

YKSILOPELI: JOKAINEN YKSINÄÄN 2-6 PELAAJAA

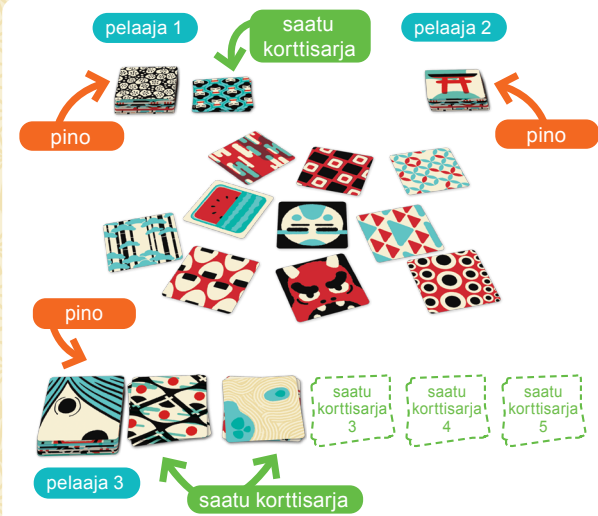


- PELIN TAVOITE:**
Kerätä viisi korttisarjaa (sarja koostuu kahdesta tai kolmesta samanlaisesta kortista).
- ALKUVALMISTELUT:**
 - Kortit sekoitetaan hyvin ja jaetaan mahdollisimman tasaisesti pelaajien kesken.
 - Pelaajat asettavat korttipinonsa eteensä kaikkien näkyville.
 - Pelaaja, jolla on värikkäimmät vaatteet, aloittaa.

PELIN KULKU:
Peliä pelataan myötäpäivään edeten. Kukin pelaaja kääntää vuorollaan pinonsa päällimmäisen kortin ja asettaa sen pöydälle tyhjään kohtaan. Kortti nostetaan niin, että se aukeaa muiden pelaajien suuntaan.
Jos pelaaja huomaa pöydällä kaksi samanlaista kuviota, hän painaa nopeasti käden (tai sormen) kummankin kortin päälle saadakseen korttisarjan itselleen.
Pelaaja asettaa saamansa korttisarjat vierekkäin eteensä niin, että kaikki näkevät ne.
Pelissä otetaan huomioon kaikki näkyvillä olevat kuviot:

- pöydälle asetetut kortit
- pelaajien pinon päällimmäisenä näkyvät kortit
- pelaajien jo saamien korttisarjojen kortit

Kun pelaaja on ottanut itselleen korttisarjan, hän käynnistää pelin uudelleen kääntämällä seuraavan kortin.



- VARASTAMINEN:**
Joitain kuviota on olemassa kolme samanlaista. Kun kuvio tulee näkyviin kolmannen kerran, kuka tahansa pelaajista voi painaa käden toisen pelaajan jo saaman korttisarjan päälle ja tämän kolmannen kortin päälle ja saada näin itselleen kaikki kolme korttia. Ole itse nopein, jos haluat välttää varkaudelta!
- TASAPELIN SATTUESSA:**
 - Jos kaksi pelaajaa painaa yhtä aikaa käden näkyviin tulleen korttisarjan eri korttien päälle, he laskevat kolmeen ja kääntävät kortit ympäri.

- Jos toinen korteista on pelaajan pinossa, se käännetään ympäri pöydälle.
- Jos toinen korteista on pelaajan aiemmin saamassa korttisarjassa, sitä ei käännetä (vain pöydällä tai pinossa oleva kortti käännetään). – Kyllä, tästä voi syntyä ketjureaktio!
- Jos kaksi pelaajaa painaa yhtä aikaa käden saman kortin päälle, etusijalla on pelaaja, jonka käsi on alimmaisena.
- VIRHEET:**
Jos pelaaja tekee virheen painamalla kätensä kahden erilaisen kortin päälle, hän menettää yhden jo saamansa korttisarjan (jos hän on jo saanut korttisarjan), asettaa sen pinonsa pohjalle ja käynnistää pelin uudelleen kääntämällä kortin.
- PELIN PÄÄTTYMINEN:**
Pelin voittaa pelaaja, joka saa ensimmäisenä kerättyä viisi korttisarjaa!
- Muistutus:** korttisarja koostuu kahdesta tai kolmesta samanlaisesta kortista.
- Erityistapaukset:**
 - Jos pelaaja saa itselleen korttisarjan, jonka toinen kortti otetaan jonkun pelaajan pinon päältä, pinon päällimmäiseksi jää uusi kortti ja näkyviin voi tulla uusi korttisarja. Näin syntyy **ketjureaktio**. Tällaisessa tilanteessa viimeisenä korttisarjan itselleen saanut pelaaja käynnistää pelin uudelleen kääntämällä kortin.
 - Jos näkyviin tulee joskus yhtä aikaa kolme samanlaista korttia, pelaaja, joka painaa kätensä kahden kortin päälle, saa nämä kaksi korttia itselleen. Kolmas kortti käännetään. Muuten kaikki kolme korttia käännetään.

