

1

# PRIMO GIOCATORE

Sei il primo dopo la fase Entrate



# Happy Market



# Happy Market



# Happy Market





FABBRICA





FABBRICA





# ACCIAIERIA





# ACCIAIERIA





# CASA INFESTATA





# CASA INFESTATA





## COMMISSARIATO





## COMMISSARIATO





SCUOLA



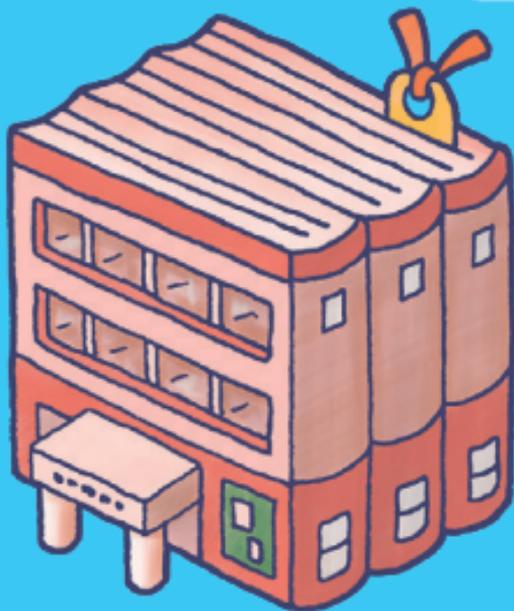


SCUOLA



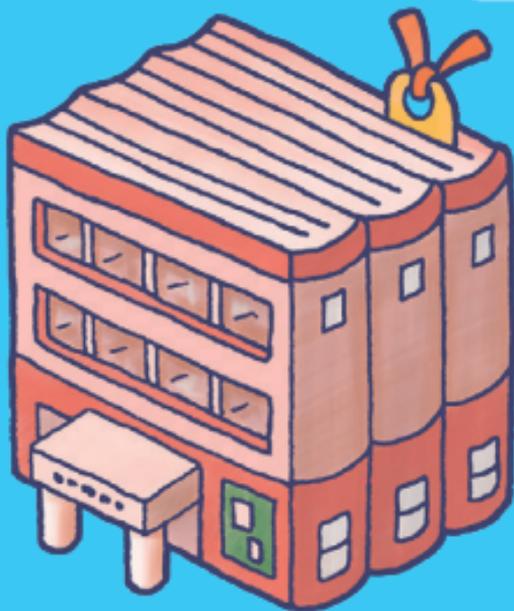


# BIBLIOTECA





# BIBLIOTECA





## PARCO GIOCHI





## PARCO GIOCHI



2

SUPERMERCATO



1

2

