

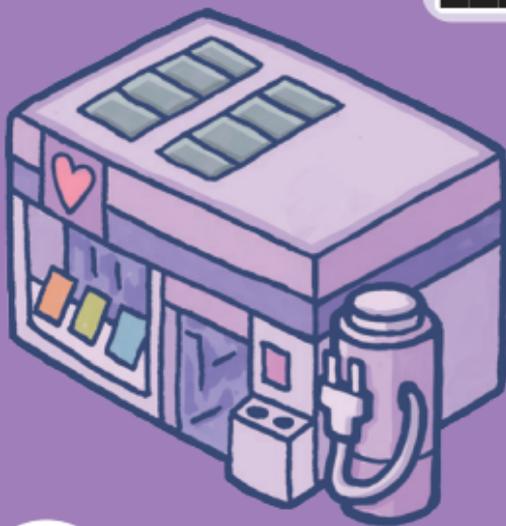
1

# 起始玩家牌

記得收入階段



# 快樂市場



# 快樂市場



# 快樂市場





工廠





工廠





鋼鐵廠





鋼鐵廠





# 鬧鬼的房子





# 鬧鬼的房子





警局





警局





學校



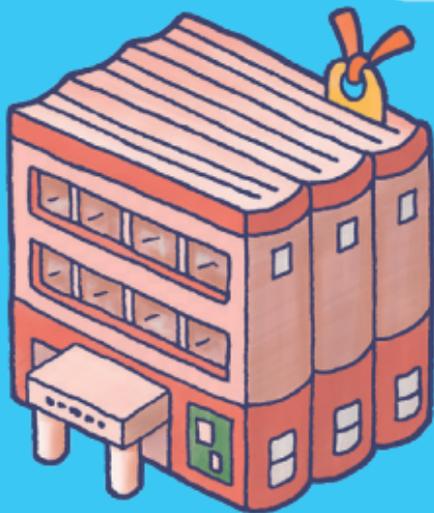


學校



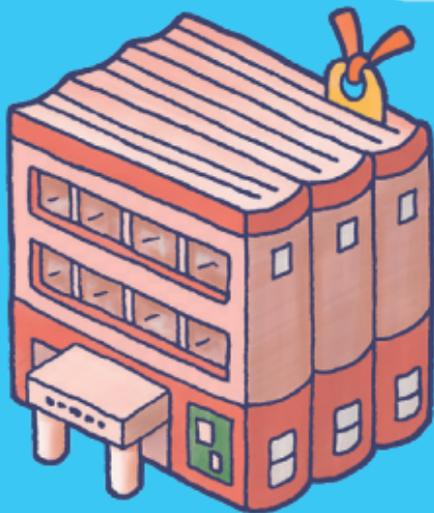


圖書館





圖書館





休憩區





休憩區



2

雜貨店



1

2

雜貨店



1



鞋店





鞋店





花店





花店





蛋糕店





蛋糕店



3

銀行



1



3

銀行



1





書局





書局





冰屋





冰屋



4

香水店



2

4

