



# 1 起始玩家牌



記得收入階段

# 快樂市場

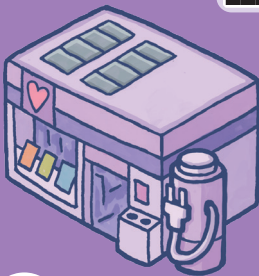




# 快樂市場

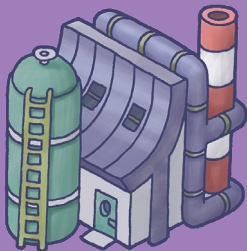


# 快樂市場



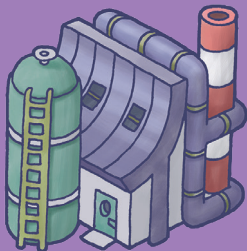


工廠



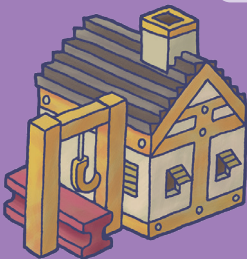


工廠



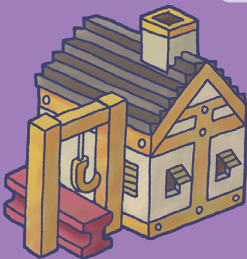


鋼鐵廠





鋼鐵廠





## 鬧鬼的房子





## 鬧鬼的房子







警局





警局





學校



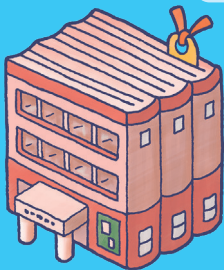


學校



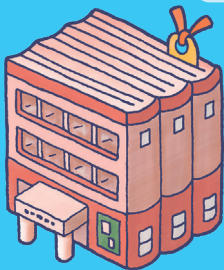


## 圖書館





## 圖書館





休憩區





休憩區







雜貨店





雜貨店





鞋店





鞋店





花店





花店





蛋糕店





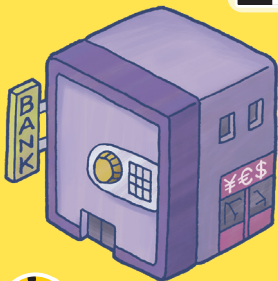
蛋糕店





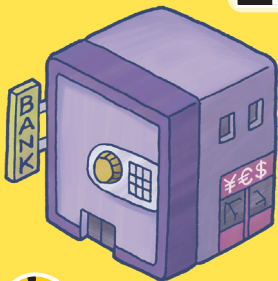


銀行





銀行





書局





書局





冰屋





冰屋





香水店





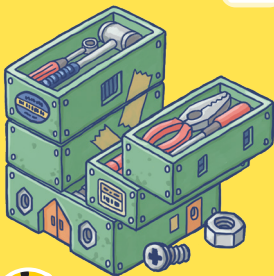
香水店





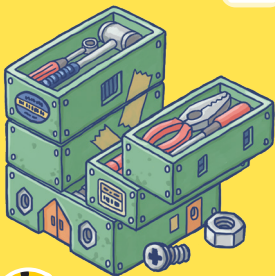


工具店





工具店





## 購物中心





## 購物中心





博物館





博物館





醫院





醫院







天文台





天文台





辦公室





辦公室





車庫





車庫





酒店





酒店







餐廳



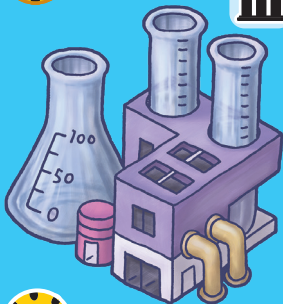


餐廳



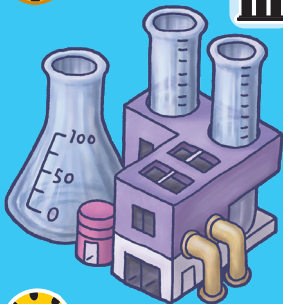


## 實驗室





## 實驗室





大學





大學





賭場





賭場