# SUPERMERCATO



1



## NEGOZIO DI SCARPE





## NEGOZIO DI SCARPE



3

FIORAIO



1



3

FIORAIO



1





PASTICCERIA



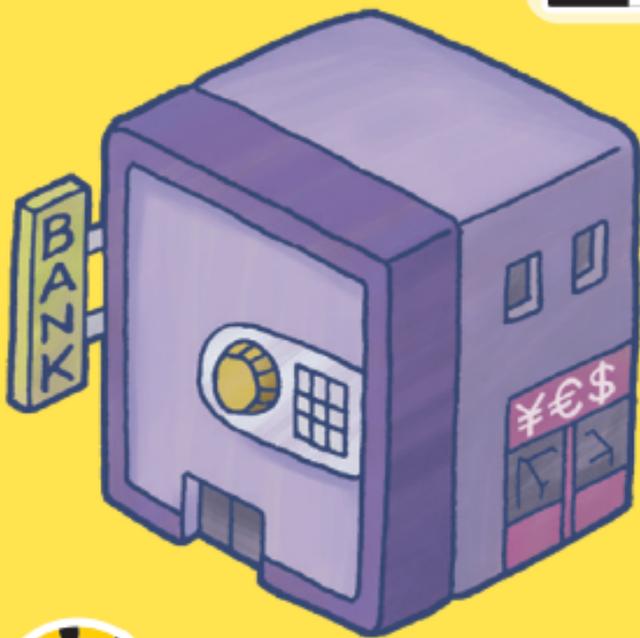


PASTICCERIA



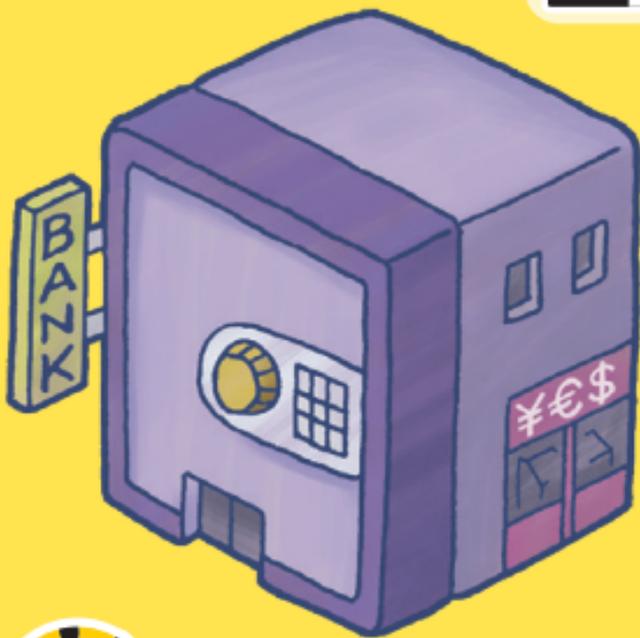


BANCA





BANCA





LIBRERIA





LIBRERIA





IGLOO





IGLOO



4

PROFUMERIA



2

4

PROFUMERIA



2

4

# FERRAMENTA



2

4

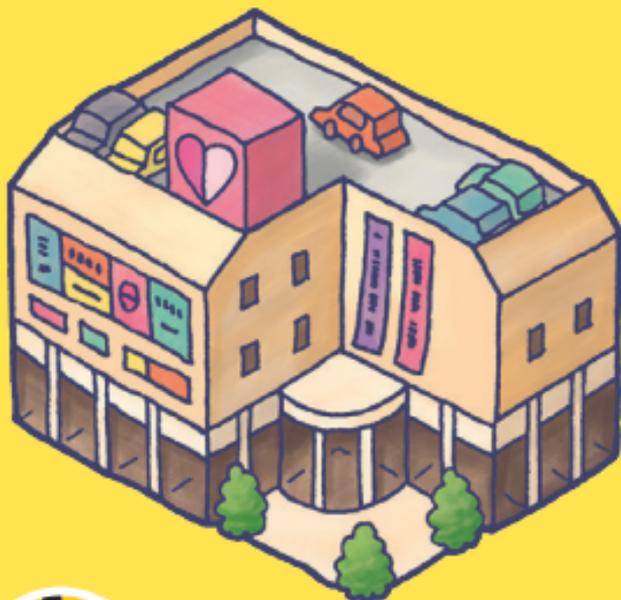
# FERRAMENTA



2

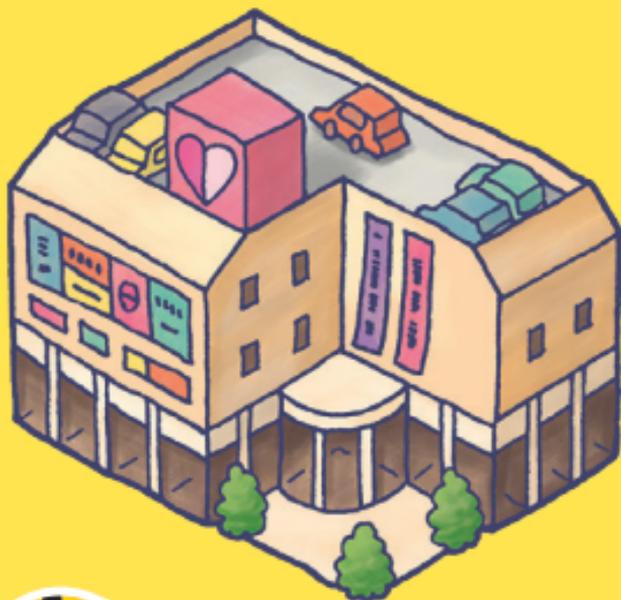