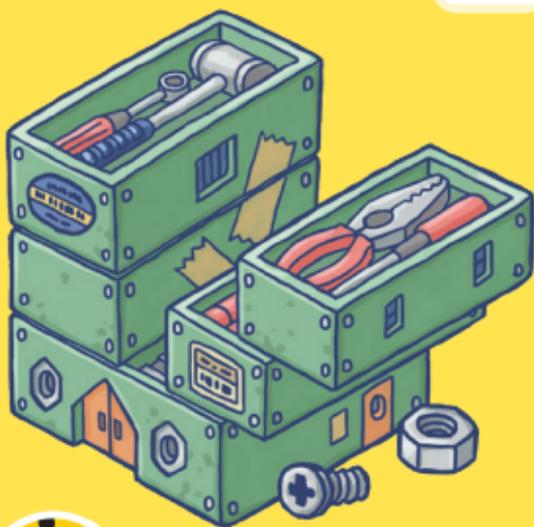
香水店



2

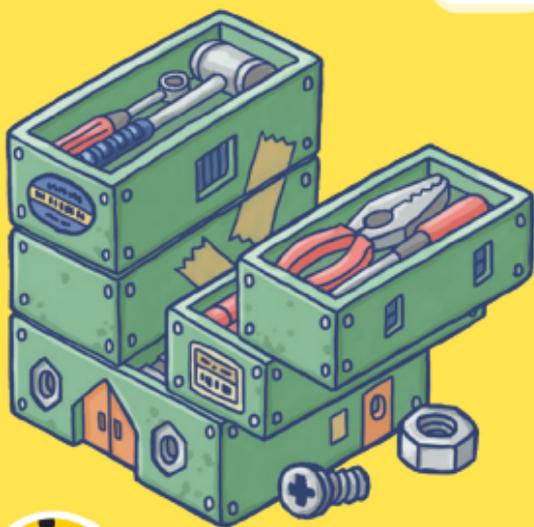


工具店



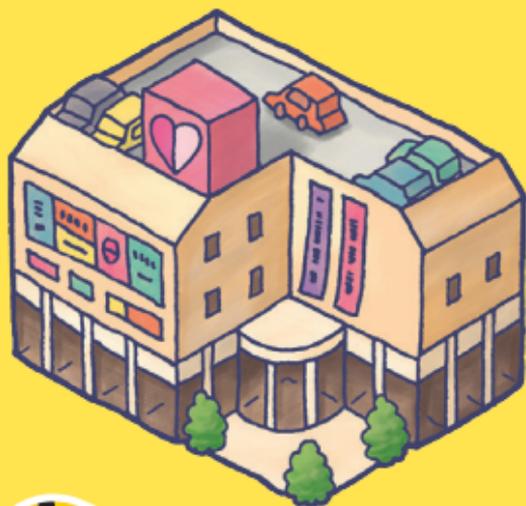


工具店





購物中心





購物中心





博物館





博物館





醫院





醫院





天文台





天文台



5

辦公室

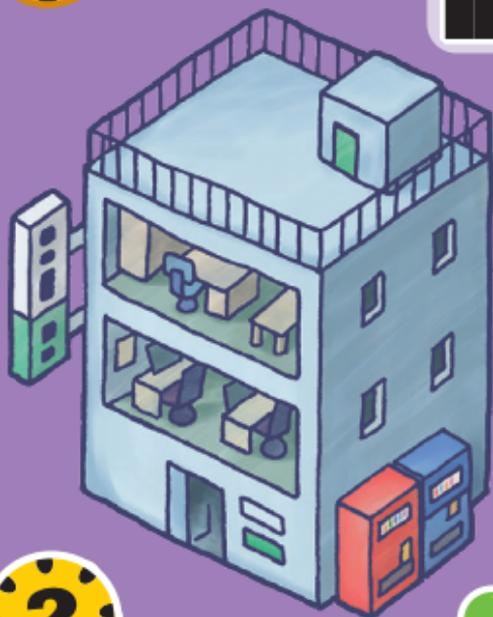


2



5

辦公室



2





車庫



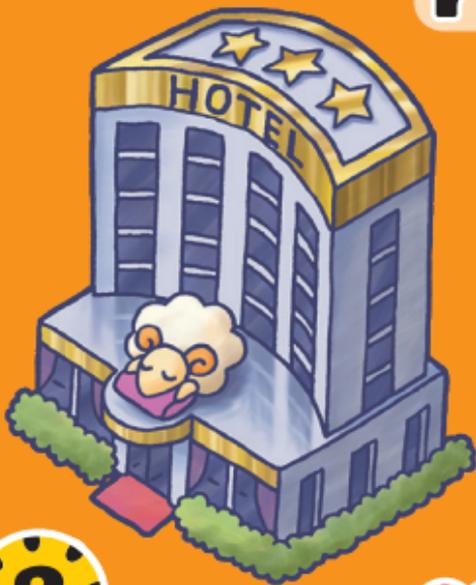


車庫



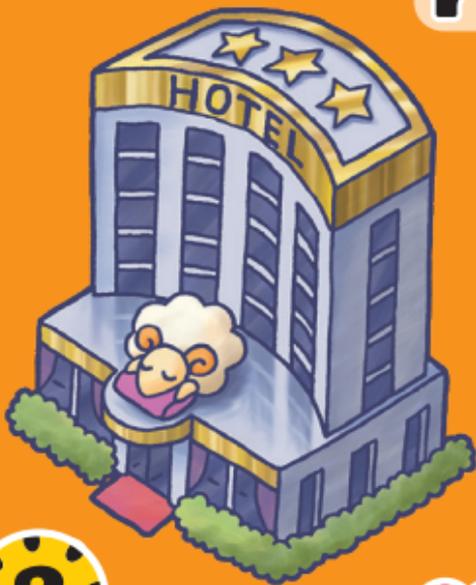


酒店





酒店





餐廳



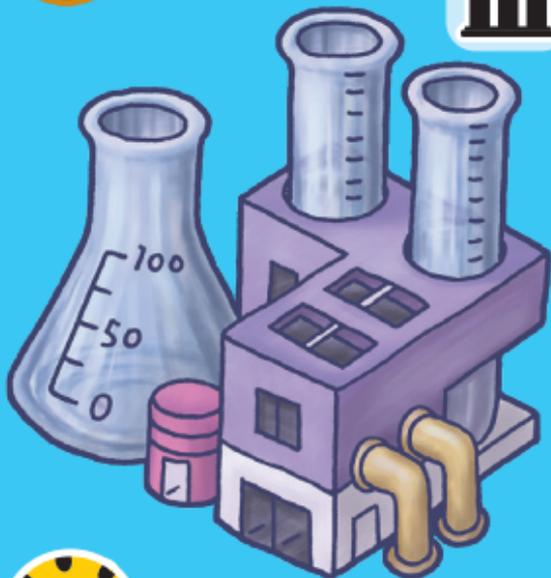


餐廳



6

實驗室