水療館





水療館





# 動物園





# 動物園





滑雪場





滑雪場





體育館





體育館







## 主題樂園





## 主題樂園





樹屋





樹屋



# 快樂市場



# 快樂市場





房子





房子







房子



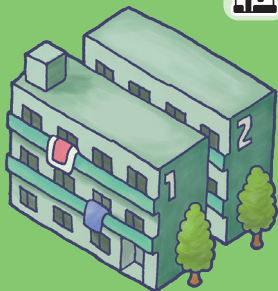


房子



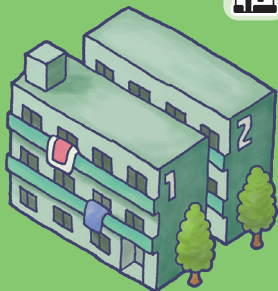


公寓



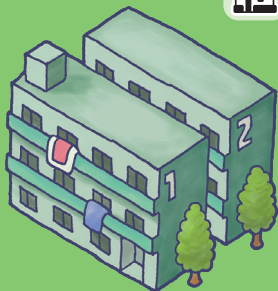


公寓



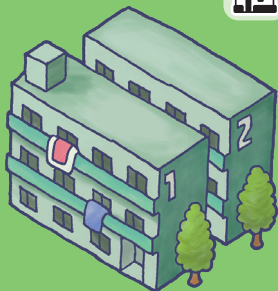


公寓





公寓





豪宅





豪宅







豪宅





豪宅





2



1



1



1





1



1



2



1





1



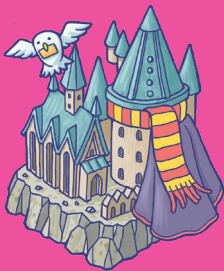
2



1



1

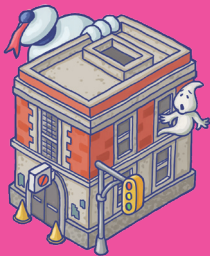




2



1

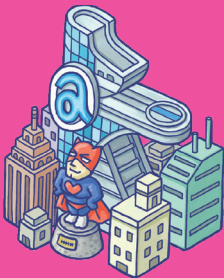




1



2





2



1



1







1



1



1



1





1



2



1





2



1



1





2



1





1



2





1



1



1





1



1



1





2







1



1





1



1





2





1



1





2



2



若你的小鎮是擁有最多綠色  
牌的小鎮便 ，否則 



若你的小鎮是擁有最多藍色  
牌的小鎮便 ，並列最多  
則 ，否則 



1



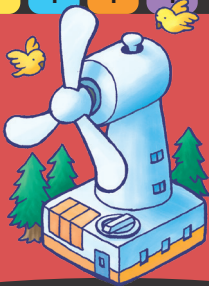
1



1



1



你的小鎮裏每有1張綠色牌  
便 



3



但立即棄掉你的  
小鎮裏最新的那張牌，  
以這張牌取代





1



2



1



你的小鎮裏每有一對 [♥+👤]

便 🕒<sub>1</sub>

( 範例 : ♥♥♥♥♥ 和 👤👤 = 🕒<sub>2</sub> )



