

Autoři hry: Toshiaki a Airu Sato. Ilustrace: Makoto Takami

ŠTĚSTNÉ MĚSTEČKO

30' 10+ 2-5

RODINNÁ VARIANTA

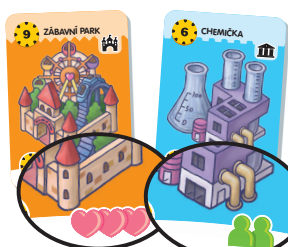
Herní součásti:

- 30 mincí (20×  a 10× )
- 140 karet:
 - 1 karta **prvního hráče**

 - 66 karet **budov** (3 různé zadní strany)

přední strana
zadní strana
 - 5 karet **obchodu U Štěstka**

 - 12 karet **obydlí**

 - 56 karet **speciálních budov** (18 pro rodinnou variantu a 38 pro pokročilou variantu)

- Pravidla

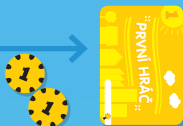
Cíl hry:

Získat co nejvíce bodů (štěstí) postavením nejšťastnějšího městečka. Šťěstí města se vypočítá vynásobením počtu obyvatel  počtem srdcí  na vyložených kartách.

Příprava hry:

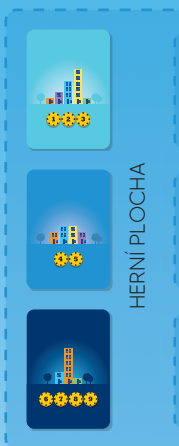
1

Nejšťastnější hráč dostane kartu **prvního hráče**. Během hry je začínajícím hráčem v každém kole.



2

Všechny mince dejte na jednu hromádku.



HERNÍ PLOCHA

PODMÍNKY

5

Náhodně vyberte karty **speciálních budov** k rodinné variantě a umístěte je přední stranou s *podmínkami* nahoru vedle herní plochy. Umístěte jich tolik, kolik je **hráčů + 2** (např. 5 karet pro 3 hráče). Všechny ostatní karty **speciálních budov** vraťte do krabice.



6

Každý hráč před sebe položí:
• 2 mince
• 1 kartu **obchodu U Štístka** bílou stranou nahoru. Je to první karta jeho města. Zbylé karty **obchodu U Štístka** vraťte do krabice.



3

Připravte herní plochu:

Zamíchejte zvlášť 3 balíčky karet **budov** a položte je lícem dolů doprostřed stolu. Ceny karet v každém balíčku jsou uvedeny na zadní straně (např. 1 až 3 mince pro první balíček).



4

Roztříděte karty **obydlí** podle typu a vložte je ve 3 balíčcích. Do každého balíčku dejte o **1 kartu méně, než jaký je počet hráčů** (např. 2 od každého obydlí při hře 3 hráčů).

Odhozené karty



Počet karet podle počtu hráčů:

- **Obydlí:** v každém balíčku o 1 kartu méně, než je počet hráčů.
- **Speciální budovy:** o 2 karty více, než je počet hráčů.

3

Průběh hry:

A. Fáze příjmu 🌟:

Všichni hráči současně obdrží peníze ze zásoby: vezmou si tolik, kolik je součet symbolů příjmu 🌟 uvedených ve spodní části karet vyložených v jejich městě (např. v 1. kole každý dostane 1 minci díky svému **obchodu U Štístka**).

B. Fáze akcí:

Hráči hrají tuto fázi po směru hodinových ručiček počínaje prvním hráčem. Hráč ve svém tahu provede následující akce v tomto pořadí:

- 1 MŮŽE odložit JEDNU z otočených karet **budov** z herní plochy (v 1. kole ještě nejsou žádné otočené karty). Vytvoří se tak 3 odhazovací hromádky karet položených lícem dolů, na které se hráči nesmí dívat.
- 2 MUSÍ doplnit otočené karty na herní ploše, aby byly vždy tři. Jednu po druhé postupně otočí potřebný počet karet **budov** z kterýchkoli balíčků.
POZN.: Pokud je některý balíček prázdný, zamíchejte příslušnou hromádku odhozených karet a vytvořte z ní nový balíček.



3 MUSÍ vybrat jednu z následujících 3 možností:

- ⇒ Koupit si jednu ze 3 otočených karet na herní ploše.
- ⇒ Koupit si jednu kartu **obydlí**.
- ⇒ Nic si nekoupit a vzít si ze zásoby jednu minci.



