

SPILLETS AFSLUTNING

Hanabi kan slutte på tre måder:

- Spillet slutter øjeblikkeligt, når det tredje røde kort bliver lagt i æskens låg. Spillerne har tabt.
- Spillet slutter øjeblikkeligt og med et brag af en succes, hvis pyroteknikerne formår at færdiggøre alle fem fyrværkeribunker, inden kortstakken er tom. Spillerne får det maksimale pointantal, som er 25.
- Spillet slutter, hvis en spiller tager det sidste kort fra kortstakken: Alle spillere, inklusiv den spiller, som tog det sidste kort, tager en sidste tur. Spillerne kan ikke trække kort i denne sidste runde (eftersom kortstakken er tom).

Når sidste runde er slut, slutter spillet, og spillerne kan tælle holdets point sammen.

* POINT

For at regne holdets point ud, skal spillerne lægge værdierne af det øverste kort i hver stak sammen.

Eksempel:

4 point + 2 point + 3 points + 1 point + 4 point giver i alt 18 point.

Det samlede kunstneriske indtryk bedømmes ud fra skalaen fra den internationale Fyrværkeriforening:

6

POINT	INDTRYK
0–5	Forfærdeligt. Publikum buher...
6 – 10	Middelmådigt, spredt bifald.
11 – 15	Hæderligt, men vil ikke blive husket længe...
16 – 20	Fantastisk, publikum er tilfredse.
21 – 24	Mageløst, vil blive husket længe!
25	Legendarisk, alle gik imponerede og målløse derfra.

GODE RÅD

Her er nogle gode råd til spillet.

- En spiller, som modtager information om sine kort må omarrangere sin hånd, hvis han ønsker det, så kortene sættes i en orden, så han lettere kan holde styr på dem (mod højre, mod venstre, højere oppe eller længere nede).
- Spillerne må kigge på kortene i brugtbunken når som helst.
- Hvis en spiller smider et kort, som han ikke har informationer om, risikerer spilleren at smide et kort, som var nødvendigt i færdiggørelsen af et fyrværkeri. Nogle gange har en spiller ikke andet valg og må derfor smide et kort, som han intet ved om. Der er dog flere identiske kort med samme værdi (med undtagelse af kortene med værdien 5), så selvom et kort bliver smidt, er det ikke nødvendigvis ensbetydende med, at et fyrværkeri ikke kan færdiggøres.
- Sørg for at holde styr på, hvilke fyrværkeribunker I ikke kan færdiggøre, ved f.eks. at trække det sidste kort i en serie lidt ud, så det er synligt. Fyrværkerikortene i denne farve kan stadig smides for at få blå brikker tilbage i æskens låg.

7

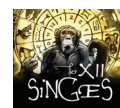
KOMMUNIKATION I HANABI

Kommunikation (og non-kommunikation) mellem spillerne er essentielt i Hanabi. Hvis man følger reglerne nøje, må man kun kommunikere med sine holdkammerater, når man giver dem informationer ved at bruge en blå brik. Det er dog op til spillerne selv at vælge, hvordan de ønsker at spille: lav jeres egne regler angående kommunikation. Man kan vælge at tillade kommentarer som f.eks. "Jeg ved stadig intet om min hånd" eller "Kan du huske, hvad du har på hånden?"



Spillet slutter ikke efter den runde, hvor sidste kort trækkes. Det fortsætter, indtil spillerne har tabt (3 røde brikker i låget eller et kort, som var nødvendigt for færdiggørelsen af et fyrværkeri, smides), eller indtil spillerne har vundet (alle fyrværkeribunker er færdiggjorte). Spillerne kan have færre kort på hånden i slutningen af spillet, og pointskalaen er ikke i brug. Fyrværkeriet skal være perfekt, ellers har spillerne tabt!

Sylvain Thomas, Mikaël Bach, Michaël Bertrand, Matthieu Houssais, Florian Grenier, Françoise Sengissen, Émilie Pautrot, Frédéric Vuillet, Matthieu Bonin, Bruno Goubie, Arnaud Villechaise.



© 2023 – Cocktail Games,
Les XII Singes
www.cocktailgames.com
www.les12singes.com

8



Hanabi

Et spil af Antoine Bauza
Illustrationer af Gerald Guerlais
For 2 til 5 spillere. Fra 10 år

INDHOLD

- 50 Hanabi-kort
- 8 Blå brikker
- 3 Røde kort
- Regler



Bemærk: Værdien på kortene, der skal uddeles er 1, 1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5 for hver farve.

SPILLETS FORMÅL

Hanabi er et samarbejdsspil, hvilket betyder, at spillerne ikke konkurrerer mod hinanden, men i stedet arbejder sammen om at nå et fælles mål. Spillerne er sjuskede fyrværkeriarbejdere, som ved et uheld har blandet pulver, lunter og raketter fra et fyrværkerishow sammen. Showet begynder snart, og panikken breder sig. Spillerne må arbejde sammen, så showet ikke ender i en katastrofe!

