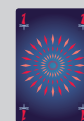
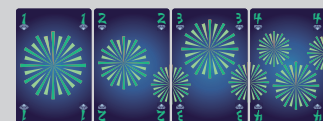


נקודות:

כדי לחשב את הניקוד סכמו את סך חמשת הזיקוקים שעל השולחן.

דוגמה:



3 נקודות + 4 נקודות + 4 נקודות + 5 נקודות + 2 נקודות, בסך הכל, 18 נקודות.

הפדרציה הבינלאומית של יצרני הזיקוקים הכינה מדד כדי להעריך את איכות מופע הזיקוקים שלכם (בעמוד הבא):

נקודות	איכות המופע
5 או פחות	נורא, הקהל צועק "בוז!"
6-10	בינוני, מחיאות כפיים איטיות אצל חלק קטן מהקהל.
11-15	מכובד, אבל זה לא ערב שאנשים בקהל יזכרו.
16-20	מצויין, הקהל בהחלט נהנה.
21-24	מדהים, זהו ערב שלא ישכח!
25	אגדי, כולם בקהל נשארים פעורי פה ובעיניהם דמעות של אושר.

עצות

- הנה כמה רמזים שיעזרו לכם לנצח את המשחק:
- כאשר אתם מקבלים מידע לגבי אחד הקלפים, תוכלו לסדר את הקלפים מחדש בצורה שתעזור לכם לזכור על אילו קלפים קיבלתם מידע (תוכלו להזיז אותם ימינה, שמאלה, או להחזיק אותם גבוה יותר או נמוך יותר בידכם).
- תוכלו תמיד להסתכל על הקלפים שנזרקו, כדי להסיק מידע על הקלפים שנשארו.
- אם אתם זורקים קלף שאתם לא יודעים עליו שום דבר, אתם מסתכנים באובדן של קלף הכרחי לבניית אחד הזיקוקים. אמנם, לפעמים לא תהיה לכם ברירה - במקרה זה, זכרו כי יש כמה עותקים של כל קלף (מלבד בעלי ערך 5): לכן, לא בטוח שתאבדו סיכוי להשלים זיקוק זה או אחר.
- סמנו זיקוקים שבוודאות לא תוכלו להשלים. תוכלו לעשות זאת ע"י סיבוב ב-90 מעלות של הקלף העליון בערימה. הקלפים שנותרו בידיכם מאותו הצבע יוכלו להזרק בשביל להחזיר סמנים כחולים.

תקשורת בסהלך המשחק

תקשורת (וחוסר תקשורת) בין השחקנים היא נדבך חשוב במשחק.

אם עקבתם אחרי החוקים, אתם יודעים שמותר לתקשר עם שאר השחקנים רק כשמספקים מידע תמורת סמן כחול. אבל תוכלו לבחור חוקים פחות נוקשים לתקשורת. תוכלו למשל לאפשר להגיד דברים כמו "עדיין אין לי שום מידע על הקלפים שיש לי ביד", או "את זוכרת מה יש לך ביד?".



אתגר הכתר גרסה לשחקנים מומחים

בגרסה זו לא תשתמשו במדד הניקוד. אם לא תצליחו להרכיב את כל הזיקוקים במלואם, תפסידו במשחק!

בנוסף, המשחק לא יגמר כשהקלף האחרון ישלף. תהיו חייבים להמשיך עד שתנצחו על ידי השלמה של כל הזיקוקים, או עד שתפסידו, אם תכניסו 3 קלפי שגיאה לקופסה או אם תזרקו קלף הכרחי להשלמת אחד הזיקוקים.

תודות: סילבה תומאס, מיקאל באך, מיקאל ברטרו, מטיי הוסיי, פלוריאן גרנייה, פרנסואז סונגיסון, אמילי פוטרו, פרדריק ווליה, מטיי בוניי, ברונו גוב, ארנו וילש.

תרגום גרסה עברית: דותן צור, הגהה: צוות הקובייה משחקים, גרפיקה: אסנת קדמי.