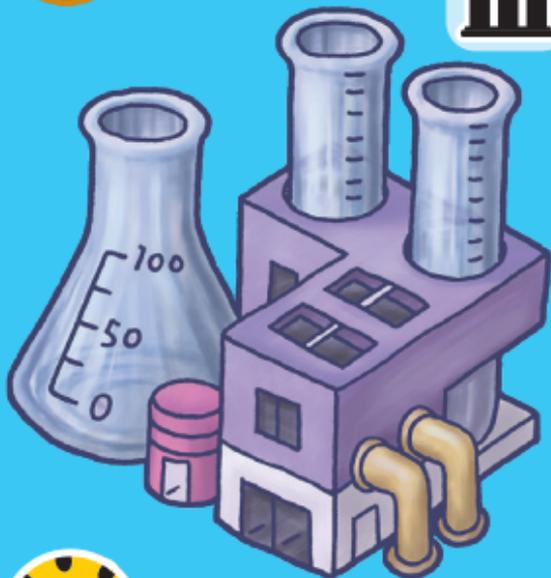


1



6

實驗室



1





大學





大學





賭場







水療館





水療館





動物園





# 動物園





8 滑雪場





8 滑雪場





體育館





體育館





# 主題樂園





# 主題樂園





樹屋





樹屋





房子





房子





房子



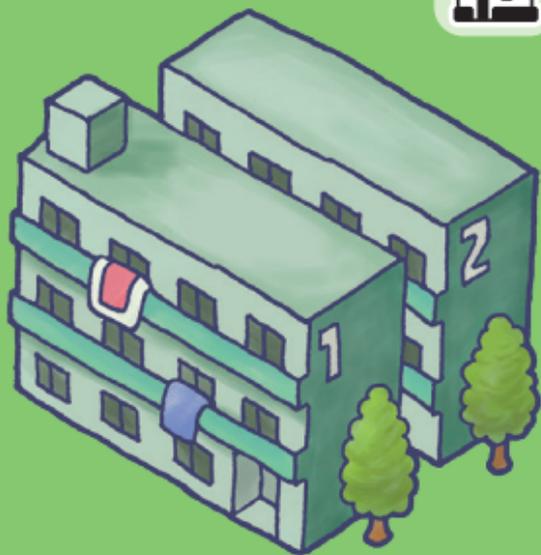


房子



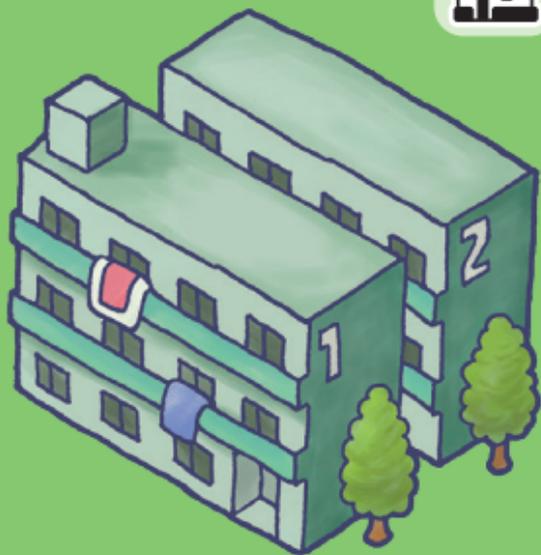


公寓



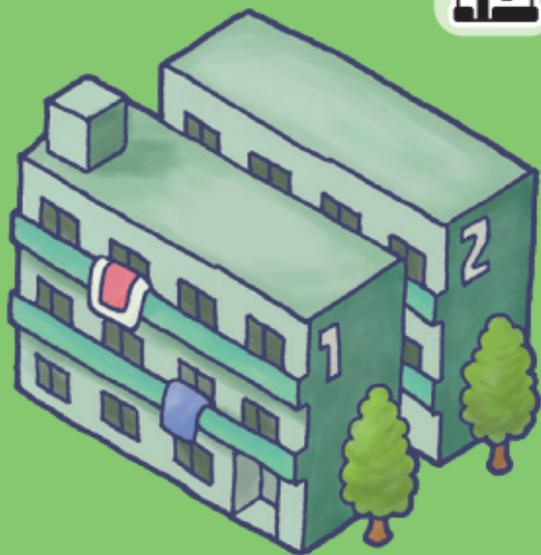


公寓



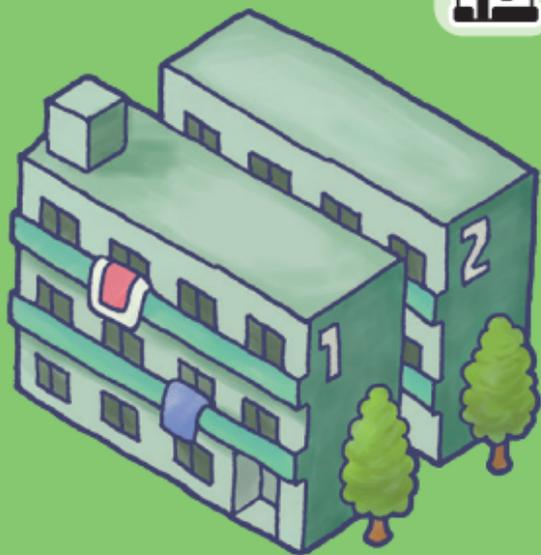


公寓





公寓





豪宅





豪宅





豪宅





豪宅





2



1



1