Pyroteknikerne skal sammensætte fem fyrværkeriserier (**hvid**, **rød**, **blå**, **gul**, **grøn**) ved at lave sekvenser med stigende talværdi (1, 2, 3, 4, 5) af kort med samme farve.

1

FORBEREDELSE



- Læg de 8 blå brikker i æskens låg og de 3 røde kort lige ved siden af låget.
- Bland de 50 kort, og saml dem til en kortstak med billedsiden nedad.
- Giv hver spiller en hånd af kort:
 - I et spil med 2 eller 3 spillere, skal hver spiller have 5 kort.
 - I et spil med 4 eller 5 spillere, skal hver spiller have 4 kort

Vigtigt: Spillerne må ikke kigge på de kort, som de har fået! Kortene samles op og holdes, så alle øvrige spillere kan se kortene, men spilleren kan ikke selv se dem (altså med billedsiden udad)! Det er ikke tilladt at kigge på sine egne kort i løbet af spillet. Dette ville ødelægge spillernes ry som mesterlige pyroteknikere!

SPILLET

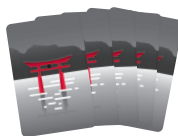
Spilleren, som er iført det mest farverige tøj, starter spillet. Spillerne har tur på skift i urets retning. I sin tur skal en spiller gøre én (og kun én) af følgende tre handlinger (det er ikke tilladt at springe sin tur over):

1. Giv en information.

2. Smid et kort.

3. Spil et kort.

Bemærk: Når en spiller har tur, må hans holdkammerater hverken kommentere eller forsøge at påvirke spillerens beslutning.



2

1. Giv en information

For at lave denne handling i sin tur skal spilleren tage en blå brik fra æskens låg (brikken lægges ved siden af de røde brikker). Spilleren må nu fortælle en holdkammerat noget om de kort, som holdkammeraten har på sin hånd.

Vigtigt: Spilleren skal tydeligt pege på de kort, som informationen handler om

To typer af information kan gives:

→ Information om en farve (og kun en).

Eksempel:

"Du har et rødt kort her" eller "Du har to grønne kort her og her" eller "Du har ingen hvide kort".



→ Information om en værdi (og kun en).

Eksempel:

"Du har et kort med værdien 5 her" eller "Du har to kort med værdien 1 her og her" eller "Du har ingen firere".



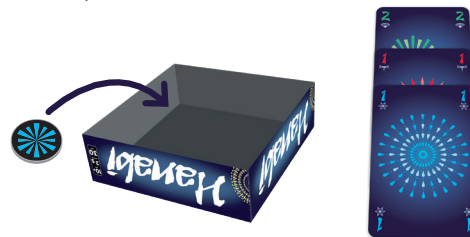
Vigtigt: Spilleren skal give fuldstændig information: Hvis en spiller har to grønne kort, må den, som giver informationer, ikke nøjes med at pege på det ene kort!

Bemærk: Denne handling kan ikke udføres, hvis der ikke er flere blå brikker i æskens låg. Spilleren må vælge at udføre en anden handling.

3

2. Smid et kort

Når denne handling udføres, lægges en blå brik tilbage i æskens låg. Spilleren smider et kort fra sin hånd og lægger det med billedsiden opad i brugtbunken (ved siden af æsken). Nu tager spilleren et nyt kort og føjer det til sin hånd uden at kigge på det.



Bemærk: Denne handling kan ikke udføres, hvis alle blå brikker er i æskens låg. Spilleren må vælge at udføre en anden handling.

3. Spil et kort

Spilleren tager et kort fra sin hånd og lægger det foran sig.

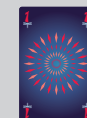
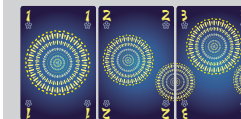
Der er to muligheder:

→ Kortet kan enten starte en ny fyrværkeribunke, føjes til en eksisterende bunke eller afslutte et fyrværkeri.

→ Eller kortet kan ikke føjes til en bunke: Kortet smides i brugtbunken, og et rødt kort lægges op i æskens låg.

Spilleren tager et nyt kort og føjer det til sin hånd uden at kigge på det.

4



* SÅDAN ER FYRVÆRKERIET BYGGET OP:

- Der kan kun være én fyrværkeribunke af hver farve.
- Kortene i et fyrværkeri skal ligge i stigende rækkefølge (først 1, så 2, så 3, så 4 og til sidst 5).
- Der kan kun være ét kort af hver værdi i et fyrværkeri (så 5 kort i alt).

* BONUS FOR ET KOMPLET FYRVÆRKERI

Når en spiller færdiggør et fyrværkeri ved at spille kortet med værdien 5 på fyrværkeribunken, skal han lægge en blå brik tilbage i æskens låg. Brikken er gratis, så spilleren behøver ikke smide et kort for at få den. Denne bonus gives ikke, hvis alle blå brikker allerede er i låget.

5