

1

INDIVIDUELT SPILL: FOR 2–6 SPILLERE

DET
ENKLESTE

❁ MÅLET MED SPILLET:

Å vinne 5 sett av kort (et sett består av 2 eller 3 identiske kort).

❁ FORBEREDELSE:

- Stokk kortene grundig og del ut omtrent like mange kort til hver spiller.
- Hver spiller legger kortbunken foran, slik at alle kan se den.
- Spilleren som har flest farger på klærne sine, begynner.

❁ SPILLET:

Spillerne tar tur til venstre rundt bordet. Hver tur snur spillerne ett kort fra bunken sin (i retning av de andre spillerne, ikke mot seg selv) og legger det i midten av bordet. Kortet legges der det er plass.

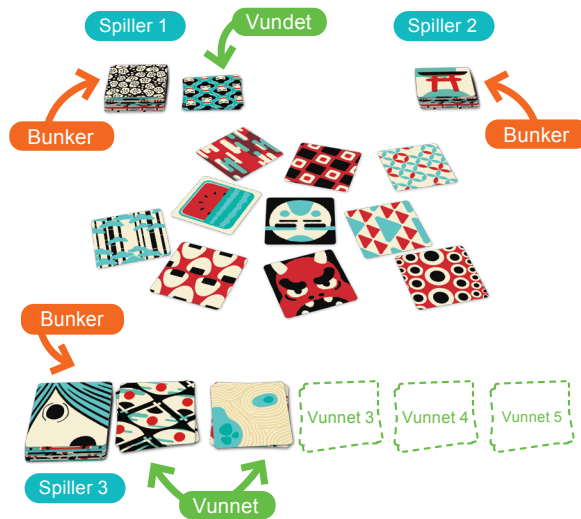
Så snart en spiller ser to identiske bilder må spilleren så raskt som mulig legge en hånd (eller finger) på hvert av disse to kortene. Hvis det er riktig, vinner spilleren settet. Sett som blir vunnet legges hver for seg foran spilleren – synlig og tilgjengelig for de andre spillerne. Kortene i et sett legges oppå hverandre.

Alle synlige bilder tas med i betraktningen:

- de som ligger i midten av bordet
- de som er synlige på toppen av spillernes bunker
- de som befinner seg i sett som allerede er vunnet

Spilleren som vant settet, snur over et nytt kort fra sin bunke, og spillet fortsetter som normalt.

2



RAN:

Siden enkelte bilder går igjen tre ganger, kan følgende skje: Dersom et bilde kommer opp for tredje gang kan en spiller legge en hånd på et tidligere vunnet par og en annen hånd på det tredje kortet. Dermed vinner han alle tre kortene som ett sett. Ran i dagslys? Absolutt mulig!

❁ UAVGJORTILFELLER:

- Dersom to spillere legger hendene på hvert sitt kort i et sett, vinner ingen av spillerne settet. I stedet teller man til 3 og snur begge kortene samtidig.

3

- Hvis et kort befinner seg i en bunke, legges det i midten av bordet.
- Hvis settet inkluderer et tidligere vunnet sett, snur man bare det tredje kortet. – Ja, dette kan føre til kjedereaksjoner.

- Dersom to spillere legger hendene på samme kortet, får spilleren som har den nederste hånda, prioritet.

❁ FEIL:

Dersom en spiller gjør en feil ved å legge hendene på to kort som ikke utgjør et sett mister denne spilleren et tidligere vunnet sett (hvis mulig). Settet som går tapt legges nederst i spillerens bunke, og denne spilleren fortsetter spillet.

❁ SPILLETS SLUTT:

Spilleren som først får 5 sett, vinner spillet!

Husk: Et sett består av 2 eller 3 identiske kort.

Spesialtilfeller:

- Vinner man et sett som inkluderer et kort tatt fra en av bunkene er det mulig at et nytt sett blir synlig umiddelbart ettersom et nytt kort blir synlig under denne bunken. Dette kan lede til **en kjedereaksjon**. I dette tilfellet fortsetter spilleren som vant det siste settet.
- I et sjeldent tilfelle kan tre identiske kort være synlige på en gang. Spilleren som legger hendene på to av disse kortene vinner settet, og det tredje kortet snus. Hvis ingen gjør krav på dem, snus alle tre kortene.

4

2

LAGSPILL: KAMPEN FOR 4–6 SPILLERE

DET
GALESTE

Dann 2 lag som vil møte hverandre til kamp. Reglene forblir de samme med følgende unntak: Når en spiller legger sin hånd på et bilde må en av hans lagkamerater legge sin hånd på det andre bildet for å vinne settet.

- Dersom en og samme spiller legger hånd på begge blir det ansett som „**FEIL**”.
- Dersom to spillere legger hendene på hvert sitt kort i et sett, teller det som „**UAVGJORT**”.

