

1

TÄVLINGSLÄGE: FÖR 2–6 SPELAR

DET
ENKLASTE

❁ SPELETS MÅL:

Att vinna 5 set med kort (ett set består av 2 eller 3 likadana kort).

❁ FÖRBEREDELSE:

- Blanda korten noggrant och dela ut dem så jämnt som möjligt mellan alla spelarna.
- Varje spelare lägger sin korthög framför sig så att alla kan se den.
- Spelare som har flest färger på sig börjar.

❁ SPELET:

I medurs ordning tar varje spelare en tur. På sin tur vänder spelaren upp ett kort från sin hög (vänd upp kortet mot de andra spelarna, inte mot dig själv) och lägg det på bordet. När som helst får en spelare som upptäcker 2 identiska mönster sätta en hand (eller ett finger) på var och en av **de båda identiska korten** för att vinna paret. De set som en spelare vinner placeras framför ägaren, fortfarande synliga och tillgängliga för alla spelare.

Alla synliga mönster är tillgängliga:

- de som lagts ut på bordet
- de som är synliga på spelarnas högar
- de par som redan har vunnits

När ett set har vunnits vänder spelaren som vann setet upp ett kort från sin hög och spelet fortsätter.

2



✋ STÖLD:

Eftersom vissa mönster kan förekomma 3 gånger kan andra spelare, om mönstret dyker upp en tredje gång sätta en hand på ett tidigare vunnet par och det 3:e kortet och vinna alla 3 korten. Stöld på ljusan dag? Absolut!

✋ OM DET BLIR OAVGJORT:

- Om 2 spelare sätter sin hand på ett av de 2 korten i ett par räknar ni till 3 och vänder över de två korten samtidigt.

3

- Om kortet finns på en spelares hög, vänds det upp till bordet.
- Om kortet finns på ett redan vunnit par vänds bara kortet på bordet upp. – Ja, detta kan starta en kedjereaktion.
- Om 2 spelare har sin hand på samma kort har spelaren vars hand är underst förtur.

✋ MISSTAG:

Om en spelare av misstag sätter sina händer på 2 kort som inte utgör ett par måste hen böta (om det är möjligt) genom att ta ett par hen redan har vunnit och lägga underst i sin hög och därefter fortsätta spelet.

❁ SPELET SLUTAR:

Så fort en spelare har vunnit **5 set** vinner hen spelet!

Kom ihåg: ett set består av 2 eller 3 identiska kort.

Särskilda fall:

- När ett set vinnas med ett kort från en hög är det möjligt att ett nytt par uppträder när det nya kortet på högen visas. Detta kan leda till en **kedjereaktion**. Om detta händer är det den sista spelare som vann kort som börjar en ny tur genom att vända upp sitt översta kort från sin hög.
- I det väldigt sällsynta fall då 3 identiska kort är synliga samtidigt vinner spelare som sätter sina händer på 2 av korten. Det 3:e kortet vänds över. Annars vänds de 3 korten över.

4

2

SPELA I LAG: MATCHEN FÖR 4–6 SPELARE

DET
GALNASTE

Bilda 2 lag som kommer att tävla mot varandra. Samma regler gäller som i tävlingsläget förutom att när en spelare satt sin hand på ett kort måste en av hans lagkamrater sätta sin hand på det andra kortet för att vinna paret.

- Om en spelare satt sina händer på båda kortet räknas det som ett **"MISSTAG"**.
- Om 2 spelare sätter sin hand på ett av de 2 korten i ett par räknas det som ett **"OAVGJORT"** resultat.

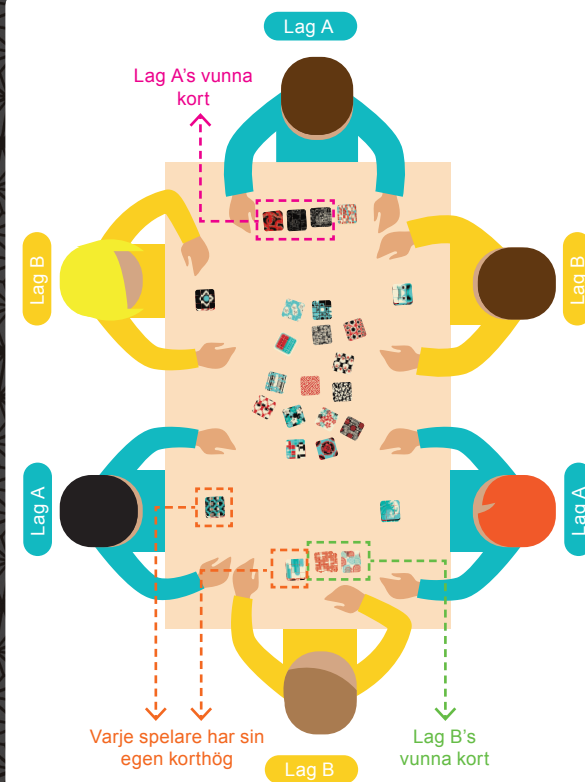
Tveka inte att prata med din(a) lagkamrat(er) om de inte ser det andra kortet i ett par.

Vem som helst kan starta spelet efter att det blivit pausat.

Spelet slutar så fort ett lag har vunnit **5 set**.



