, як завжди. Пристебніться, попереду шалена місія!

ПІДГОТУВАННЯ



• x1 із 2 • x4 •

- Перетасуйте і сформуйте колоду з 12 **номерних** карт долілиць, розмістіть її поруч із ігровим полем.