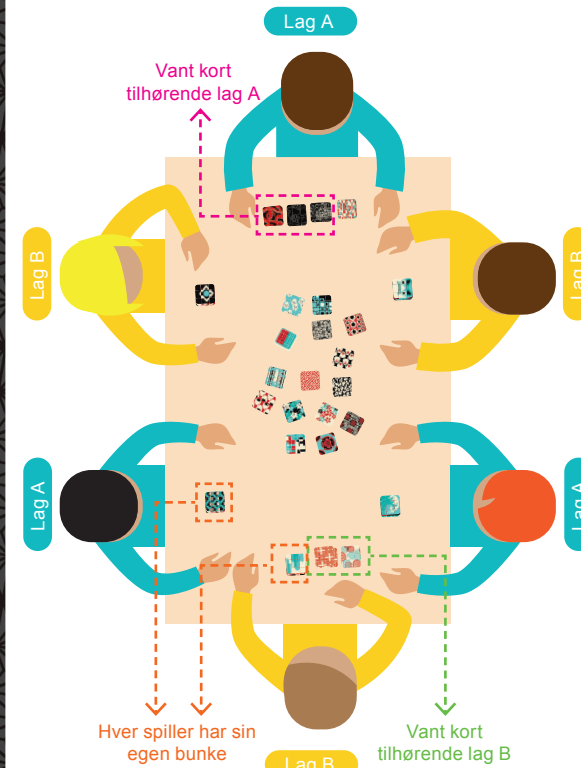
Ikke hold deg tilbake med å snakke med lagkameraten(e) din(e) hvis de ikke ser det andre kortet i et par.

Hvem som helst kan fortsette spillet etter at et lag har vunnet et sett.

Laget som først vinner 5 sett, vinner spillet!



5



6

3

SAMARBEIDSSPILL: ALLE JOBBER SAMMEN FOR 1–6 SPILLERE

MORO MED
HELE FAMILIEN



Her gjelder det å være raske! Sett en klokke på nedtelling på 1 minutt. Stokk kortene veldig godt flere ganger og lag en bunke i midten av bordet.

Klar, ferdig, gå... start klokken: Spre kortene utover bordet, og alle spillerne skal forsøke å lage så mange sett som mulig før tiden renner ut. Dere kan snakke, blande kortene og snu kortene så mange ganger dere vil.

Når tiden er ute, teller dere opp antall sett dere klarte å samle: motta 1 poeng per par og 2 poeng per trippel (tre kort i et sett). Sjekk tabellen under for å se ditt resultat!

ANTALL SPILLERE	POINTS			
1	0–4	5–6	7–9	10+
2	0–9	10–12	13–17	18+
3	0–14	15–18	19–26	27+
4	0–19	20–24	25–35	36+
5	0–24	25–30	31–44	45+
6	0–29	30–36	37–53	54+
NYBEGYNNERE: TALENTER: EKSPERTER: GENIER:				
Bedre lykke neste gang! Dere er på rett spor! Bra jobba! Dere har skarpe blikk! Gratulerer med en utrolig prestasjon!				

7

4

RINGEN: KONKURRANSEMODUS FOR 2–6 SPILLERE

EKSPERTUT-
GAVE



✿ MÅLET MED SPILLET:

Å vinne 7 sett av kort (et sett består av 2 eller 3 identiske kort).

✿ FORBEREDELSE:

- Bland kortene og fordel dem så likt som mulig i 5 bunkre.
- Legg 4 bunkre i de 4 hjørnene av et rektangulært område på ca. 60x40 cm, med den 5th bunken i midten.

✿ SPILLET:

En om gangen, med klokken, snur spillerne et kort fra en hvilken som helst bunke og legger det på en tom plass i ringen. Når som helst, når en spiller oppdager et par identiske kort, må han legge en hånd:

- på hvert av de to kortene i paret:
 - hvis de 2 kortene er i ringen (men ikke i bunkene).
- på den sentrale haugen:
 - hvis minst ett av de to kortene i paret ligger øverst i en bunke
 - hvis paret inneholder et kort fra ringen og et sett som en spiller tidligere har vunnet

Den raskeste spilleren vinner de identiske kortene (2 eller noen ganger 3). Han legger vinnerkortene foran seg (i hauger for identiske kort), utenfor ringen, men godt synlig, ved siden av andre mulige sett. Deretter starter han spillet på nytt.

8

Bunker



Vunnet

Spiller 2

Ringen

Spiller 3

✿ UAVGJORT:

- Hvis to spillere legger en hånd på de to kortene i et par i ringen, vinner de ett kort hver.
- Hvis to spillere legger hånden sin på samme kort, vinner spilleren med hånden under kortet.

9

✿ FEIL:

Hvis en spiller gjør en feil, legger han et sett han allerede har vunnet (hvis han har et) nederst i en hvilken som helst bunke.

NB: En spiller som gjør en feil kan fortsatt vinne settet hvis han reagerer raskt (da må han kaste et sett).

✿ SPILLETS SLUTT:

Spilleren som først får 7 sett, vinner spillet!

Kjedereaksjoner:

Vinner man et sett som inkluderer et kort tatt fra en av bunkene er det mulig at et nytt sett blir synlig umiddelbart ettersom et nytt kort blir synlig under denne bunken. Dette kan lede til en kjedereaksjon. I dette tilfellet fortsetter spilleren som vant det siste settet.



10



Et spill av Nathalie Saunier, Rémi Saunier og Tom Vuarchex
Gra-sk design av Naïade
For 2 til 6 spillere, 6 år og oppover

✿ INNHOLD:

- 135 kort med dobbeltsidige bilder (noen bilder er unike, mens andre går igjen to eller tre ganger).
- 1 regelhefte



INDIVIDUELT SPILL 2–6 SIDE 2

Det enkleste

LAGSPILL 4–6 SIDE 5

Kampen • Det galeste

SAMARBEIDSSPILL 1–6 SIDE 7

Alle jobber sammen • Moro med hele familien

RINGEN 2–6 SIDE 8

Konkurransmodus • Ekspertutgave