1





1



1



2



1





1



2



1



1

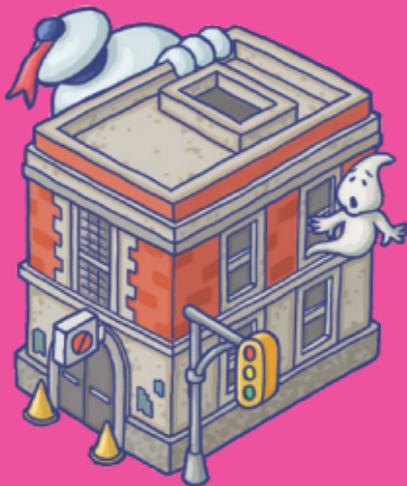




2



1





1



2





2



1



1





1



1



1



1





1



2



1





2



1



1





2



1





1



2







1



1



1





2







1



1





2





1



1





2



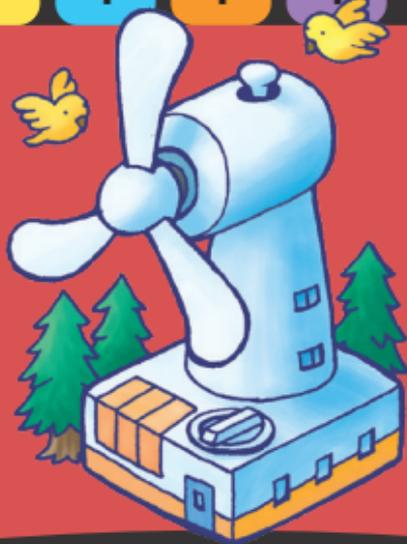
2



若你的小鎮是擁有最多綠色牌的小鎮便 ，否則 



若你的小鎮是擁有最多藍色牌的小鎮便 ，並列最多則 ，否則 



你的小鎮裏每有1張綠色牌  
便 



3



但立即棄掉你的  
小鎮裏最新的那張牌，  
以這張牌取代



1



2



1



你的小鎮裏每有一對 [♥+👤]