המשחק משווק בישראל על ידי משחקי ליאם ומופץ על ידי הקובייה משחקים בע"מ, ח.פ. 513146696 המגשימים 24 פתח תקווה 4934824. טלפון 058-5405399 www.hakubia.com

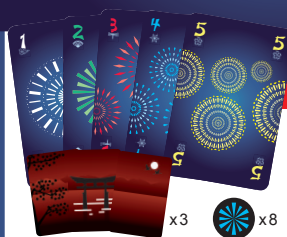
משחקי
ליאם



© 2023 - Cocktail Games,
Les XII Singes
www.cocktailgames.com
www.les12singes.com

האנאבי

מעצב המשחק: אנטואן באוזה
2 עד 5 שחקנים
מיועד לגילאי 8 ומעלה



רכיבים

- 50 קלפים ממוספרים
- 3 קלפי שגיאה
- 8 סמנים כחולים
- 1 חוברת חוקים

הערה: הערכים על הקלפים בכל צבע הם
5, 4, 4, 3, 3, 2, 2, 1, 1, 1

מטרת המשחק

האנאבי הוא משחק שיתופי, כלומר, משחק שבו לא תשחקו אחד נגד השנייה, אלא תעבדו יחד למטרה משותפת. במקרה שלפנינו, יצרני הזיקוקים הרשלנים, עירבבו בטעות בין אבק השריפה, הנתכים, וגופי הטיל של הזיקוקים השונים המיועדים למופע. המופע עומד להתחיל, והלחץ גובר. עליכם לעבוד ביחד כדי למנוע מהמופע להפוך לאסון! עליכם להרכיב 5 זיקוקים (אחד לבן, אחד אדום, אחד כחול, אחד צהוב, ואחד ירוק), על ידי סידור חלקי הזיקוקים בסדר עולה (1, 2, 3, 4, 5), כל זיקוק בצבע משלו.



הכנה



• הניחו את שמונת הסמנים הכחולים בתוך המכסה של המשחק, ואת שלושת קלפי השגיאה ליד המכסה.

• ערבבו את 50 הקלפים והניחו אותם בערימה אחת כשפניהם כלפי מטה.

• חלקו קלפים לכל שחקן או שחקנית: במשחק עם 2 או 3 שחקנים ושחקניות, חלקו 5 קלפים לכל אחד או אחת. במשחק עם 4 או 5 שחקנים ושחקניות, חלקו 4 קלפים לכל אחד או אחת.

חשוב: אסור לכם להסתכל על הקלפים שקיבלתם! החזיקו אותם כשגב הקלפים מופנה אליכם, כך ששאר השחקנים והשחקניות יוכלו לראות אותם, אבל לא אתם. במהלך המשחק, אל תסתכלו על הקלפים שבידיכם. הדבר יבייש אתכם ויכתים את המוניטין שלכם בתור מומחי פירוטכניקה!

מהלך המשחק

השחקן או השחקנית שלובשים את החולצה הכי צבעונית יתחילו. שאר התורות ימשיכו בכיוון השעון. בתורכם, בצעו פעולה אחת (לא יותר ולא פחות) מבין שלוש הפעולות הבאות:



1. לתת פיסת מידע.
2. לזרוק קלף מהיד.
3. לשחק קלף מהיד.

הערה: אסור לשחקנים ולשחקניות האחרים להעיר הערות ולנסות להשפיע על בחירת הפעולה.

1. לתת פיסת מידע

כדי לבצע את הפעולה הזו, עליכם להוציא סמן כחול מהמכסה ולשים אותו ליד קלפי השגיאה. כעת, תוכלו לתת מידע לאחד השחקנים לגבי הקלפים שלהם.

חשוב: עליכם להצביע בצורה ברורה על הקלפים שאליהם אתם מתייחסים.

יש שני סוגים של מידע שמותר לכם לתת:
← מידע לגבי אחד מהצבעים (רק צבע אחד!)

לדוגמה:
"יש לך קלף אדום כאן"
או "יש לך שני קלפים ירוקים, כאן וכאן".