# CENTRO COMMERCIALE





# CENTRO COMMERCIALE





MUSEO





MUSEO



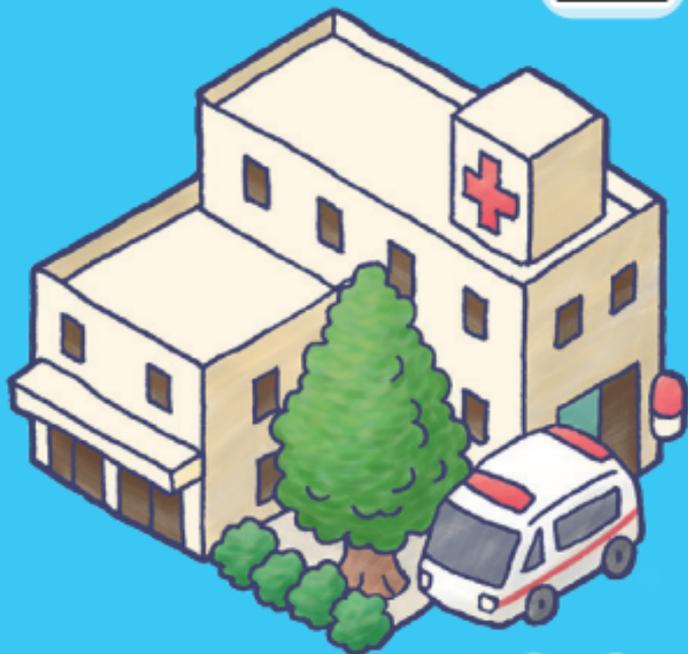


**OSPEDALE**





**OSPEDALE**





# OSSERVATORIO



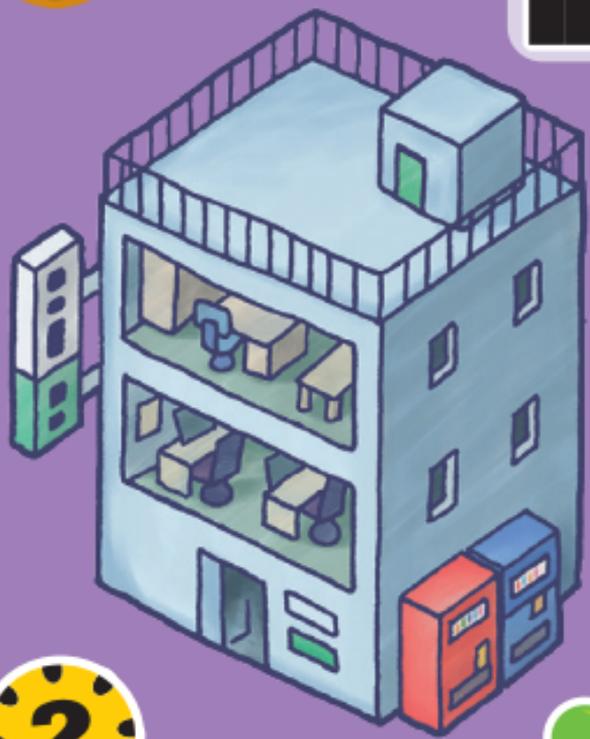


# OSSERVATORIO



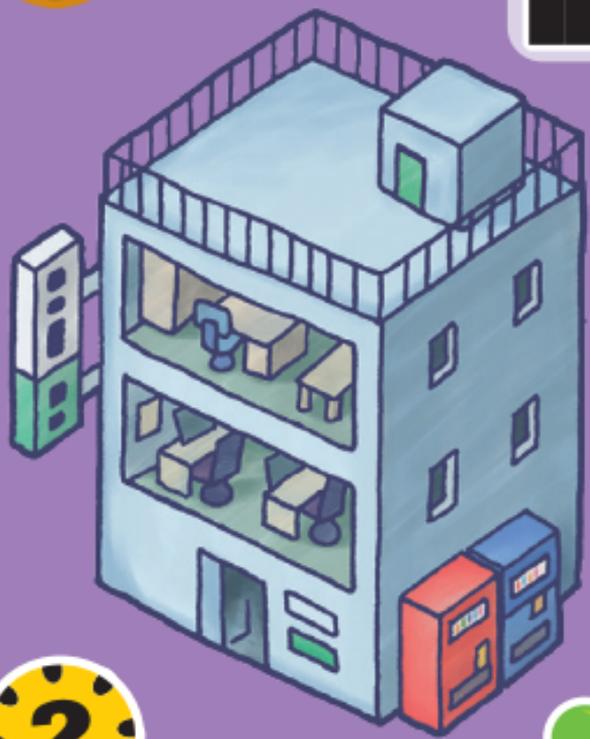


UFFICI





UFFICI





# OFFICINA



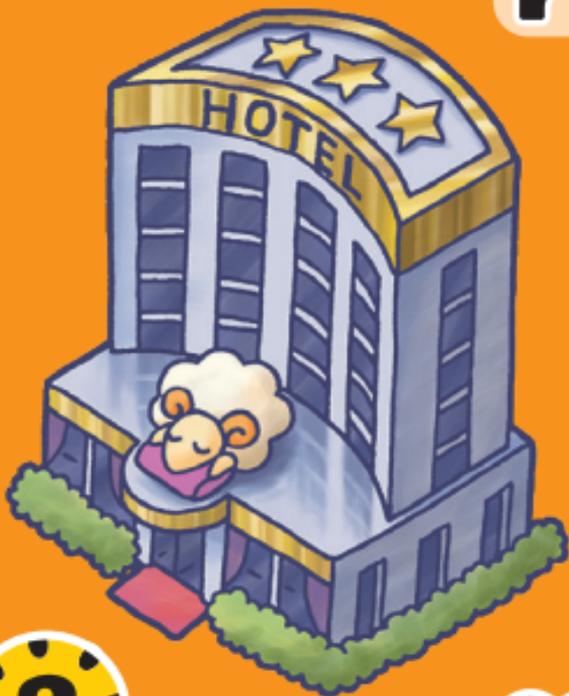


# OFFICINA



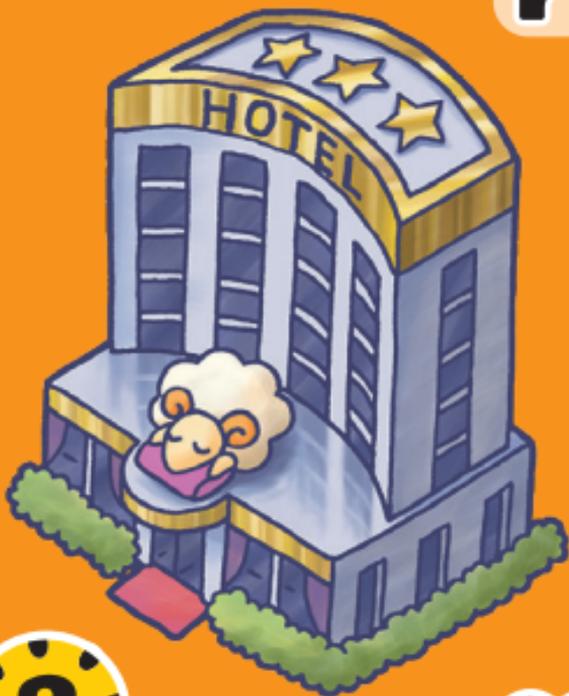


HOTEL





HOTEL



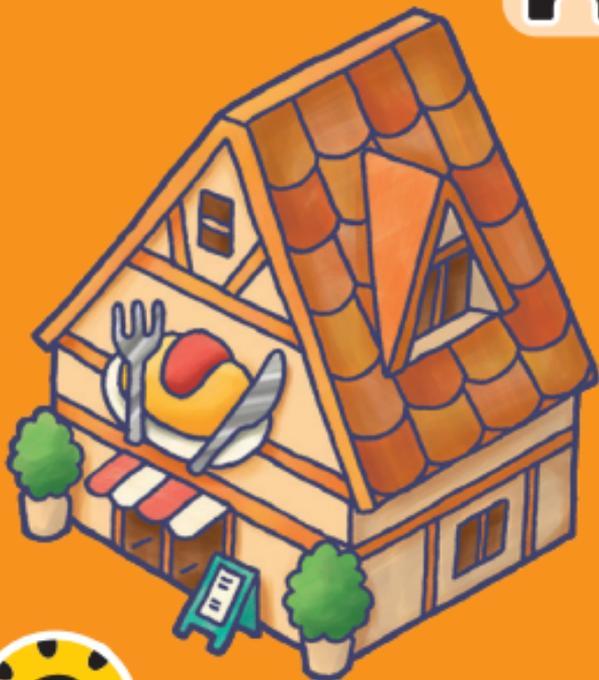


RISTORANTE