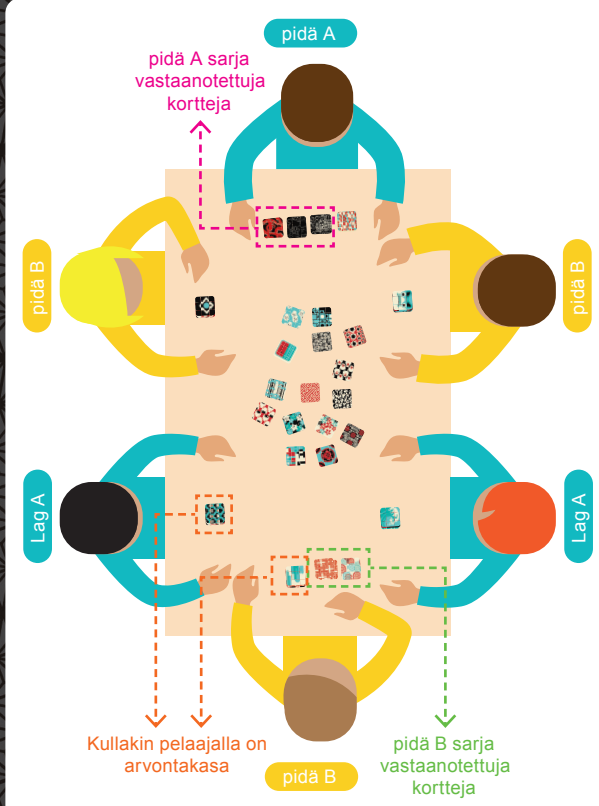
JOUKKUEPELI: JOUKKUEET VASTAKKAIN 4-6 PELAAJAA



Pelaajat muodostavat kaksi joukkuetta, joka pelaavat vastakkain. Pelissä pätevät muuten samat säännöt kuin yksilöpelissä, mutta pelaajan painettua kätensä yhden kortin päälle hänen joukkueoverinsa on painettava kätensä toisen kortin päälle.

- Jos yksi pelaaja painaa kätensä molempien korttien päälle, se katsotaan **"VIRHEEKSI"**.
- Jos kaksi vastapelaajaa asettaa kätensä kahteen korttiin, tilanne katsotaan **"TASAPELIKSI"**.

Älä epäröi puhua joukkueoverillesi tai -tovereillesi, jos he eivät näe parin toista korttia.
Kuka tahansa saa käynnistää pelin uudelleen nostamalla kortin.
Peli päättyy, kun toinen joukkueista on saanut viisi korttisarjaa.



3

YHTEISTYÖPELI: KAIKKI YHDESSÄ 1–6 PELAAJAA

AIKAA
VASTAAN!

Huomatkaa, että tässä ratkaisee aika! Asettakaa kelloon aikaa yksi minuutti. Sekoittakaa kortit hyvin ja useita kertoja ja kootkaa ne pinoksi pöydälle.

Paikoillanne, valmiit, kello käy! Levittäkää kortit pöydälle ja yrittäkää kaikki yhtä aikaa löytää mahdollisimman monta kahden tai kolmen kortin sarjaa. Saatte puhua toisillenne, sekoittaa kortteja ja käännellä niitä niin paljon kuin haluatte. Kun aika loppuu, laskekaa löytämänne kahden ja kolmen kortin sarjat. Kustakin kahden kortin sarjasta saa **1 pisteen** ja kustakin kolmen kortin sarjasta **2 pistettä**. Katsokaa sivulta 8, miten hyvin onnistuitte!

PELAAJIA YHTEISTYÖPELIN PISTEET

PELAAJIA				
1	0–4	5–6	7–9	10+
2	0–9	10–12	13–17	18+
3	0–14	15–18	19–26	27+
4	0–19	20–24	25–35	36+
5	0–24	25–30	31–44	45+
6	0–29	30–36	37–53	54+

ALOITTELIJAT:
paremmin ensi
kerralla!TAITAJAT:
olette oikeilla
jäljillä!MESTARIT:
hyvä, teillä on
tarkat silmät!NEROT:
onnittelut
uskomattomasta
suorituksesta!