← מידע לגבי אחד מהערכים (רק ערך אחד!)

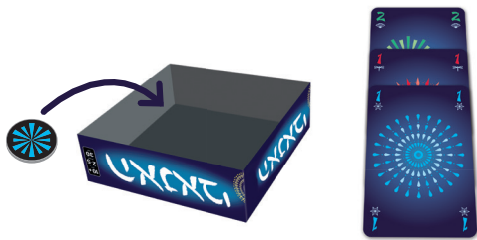
לדוגמה:
"יש לך קלף של 5 כאן" או "יש לך שני קלפים של 1, כאן, וכאן".

חשוב: חייבים לתת מידע מלא! אם לשחקן או לשחקנית יש שני קלפים ירוקים, אסור לכם לתת מידע רק על אחד מהם! חייבים להצביע על כל הקלפים הרלוונטיים לפיסת המידע.

הערה: לא תוכלו לבחור בפעולה זו אם אין סמנים כחולים בתוך המכסה של הקופסה. במקרה כזה, יהיה עליכם לבצע את אחת מהפעולות האחרות.

2. לזרוק קלף מהיד

ביצוע פעולה זו יאפשר לכם להחזיר סמן כחול אל מכסה הקופסה. קחו קלף מידכם והניחו אותו כשפניו כלפי מעלה ליד מכסה הקופסה. מותר להסתכל בקלפים שבערימה זו. לאחר מכן, שלפו קלף חדש (מבלי להסתכל עליו) וצרפו אותו לקלפים שבידכם.



הערה: לא תוכלו לבחור בפעולה זו אם כל הסמנים הכחולים נמצאים בתוך מכסה הקופסה. אם זה המצב, עליכם לבחור בפעולה אחרת.

3. לשחק קלף

קחו קלף מידכם והניחו אותו על השולחן מולכם. לפעולה זו ישנן שתי תוצאות אפשריות:

← הקלף מתחיל סדרה עולה, או מתווסף לסדרה קיימת. במקרה זה יש להניח את הקלף במקום המתאים.
← הקלף לא יכול להתחיל סדרה חדשה, או להתווסף לסדרה קיימת. במקרה כזה, יש לזרוק אותו לצד מכסה הקופסה (כמו בפעולה "לזרוק קלף מהיד"), ולהכניס למכסה את אחד מקלפי השגיאה.

לאחר ביצוע הפעולה, שלפו קלף חדש מהערימה והוסיפו אותו לקלפים שבידכם מבלי להסתכל בו.

* כללי הרכבת זיקוק:

- הרכיבו זיקוק אחד בלבד מכל צבע.
- הניחו את המספרים שמרכיבים את הזיקוק בסדר עולה (מ-1 עד 5).
- בכל זיקוק מופיע רק קלף אחד מכל מספר (כלומר, עד חמישה קלפים לזיקוק).

* בנוס השלמת זיקוק:

אם השלמתם זיקוק - כלומר, הנחתם את קלף מספר 5 המתאים - תוכלו בנוסף להחזיר סמן כחול אחד למכסה הקופסה. אין צורך לזרוק קלף בשביל להחזיר את הסמן, אבל אם כל הסמנים הכחולים כבר בקופסה, הבונוס מתבזז.

סוף המשחק

יש שלוש דרכים שבהן המשחק יכול להסתיים:

- הפסד - אם קלף השגיאה השלישי נכנס למכסה הקופסה.
- ניצחון מרהיב - אם הצלחתם לסיים לבנות את חמשת הזיקוקים לפני שנגמרו הקלפים. במקרה זה תקבלו את הציון המירבי, 25 נקודות!
- סיום רגיל - אם לקחתם את הקלף האחרון מהערימה. כל שחקן ושחקנית משחקים תור אחד נוסף, כולל מי שהרים או הרימה את הקלף האחרון. מכיוון שהחפיסה ריקה, לא תוכלו לקחת ממנה קלפים. לאחר הסיבוב האחרון, המשחק נגמר וכל מה שנשאר זה לספור נקודות.