便 🟡<sub>1</sub>

( 範例 : ♥♥♥♥ 和 👤👤 = 🟡<sub>2</sub> )



購買**橙色**牌便宜   
最低減至0元



購買綠色牌便宜   
最低減至0元



1



1



購買藍色牌便宜 

最低減至0元



3



1



你其中一位相鄰玩家的小鎮  
裏每有1張黃色牌便 



1



2



複製上一張建築物的效果，  
但不複製其顏色



1



1



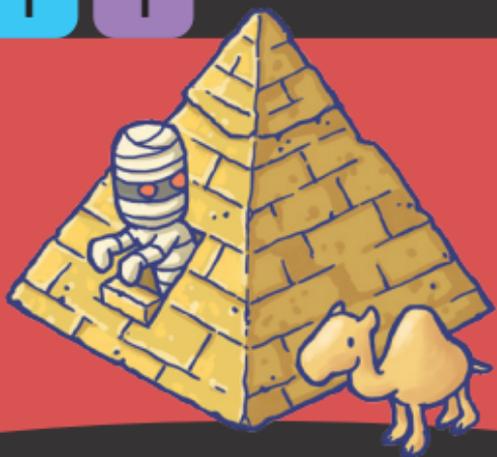
1



你其中一位相鄰玩家的小鎮  
裏每有1張藍色牌便 



你左邊相鄰玩家的小鎮裏每  
有1張**橙色**牌便 



遊戲結束時，複製一位相鄰  
玩家與此牌**相同位置**的牌  
(不可複製特殊建築物)  
但不複製其顏色



1



2



每次收入階段後，從最多  的每位對手偷取 



1



1

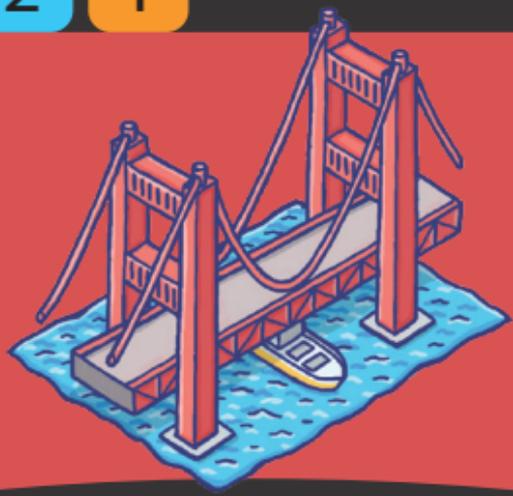


每當一位相鄰玩家花費至少



，你便從供應堆獲得





若此牌的上下左右有2張牌

顏色相同便  

若有3張則  



1



2



1



你的每個收入階段前，若你持有任何錢幣便獲得 



1



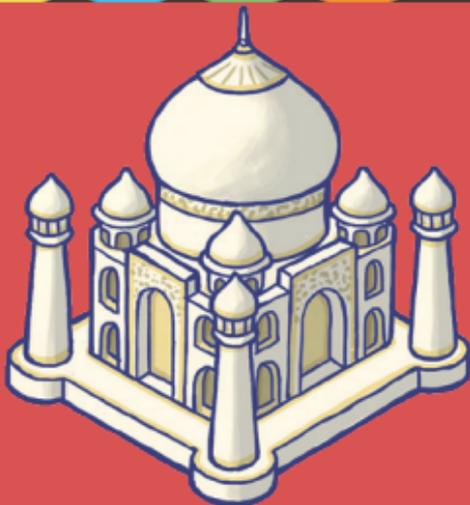
1



1



1



若你的收入少於左右相鄰  
玩家便 ，否則 



1



1



1



且所有玩家立即獲得





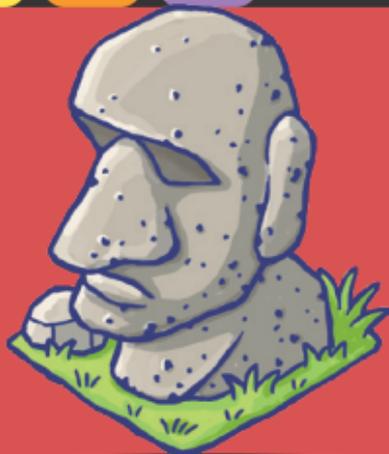
1



1



1



遊戲結束時，若你的小鎮  
剛好有9張牌便 ，  
若少於9張則 



若此牌之後的2張牌都是相同  
顏色便   
否則 



1



1



1



若你在自己回合不購買卡牌  
便獲得  (而非通常的1)