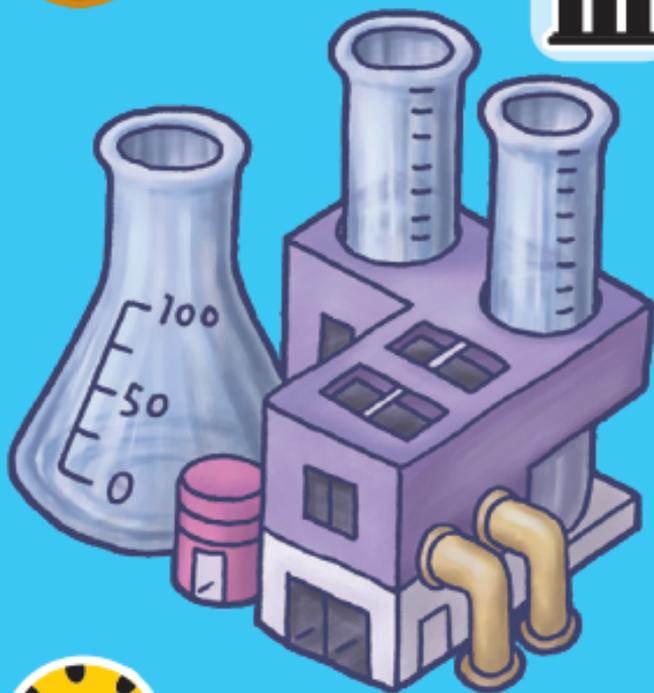


RISTORANTE



6

# LABORATORIO

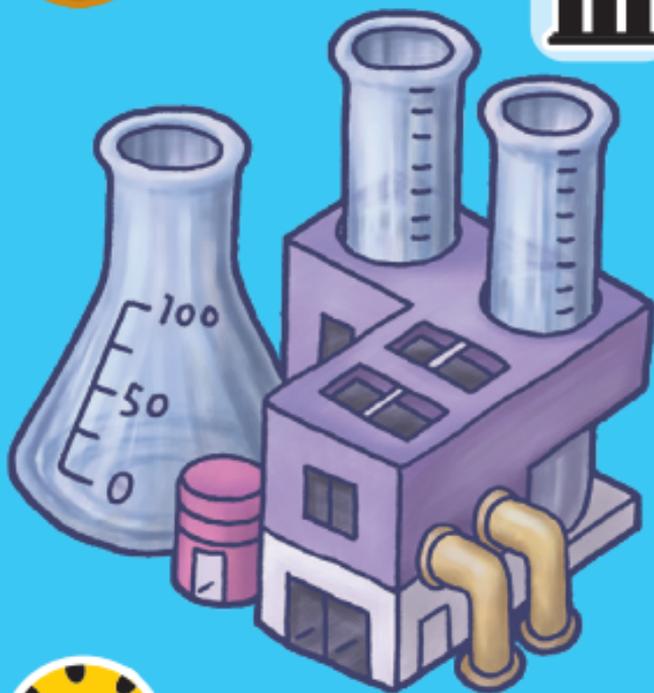


1



6

# LABORATORIO

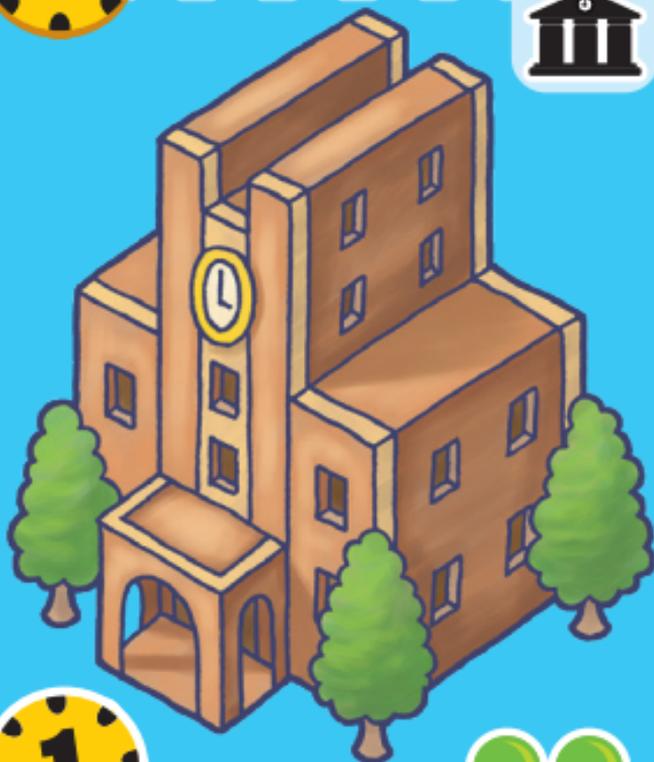


1





UNIVERSITÀ





UNIVERSITÀ





CASINÒ





CASINÒ





# CENTRO BENESSERE





# CENTRO BENESSERE





ZOO





ZOO





# STAZIONE SCIISTICA





# STAZIONE SCIISTICA





STADIO





STADIO



9

LUNA PARK



1



9

LUNA PARK



1





# CASA SULL'ALBERO

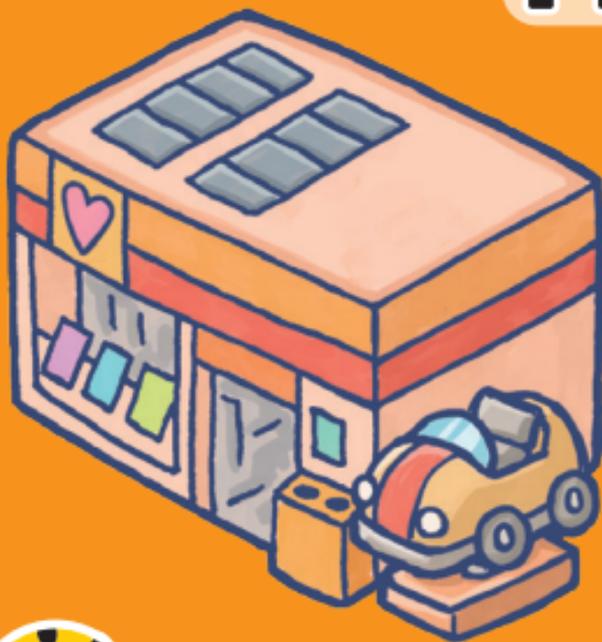




