

Autori hry: Toshiaki a Airu Sato. Ilustrácie: Makoto Takami

ŠťASTNÉ MESTEČKO

30' 10+ 2-5

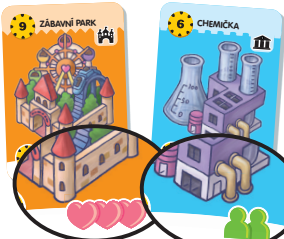
RODINNÝ VARIANT

Herné súčasti:

- 30 mincí (20×  a 10× )
- 140 kariet:
 - 1 karta **prvého hráča**

 - 66 kariet **budov** (3 rôzne zadné strany)
 - 5 kariet **obchodu U Štítku**

 - 12 kariet **obydlí**

 - 56 kariet **špeciálnych budov** (18 pre rodinný variant a 38 pre pokročilý variant)

- Pravidlá

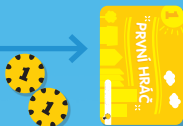
Cieľ hry:

Získať čo najviac bodov (šťastia) postavením najšťastnejšieho mestečka. Šťastie mesta sa vypočíta vynásobením počtu obyvateľov  počtom srdiec  na vyložených kartách.

Príprava hry:

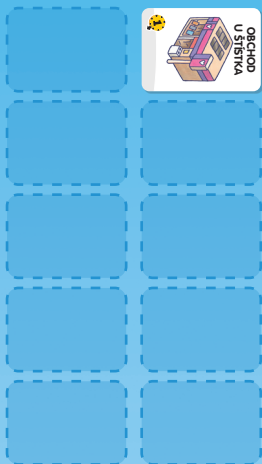
1

Najšťastnejší hráč dostane kartu **prvého hráča**. Počas hry je začínajúcim hráčom v každom kole.



2

Všetky mince dajte na jednu kôpku.



HERNÁ PLOCHA

PODMIENKY

5

Náhodne vyberte karty **špeciálnych budov** pre rodinný variant a umiestnite ich prednou stranou s *podmienkami* nahor vedľa hernej plochy. Umiestnite ich toľko, koľko je **hráčov + 2** (napr. 5 kariet pre 3 hráčov). Všetky ostatné karty **špeciálnych budov** vráťte do krabice.



6

Každý hráč pred seba položí:
• 2 mince
• 1 kartu **obchodu U Štístka** bielou stranou nahor. Je to prvá karta jeho mesta. Ostatné karty **obchodu U Štístka** vráťte do krabice.



3

Pripravte hernú plochu:

Zamiešajte zvlášť 3 balíčky kariet **budov** a položte ich lícom dolu doprostred stola. Ceny kariet v každom balíčku sú uvedené na zadnej strane (napr. 1 až 3 mince v prvom balíčku).



4

Roztriedte karty **obydlí** podľa typu a vyložte ich v 3 balíčkoch. Do každého balíčka dajte o **1 kartu menej, než aký je počet hráčov** (napr. 2 od každého obydlija pri hre 3 hráčov).

Odhodené karty



Počet kariet podľa počtu hráčov:

- **Obydlia:** v každom balíčku o 1 kartu menej, než je počet hráčov.
- **Špeciálne budovy:** o 2 karty viac, než je počet hráčov.

3

Priebeh hry:

A. Fáza príjmov

Všetci hráči súčasne obdržia peniaze zo zásoby: vezmú si tolko, koľko je súčet symbolov príjmu  uvedených v spodnej časti kariet vyložených v ich meste (napr. v 1. kole každý dostane 1 mincu vďaka svojmu **obchodu U Štítku**).

B. Fáza akcií:

Hráči hrajú túto fázu v smere hodinových ručičiek počnúc prvým hráčom. Hráč v svojom ťahu vykoná nasledujúce akcie v tomto poradí:

- 1 MÔŽE odhoditiť JEDNU z otočených kariet **budov** z hernej plochy (v 1. kole ešte nie sú žiadne otočené karty). Vytvorí sa tak 3 odhadzovacie kôpky kariet položených lícom dolu, na ktoré sa hráči nesmú dívať.
- 2 MUSÍ doplniť otočené karty na hernej ploche, aby boli vždy tri. Jednu po druhej postupne otočí potrebný počet kariet **budov** z ktorýchkoľvek balíčkov.
POZN.: Ak je jeden z balíčkov prázdny, zamiešajte príslušnú kôpku odhodnených kariet a vytvorte z nej nový balíček.



- 3 MUSÍ si vybrať jednu z nasledujúcich 3 možností:

- ⇒ Kúpiť si jednu z 3 otočených kariet na hernej ploche.
- ⇒ Kúpiť si jednu kartu **obydlia**.
- ⇒ Nič si nekúpiť a vziať si zo zásoby jednu mincu.



Ak si chce hráč kartu kúpiť, zaplatí do zásoby čiastku uvedenú v hornej časti karty. Potom umiestni kartu do svojho mesta: zľava doprava, čím vytvorí rad 5 kariet a pod ním druhý rad.