1



1



1



購買**橙色**牌便宜 

最低減至0元



1



1



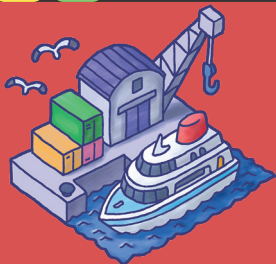
購買綠色牌便宜   
最低減至0元



1



1



購買藍色牌便宜



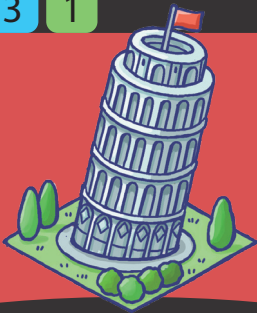
最低減至0元



3



1



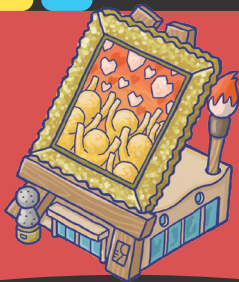
你其中一位相鄰玩家的小鎮  
裏每有1張黃色牌便 ❤️



1



2



複製上一張建築物的效果，  
但不複製其顏色



1



1



1



你其中一位相鄰玩家的小鎮  
裏每有1張藍色牌便 



1



1

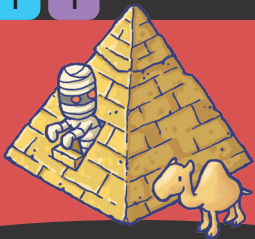


1



你左邊相鄰玩家的小鎮裏每  
有1張**橙色**牌便 





遊戲結束時，複製一位相鄰  
玩家與此牌**相同位置**的牌  
(不可複製特殊建築物)  
但不複製其顏色



1



2



每次收入階段後，從最多  的每位對手偷取 



1



1



每當一位相鄰玩家花費至少



，你便從供應堆獲得





若此牌的上下左右有2張牌  
顏色相同便    
若有3張則   



1



2



1



你的每個收入階段前，若你  
持有任何錢幣便獲得





1



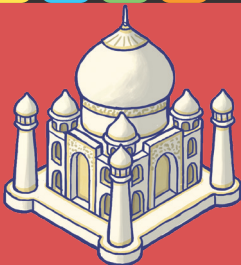
1



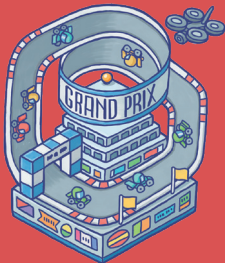
1



1



若你的收入少於左右相鄰  
玩家便 ，否則 



且所有玩家立即獲得 1





1



1



1



遊戲結束時，若你的小鎮  
剛好有9張牌便 ,  
若少於9張則 





1



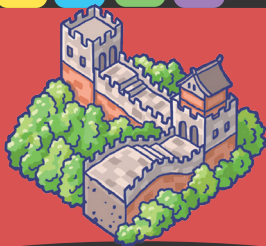
1



1



1



若此牌之後的2張牌都是相同  
顏色便   
否則 



1



1



1



若你在自己回合不購買卡牌  
便獲得  (而非通常的1)



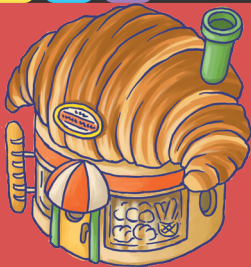
1



2



1



你的小鎮裏每有1張綠色牌  
便 



1



2



1



你的小鎮裏每有1張藍色牌





1



1



1



你的小鎮裏每有1張紫色牌  
便 



1



1



1



1



你的下兩個收入階段中，  
你選擇一位對手，從供應堆  
獲得等同於對方收入的錢  
(你仍照常拿取收入)



2



你的小鎮裏每有1張牌（包括  
此牌）便立即獲得 



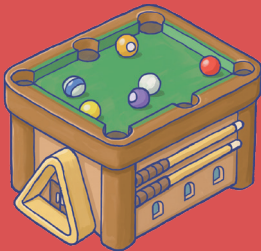
2



1



1



你的小鎮裏，此牌前面每有一  
種顏色便 





2



1



你購買的下一張牌免費



1



1



1



你從中央區購買建築物牌  
只需要支付相應牌庫的  
最低價錢：



、



、





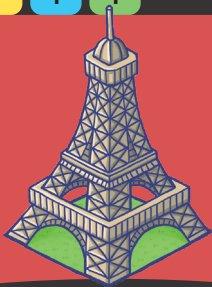
1



1



1



你的小鎮裏每有1張藍色牌便  
立即獲得





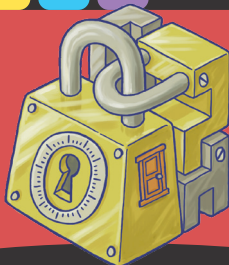
1



1



1



若你在所有玩家中擁有最少  
黃色牌（包括並列最少）  
便 



2



1



若你的收入比所有對手都少  
便 



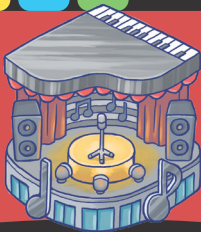
1



1



1



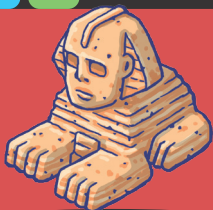
立即獲得等於你  兩倍的  
錢，但遊戲結束時扣掉等同  
 的分數



1



2



遊戲結束時，複製任何一位  
對手的特殊建築物；你亦可  
改為隨機抽取1張本遊戲沒有  
使用的特殊建築物並複製它



1



1



2



1



若你沒有**橙色**牌便 





1



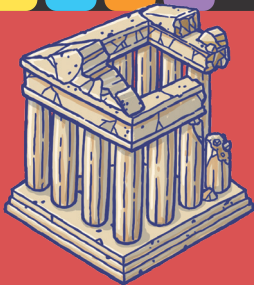
2



1



1



若你沒有綠色牌便





1



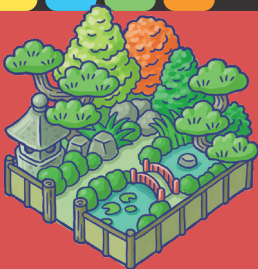
2



1



2



遊戲結束時，若你的分數  
少於30，便把你的分數加倍