# CASA SULL'ALBERO



# Happy Market



# Happy Market





CASA





CASA





CASA



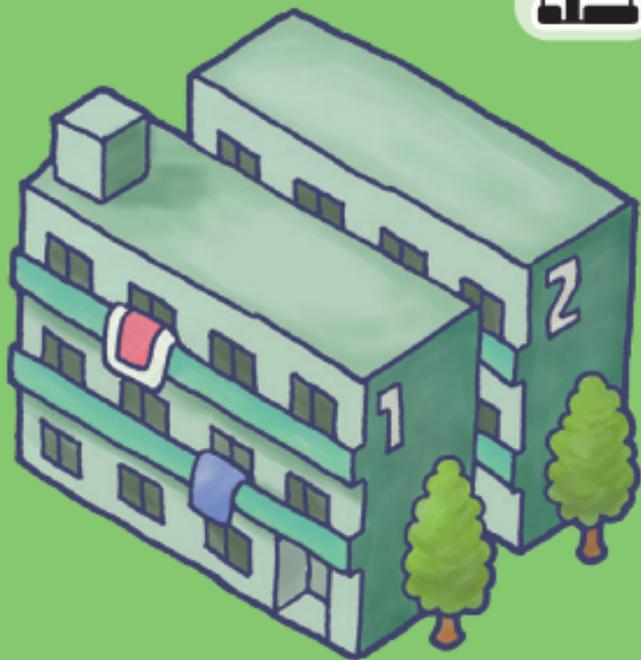


CASA



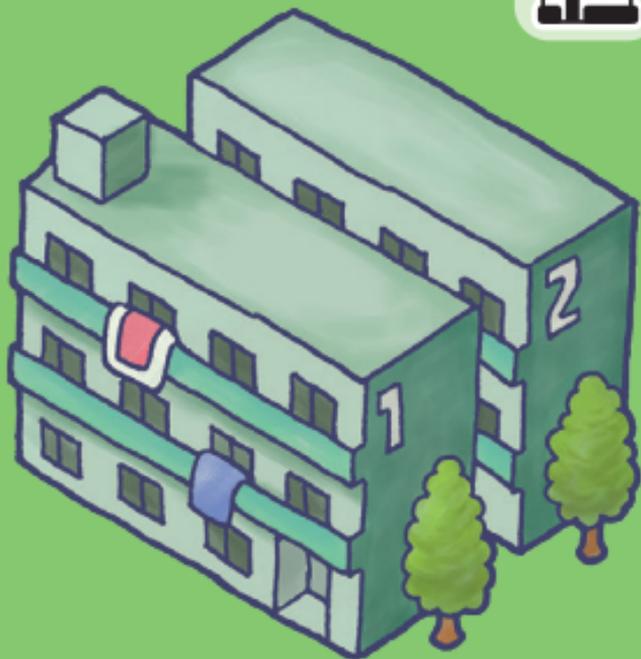


# CONDOMINIO



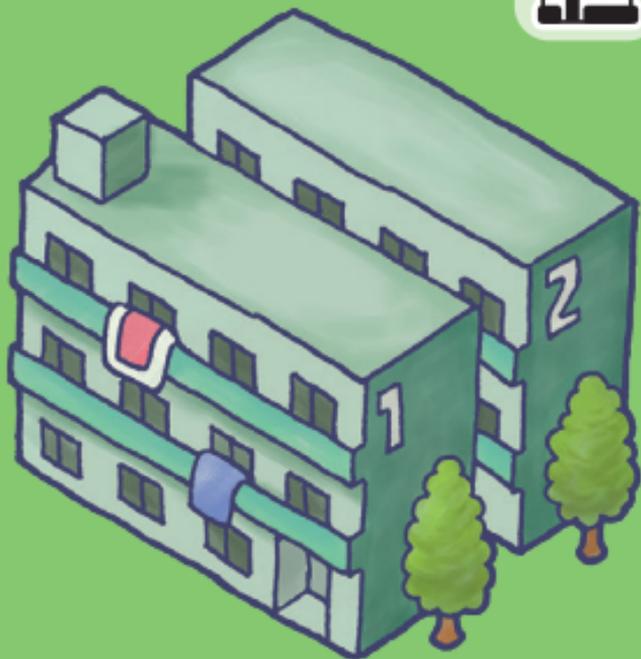


# CONDOMINIO



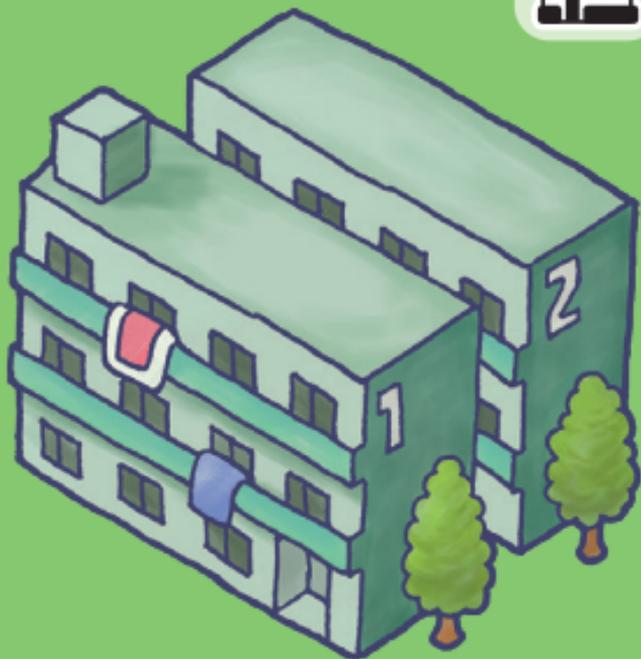


# CONDOMINIO





# CONDOMINIO





# RESIDENZA DI LUSSO





# RESIDENZA DI LUSSO





# RESIDENZA DI LUSSO





# RESIDENZA DI LUSSO





2