Pozor: nie je možné mať dve identické karty (s rovnakým názvom) vo svojom meste.

- 4 MÔŽE si navyše vziať dostupnú kartu **špeciálnej budovy**, ak jeho vyložené karty zodpovedajú podmienkam tejto karty. Následne ju vyloží do svojho mesta prednou stranou s názvom nahor.

- Podmienky sú uvedené v hornej časti kariet **špeciálnych budov**: vo svojom mestečku je potrebné mať vyložené karty v uvedenom počte a farbách. Tieto podmienky môžu byť splnené v tomto kole alebo v kole minulom.
- Hráč si môže vziať iba jednu kartu **špeciálnej budovy** za celú hru.
- Uvedený príjem sa započítava do všetkých budúcich fáz príjmu. Obyvatelia a srdiečka sa spočítajú na konci hry.



- 3 Sára si kúpila **MÚZEUM** za 4 mince.

- 4 Tým splnila podmienku a môže si teraz zobrať a vyložiť **KINO**.

Koniec hry:

Akonáhle niektorý z hráčov vyloží desiatu kartu do svojho mesta (vrátane **špeciálnej budovy**), dohrá sa kolo po posledného hráča a hra končí.

Poznámka: Nie je možné vyložiť 11. kartu ani v prípade, ak ide o **špeciálnu budovu**.

Každý hráč ohodnotí šťastie svojho mestečka: spočíta zvlášť počet obyvateľov  a počet srdiec  (pozor: od súčtu odpočíta počet preškrtnutých srdiec alebo obyvateľov) a potom tieto dve čísla vynásobí. Vyhráva hráč s najvyšším počtom bodov. V prípade rovnosti bodov vyhráva ten, komu zostalo najviac mincí. (Peniaze vás šťastnými neurobia, ale niekedy môžu pomôcť!)



$$5 \text{ } \text{green person icon} \times (9 - 1) \text{ } \text{red heart icon} = 40 \text{ bodov}$$

Rady a tipy:

- ➔ Použite prehľad pravidiel na poslednej strane.
- ➔ Nezabudnite na zvyšovanie príjmov, najmä na začiatku hry, aby ste nezostali pozadu.
- ➔ Na zadnej strane kariet **budov** nájdete ich zastúpenie podľa farieb v jednotlivých baličkoch: 2 karty na každé poschodie.
- ➔ Zelenými kartami získate obyvateľov a oranžovými kartami srdcia.
- ➔ Pri hre s mladšími hráčmi môžete obyvateľov a srdcia namiesto vynásobenia počítať.

VARIANT PRE POKROČILÝCH

Pravidlá tohoto variantu sa líšia v nasledujúcich dvoch bodoch:

- 5 Namiesto kariet **špeciálnych budov pre rodinný variant** (ružové) sa použijú karty **špeciálnych budov pre pokročilý variant** (červené).
- 6 Hrá sa s farebnými stranami kariet **obchodu U Štistka**. Po príprave kariet **špeciálnych budov** sa doprostred stola položí 5 kariet **obchodu U Štistka** farebnou stranou nahor. Potom si posledný hráč v poradí (vpravo od začínajúceho) vyberie jednu kartu **obchodu U Štistka** a po ňom postupne všetci ostatní hráči smerom doprava. Ako posledný si vezme kartu začínajúci hráč, ktorý následne obvyklým spôsobom zaháji lo.



Karty obchodu U Štistka majú farbu, ktorá sa započítava do podmienok pre získanie špeciálnych budov.



Špeciálne budovy pre pokročilý variant.

Máte otázky týkajúce sa účinkov špeciálnych budov?

Odpovede na najčastejšie otázky nájdete na adrese: <http://www.cocktailgames.com/jeu/happy-city/>

PREHLAD PRAVIDIEL

Príprava hry:

- Karty **obydlí**: V každom baličku je o 1 kartu menej, než je počet hráčov.
- Karty **špeciálnych budov**: o 2 karty viac, než je počet hráčov.
- Pre každého hráča: 1 **obchod U Štístka** a 2 mince.  

Priebeh hry:

A: Fáza príjmov

Hráči si súčasne vezmú príslušný počet mincí.



B: Fáza akcií

Každý hráč v svojom ťahu vykoná nasledujúce akcie:

- 1 (nepovinné) **odloží 1 kartu z hernej plochy**;
- 2 **doplní karty do počtu 3**;
- 3
 - **kúpi 1 kartu budovy** z hernej plochy    alebo
 - **kúpi 1 kartu obydlia**    alebo
 - **nič nekúpi a získa 1 mincu** .
- 4 (nepovinné) **vezme si 1 kartu špeciálnej budovy** (max. 1 na hráča).

Koniec hry:

Keď má ktorýkoľvek hráč pred sebou vyložených 10 kariet, dokončí sa kolo a hra končí.

ŠŤASTIE =  × 

V jednom meste nikdy nesmú byť 2 karty s rovnakým názvom.