7

4

NELIÖ: KILPAILUTILA 2–6 PELAAJALLE

ASIAANTUNTIJA
VERSIO

PELIN TAVOITE:

Kerätä seitsemän korttisarjaa (sarja koostuu kahdesta tai kolmesta samanlaisesta kortista).

ALKUVALMISTELUT:

- Sekoita kortit ja jaa ne mahdollisimman tasaisesti viiteen pinoon.
- Aseta 4 paalua (noin) 60x40 cm:n suorakulmaisen alueen neljään kulmaan ja 5th paalua keskelle.

PELIN KULKU:

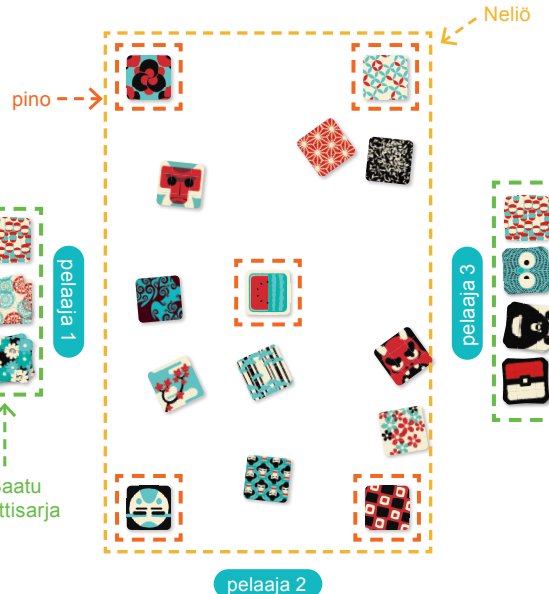
Yksi kerrallaan, myötäpäivään, pelaajat kääntävät kortin mistä tahansa pinosta ja laittavat sen neliön tyhjään kohtaan.

Kun pelaaja huomaa parin samanlaisia kortteja, hänen on asetettava käsi:

- kummassakin parin kahdessa kortissa:
 - jos 2 korttia on neliössä (mutta ei kasassa).
- keskipaalun päällä:
 - jos vähintään yksi parin kahdesta kortista on pinon yläosassa
 - jos parissa on kortti neliöstä ja pelaajan aiemmin voittama setti

Nopein pelaaja voittaa identtiset kortit (2 tai joskus 3). Hän asettaa voitettut kortit eteensä (identtisten korttien kasoihin), renkaan ulkopuolelle, mutta selvästi näkyville, muiden mahdollisten sarjojen viereen. Sitten hän aloittaa pelin uudelleen.

8



TASAPELI:

- Jos 2 pelaajaa laittaa kumpikin kätensä parin parissa oleviin 2 korttiin neliöön, he voittavat kumpikin yhden kortin.
- Jos kaksi pelaajaa laittaa kätensä samalle kortille, se pelaaja, jonka käsi on kortin alla, voittaa kortin.

9

VIRHE:

Jos pelaaja tekee virheen, hän laittaa jo voittamansa sarjan (jos hänellä on sellainen) minkä tahansa pinon pohjalle.

Huomaa: pelaaja, joka tekee virheen, voi silti voittaa sarjan, jos hän reagoi nopeasti (silloin hänen on hylättävä sarja).

PELIN PÄÄTTYMINEN:

Pelin voittaa pelaaja, joka saa ensimmäisenä kerättyä seitsemän korttisarjaa!

Ketjureaktio:

Kun pari, jossa on kortti pinosta, on voitettu, on mahdollista, että uusi pari ilmestyy, jossa on kortti pinon yläosasta. Tämä voi johtaa **ketjureaktioon**.



10



Suunnittelijat: Nathalie Saunier, Rémi Saunier ja Tom Vuarchex
Graa-nen suunnittelija: Naïade
2–6 pelaajaa, 6-vuotiaasta alkaen

SISÄLTÖ:

- 135 korttia, joiden kumpikin puoli on kuvioitu (osa kuvioista esiintyy vain kerran, osa kaksi tai kolme kertaa).
- 1 sääntökirjanen

JOKAINEN YKSINÄÄN 2–6 **SIVU 2**

Yksinkertaisin

JOUKKUEPELI: 4–6 **SIVU 5**

Joukkueet vastakkain • Hulluin

YHTEISTYÖPELI 1–6 **SIVU 7**

Kaikki yhdessä • Hauskaa perheelle

SORMUS 2–6 **SIVU 8**

Kilpailukykyinen • Asiantuntijapainos