1



1



1





1



1



2



1





1



2



1



1

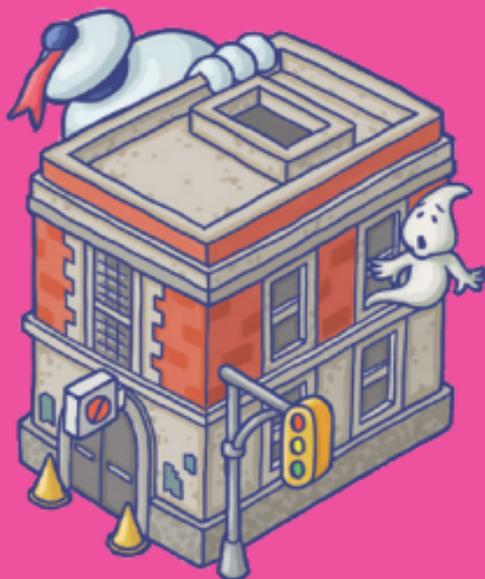




2



1





1



2





2



1



1





1



1



1



1





1



2



1





2



1



1





2



1





1



2







1



1



1





2





1



1





1

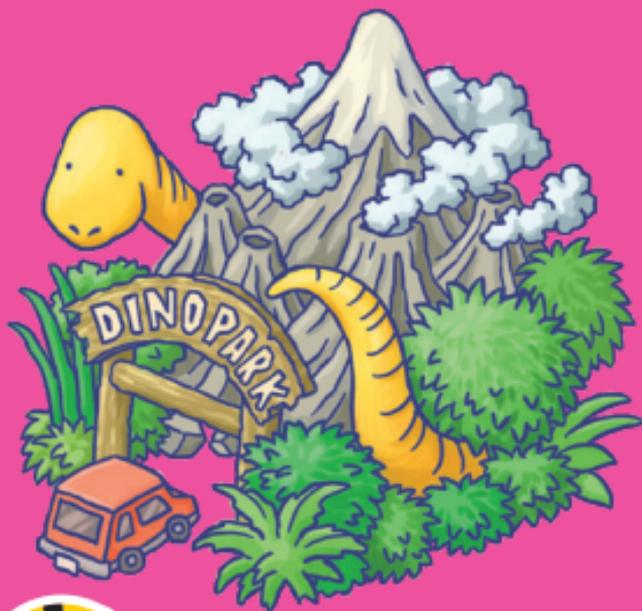


1





2





1



1





2



2

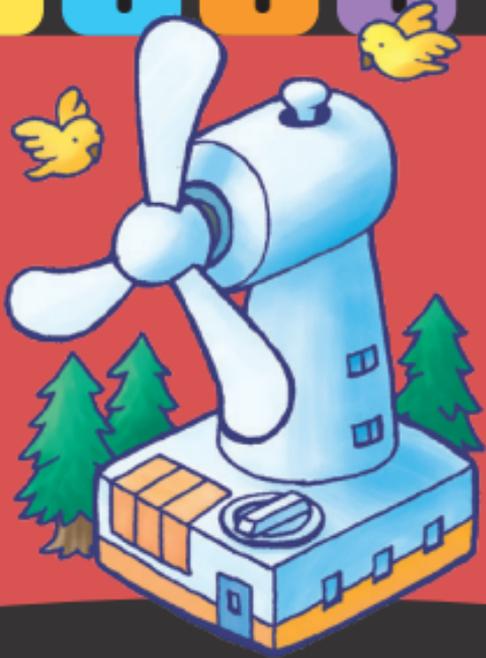


♥♥♥ se possiedi il maggior numero di carte **VERDI** in gioco. ♥ in tutti gli altri casi.