Pokud si chce hráč kartu koupit, zaplatí do zásoby částku uvedenou v horní části karty. Poté umístí kartu do svého města: zleva doprava, čímž vytvoří řadu 5 karet a pod ní pak druhou řadu.

Pozor: nelze mít dvě identické karty (se stejným názvem) ve svém městě.

4 MŮŽE si navíc vzít dostupnou kartu **speciální budovy**, pokud jeho vyložené karty odpovídají podmínkám této karty. Následně ji vyloží do svého města stranou se jménem nahoru.

- Podmínky jsou uvedeny v horní části karet **speciálních budov**: ve svém městečku je třeba mít karty v uvedeném počtu a barvách. Tyto podmínky mohou být splněny v tomto kole nebo v kole předchozím.
- Hráč si může vzít jednu kartu **speciální budovy** za celou hru.
- Uvedený příjem se započítává do všech budoucích fází příjmu. Obyvatelé a srdíčka se spočítají na konci hry.



Konec hry:

Jakmile některý z hráčů vyloží desátou kartu do svého města (včetně **speciální budovy**), dohraje se kolo po posledního hráče a hra končí.

Poznámka: Nelze vyložit jedenáctou kartu, i když se jedná o **speciální budovu**.

Každý hráč ohodnotí štěstí svého města: sečte zvlášť počet obyvatel  a počet srdcí  (pozor: od součtu odečte počet přeškrtnutých srdcí či obyvatel) a pak tato dvě čísla vynásobí. Vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů. V případě rovnosti bodů vyhrává ten, komu zbylo nejvíce mincí. (Peníze vás šťastnými neudělají, ale někdy mohou pomoci!!)



$$5 \text{ } \text{green person icon} \times (9 - 1) \text{ } \text{red heart icon} = 40 \text{ bodů.}$$

Rady a tipy:

- ➔ Použijte přehled pravidel na poslední straně.
- ➔ Nezapomínejte na zvyšování příjmů, zejména na začátku hry, abyste nezůstali pozadu.
- ➔ Na zadní straně karet **budov** najdete jejich zastoupení podle barev v jednotlivých baličcích: 2 karty na patro.
- ➔ Zelenými kartami získáte obyvatele a oranžovými kartami srdce.
- ➔ Při hře s mladšími hráči můžete obyvatele a srdce namísto vynásobení sečíst.

VARIANTA PRO POKROČILÉ

Pravidla této varianty se liší v následujících dvou bodech:

- 5 Místo karet **speciálních budov pro rodinnou variantu** (růžové) se použijí karty **speciálních budov pro pokročilou variantu** (červené).
- 6 Hraje se s barevnými stranami karet **obchodu U Štíška**. Po přípravě karet **speciálních budov** se doprostřed stolu položí 5 karet **obchodu U Štíška** barevnou stranou nahoru. Poté si poslední hráč v pořadí (vpravo od začínajícího) vybere jednu kartu **obchodu U Štíška** a po něm postupně všichni ostatní hráči směrem doprava. Jako poslední si vezme kartu začínající hráč, který následně obvyklým způsobem zahájí kolo.



Karty obchodu U Štíška mají barvu, která se započítává do podmínek pro získání speciálních budov.



Speciální budovy pro pokročilou variantu

Máte otázky týkající se účinků speciálních budov?

Odpovědi na nejčastější dotazy najdete na adrese: <http://www.cocktailgames.com/jeu/happy-city/>

PŘEHLED PRAVIDEL

Příprava hry:

- Karty **obydlí**: V každém balíčku je o 1 kartu méně, než je počet hráčů.
- Karty **speciálních budov**: o 2 karty více, než je počet hráčů.
- Pro každého hráče: 1 **obchod U Štíška** a 2 mince.  

Průběh hry:

A: Fáze příjmů

Hráči si současně vezmou příslušný počet mincí. 

B: Fáze akcí

Každý hráč ve svém tahu provede následující akce:

- 1 (nepovinné) **odloží 1 kartu z herní plochy**;
- 2 **doplní karty do počtu 3**;
- 3
 - koupí 1 kartu **budovy** z herní plochy    , nebo
 - koupí 1 kartu **obydlí**,    , nebo
 - **nic nenakupuje a získá 1 minci**  ;
- 4 (nepovinné) **vezme si 1 kartu speciální budovy**
(max. 1 na hráče).

Konec hry:

Jakmile má kterýkoli hráč před sebou 10 karet, dokončí se kolo a hra končí.

$$\text{ŠTĚSTÍ} = \text{👤} \times \text{❤️}$$

V jednom městě nikdy nesmí být 2 karty se stejným názvem.