5



6

3

SAMMARBETSLÄGE: ALLA TILLSAMMANS FÖR 1–6 SPELARE

ROLIGT MED
FAMILJEN

Ta det försiktigt – tiden är av största vikt här! Set en timer på 1 minut. Blanda korten väl flera gånger och gör en hög på bordet.

Klara, färdiga, gå, starta timern: sprid ut korten på bordet så att alla spelare samtidigt kan försöka hitta så många set (två eller tre kort) som möjligt inom den angivna tiden. Ni får prata, flytta runt korten och vända på dem så många gånger ni vill.

När tiden är slut räknar ni hur många giltiga set (två eller tre kort) ni funnit: varje set med två kort ger 1 poäng och set med tre kort ger 2 poäng. Använd tabellen för att se hur bra det gick:

ANTAL SPELARE	POÄNG FÖR TÄVLINGSVERSIONEN			
1	0–4	5–6	7–9	10+
2	0–9	10–12	13–17	18+
3	0–14	15–18	19–26	27+
4	0–19	20–24	25–35	36+
5	0–24	25–30	31–44	45+
6	0–29	30–36	37–53	54+
NYBÖRJARE: Bättre lycka nästa gång... KANDIDATER: Ni är på rätt spår! EXPERTER: Bra gjort, ni har skarpa ögon! GENIER: Grattis till detta fantastiska utförande!				

7

4

RINGEN: KONKURRENSLÄGE FÖR 2–6 SPELARE

EXPERTUT-
GÅVA

✿ SPELETS MÅL:

Att vinna 7 set med kort (ett set består av 2 eller 3 likadana kort).

✿ FÖRBEREDELSE:

- Blanda korten och fördela dem så lika som möjligt i 5 högar.
- Placera 4 högar i de 4 hörnen av ett 60×40 cm rektangulärt område (ungefär), med 5e högen i mitten.

✿ SPELET:

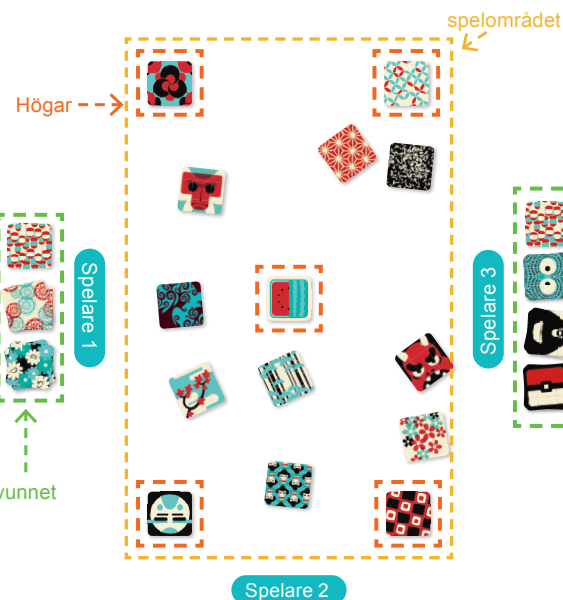
En i taget, medurs, vänder spelarna på ett kort från valfri hög och lägger det på en tom plats på bordet.

När som helst, när en spelare ser ett par identiska kort, **måste** hen lägga en hand:

- på vart och ett av de 2 korten i paret:**
 - om de 2 korten finns på bordet (men inte i högarna).
- på den centrala högen**
 - om minst ett av de 2 korten i paret ligger överst i en hög.
 - om paret innehåller ett kort från bordet och ett set som tidigare vunnits av en spelare

Den snabbaste spelaren vinner de identiska korten (2 eller ibland 3). Han lägger de vinnande korten framför sig (i högar för identiska kort), utanför spelområdet men väl synliga, bredvid andra möjliga uppsättningar. Sedan startar ni om spelet.

8



✿ OAVGJORT:

- Om 2 spelare vardera lägger en hand på de 2 korten i ett par inom spelområdet, **vinna de vardera ett kort**.
- Om 2 spelare lägger sin hand på samma kort vinner den spelare vars hand är underst.

9

✿ MISSTAG:

Om en spelare gör ett misstag lägger han ett set som hen redan har vunnit (om hen har ett) längst ner i en hög.

OBS: En spelare som gör ett misstag kan fortfarande vinna setet om hen reagerar snabbt (då måste hen kasta ett set).

✿ SPELET SLUTAR:

Så fort en spelare har vunnit **7 set** vinner hen spelet!

Kedjereaktion:

När ett set vinnas med ett kort från en hög är det möjligt att ett nytt par uppträder när det nya kortet på högen visas. Detta kan leda till en **kedjereaktion**.



10



Ett spel av Nathalie Saunier, Rémi Saunier
och Tom Vuarchex
Gra·sk design av Naiade
För 2 till 6 spelare, från 6 år och uppåt

✿ INNEHÅLLER:

- 135 kort med dubbelsidiga mönster (visa mönster är unika, andra finns det två eller tre av).
- 1 regelhäfte



TÄVLINGSLÄGE 2–6 **SIDA 2**

Det enklaste

SPELA I LAG 4–6 **SIDA 5**

Matchen • Det galnaste

SAMMARBETSLÄGE 1–6 **SIDA 7**

Alla tillsammans • Roligt med familjen

RINGEN 2–6 **SIDA 8**

Konkurrensläge • Expertutgåva