♥♥♥ se possiedi il maggior numero di carte **BLU** in gioco.

♥♥ se in parità. ♥ in tutti gli altri casi.



♥ per ogni carta VERDE  
nella tua città.



3



, ma scarta **subito**  
l'ultima carta della tua città  
e sostituiscila con questa.



1



2

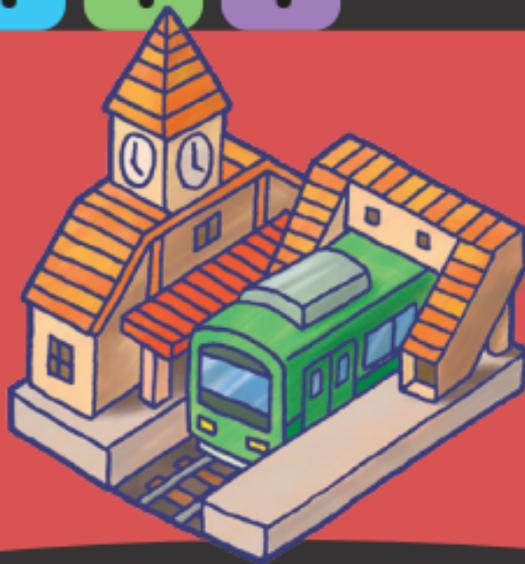


1



per ogni coppia [  +  ]  
nella tua città.

*Esempio:*  e  = 



Riduce di  l'acquisto  
di carte **ARANCIONI**.

*Se l'importo è negativo, non prendi  
alcuna moneta come differenza.*



Riduce di  l'acquisto  
di carte VERDI.

*Se l'importo è negativo, non prendi  
alcuna moneta come differenza.*



1



1



Riduce di  l'acquisto  
di carte **BLU**.

*Se l'importo è negativo, non prendi  
alcuna moneta come differenza.*



3



1



♥ per ogni carta **GIALLA**  
posseduta da un giocatore  
accanto.



1



2



Copia l'effetto della carta  
precedente nella tua città.  
*Non copiare il colore.*



1



1



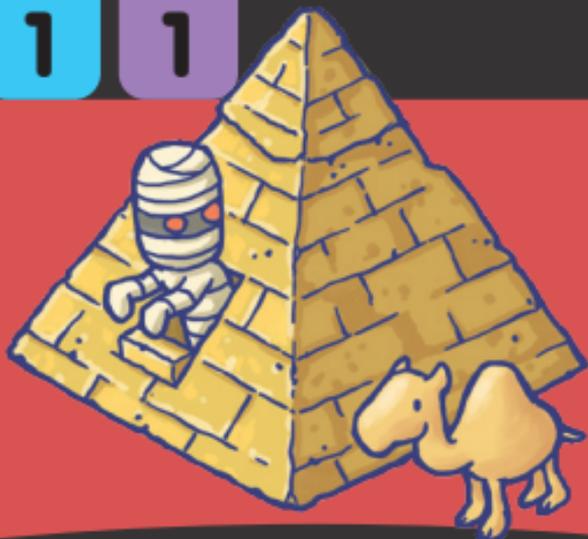
1



per ogni carta **BLU**  
posseduta da un giocatore  
accanto.



 per ogni carta **ARANCIONE** posseduta dal giocatore alla tua sinistra.



A fine partita, copia l'effetto di un Edificio (esclusi gli Edifici Speciali) che si trova in questa posizione, nella città di un giocatore accanto.  
*Non copiare il colore.*



1



2



Dopo ogni fase Entrate,  
ruba  al giocatore con  
più  (a tutti, in caso di  
parità).



1



1



Ogni volta che un giocatore  
accanto spende  o più,  
prendi  dalla banca.



♥ 👤 se 2 carte adiacenti  
a questo Edificio Speciale  
(a sinistra, a destra, in alto o in  
basso) sono dello stesso colore.

♥♥ 👤 se le carte sono 3.



1



2



1



Prima di ogni fase Entrate,  
prendi  se hai ancora  
monete davanti a te.



1



1



1



1



se hai Entrate inferiori  
ai giocatori accanto.



in tutti gli altri casi.



1



1



1



 e subito ogni giocatore  
(anche tu) prende .



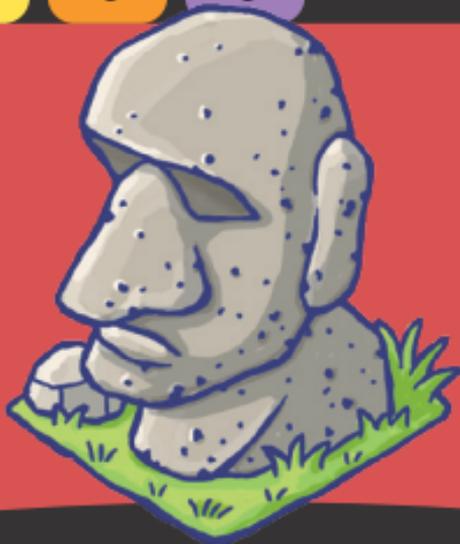
1



1



1



 se possiedi 9 carte  
a fine partita.

 se possiedi meno  
di 9 carte.