1



2



1



你的小鎮裏每有1張綠色牌  
便 



1



2



1



你的小鎮裏每有1張藍色牌

便 



1



1



1



你的小鎮裏每有1張紫色牌

便 



1



1



1



1



你的下兩個收入階段中，  
你選擇一位對手，從供應堆  
獲得等同於對方收入的錢  
(你仍照常拿取收入)



2



你的小鎮裏每有1張牌（包括此牌）便立即獲得 



2



1



1



你的小鎮裏，此牌前面每有一  
種顏色便 



2



1



你購買的下一張牌免費



你從中央區購買建築物牌  
只需要支付相應牌庫的  
最低價錢：

- 1
- 4
- 6



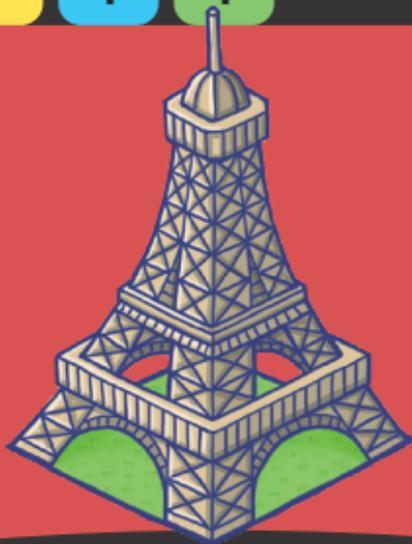
1



1



1



你的小鎮裏每有1張藍色牌便  
立即獲得 



若你在所有玩家中擁有最少  
黃色牌（包括並列最少）  
便 



2



1



若你的收入比所有對手都少  
便 



立即獲得等於你  兩倍的  
錢，但遊戲結束時扣掉等同  
 的分數



1



2



遊戲結束時，複製任何一位對手的特殊建築物；你亦可改為隨機抽取1張本遊戲沒有使用的特殊建築物並複製它



1



1



2



1



若你沒有**橙色**牌便 



1



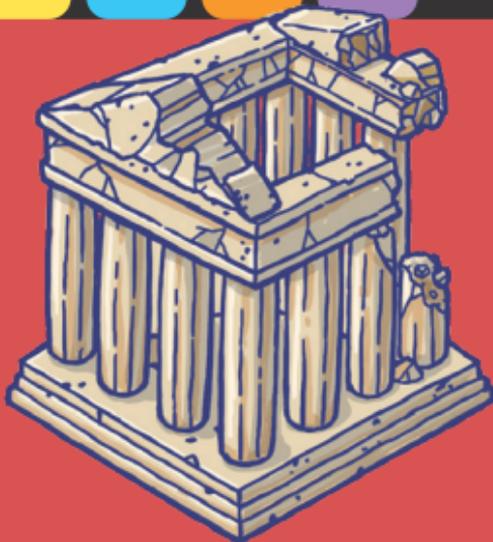
2



1



1



若你沒有綠色牌便 



1



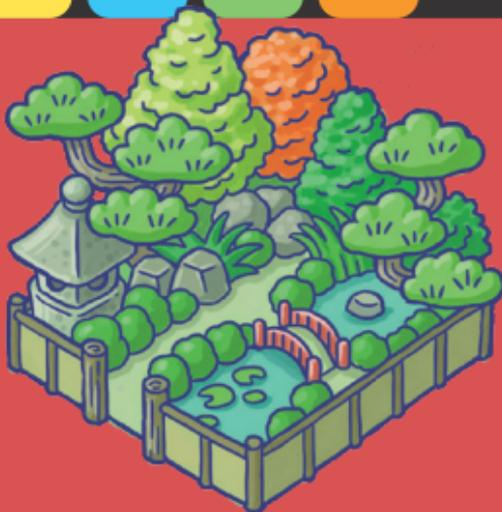
2



1



2



遊戲結束時，若你的分數  
少於30，便把你的分數加倍

# 快樂市場



# 快樂市場