1



1



1



1



se le 2 carte successive della tua città sono dello stesso colore.



in tutti gli altri casi.



1



1



1



D'ora in poi, se non compri  
nulla nel tuo turno, prendi  
 (invece di 1).



1



2



1



per ogni carta VERDE  
nella tua città.



1



2



1



per ogni carta **BLU**  
nella tua città.



per ogni carta **VIOLA**  
nella tua città.



Nelle prossime 2 fasi  
Entrate, prendi le stesse   
di un avversario a tua scelta  
(oltre alle tue normali Entrate).



2



Prendi **subito**  per ogni carta nella tua città (inclusa questa).



2



1



1



per ogni colore diverso  
nella tua città prima di  
questa carta.



2



1



La prossima carta che  
comprerai sarà gratuita.



D'ora in poi, per te le carte dell'area centrale avranno il costo più basso del relativo mazzo: ,  o .



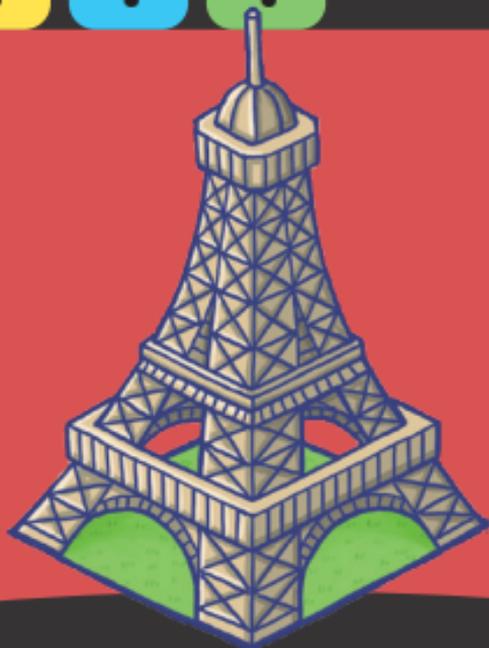
1



1



1



**3** subito per ogni carta  
BLU nella tua città.



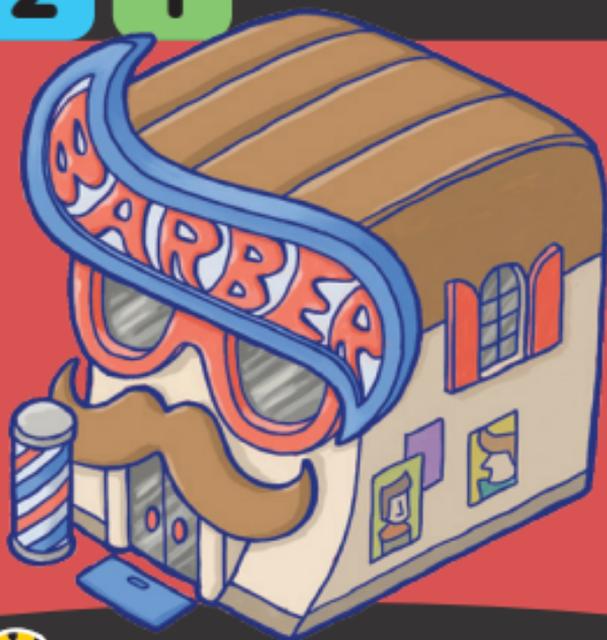
 se possiedi meno carte **GIALLE** (o lo stesso numero) degli altri giocatori.



2



1



se le tue Entrate sono le più basse, senza contare le 3 di questa carta.



1



1



1



Prendi **subito** 2 volte le tue . Ma, a fine partita, perdi tanti punti quante sono le tue  totali.



1



2



A fine partita, copia l'effetto dell'Edificio Speciale di un avversario. In alternativa puoi copiare un Edificio Speciale preso a caso dalla scatola.



1



1



2



1



se non possiedi alcuna  
carta **ARANCIONE**.



1



2



1



1



se non possiedi  
alcuna carta VERDE.



1



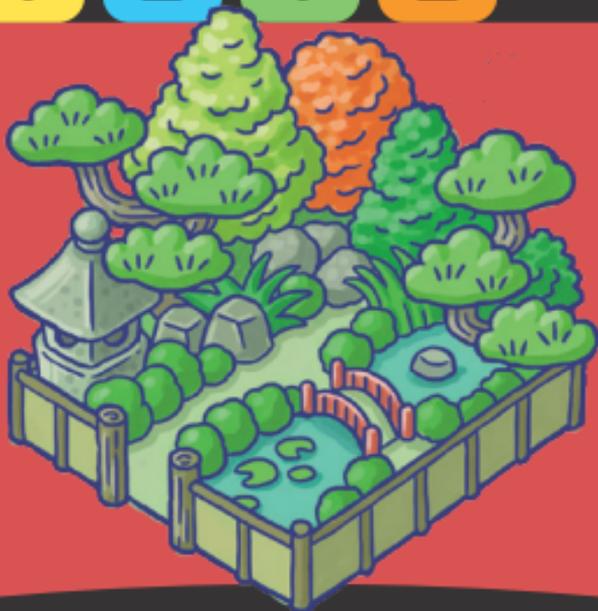
2



1



2



A fine partita, raddoppia i  
tuoi punti se hai meno di  
30 punti.