

게임 설명서

ToShiki & Airu Sato
Makoto Takami



웰컴 투 행복특별시



행복한바오밥 홈페이지와 유튜브에서
게임 설명 동영상을 확인하세요.
www.happybaobab.com

10+ 2-5 30'

I. 게임 구성물

- 돈 토큰 30개 (20 x 1, 10 x 5)
- 카드 140장



II. 게임 목표

행복 지수가 가장 높은 도시를 만든
플레이어가 승리합니다.
도시의 행복 지수는 자기 건물 카드에 있는
모든 ♥와 人 수를 곱하여 계산합니다



III. 게임 준비

1

가장 행복한 플레이어가 시작 플레이어 카드를 받습니다. 시작 플레이어는 게임 중에 바뀌지 않고, 처음 시작한 플레이어를 확인하는 용도로만 사용합니다.

3인 게임 플레이 예시



2

돈 토큰을 한곳에 모아 은행을 만들어 놓습니다.



건물 카드 시장

5

플레이어 수에 따라, 기본 게임용 특수 건물 카드 중에서 정해진 수의 카드를 무작위로 골라 펼칩니다.

2인 4장 / 3인 5장 / 4인 6장 / 5인 7장

남은 특수 건물 카드는 게임 상자에 넣어 놓습니다.

특수 건물
획득 조건



6

각 플레이어는 다음을 받습니다.

- 2원

- 편의점 카드 1장을 받아, 흰색 면이 보이도록 놓습니다.
남은 편의점 카드는 게임 상자에 넣어 놓습니다.



3

건물 카드 시장을 준비합니다. 건물 카드 시장에서 건물 카드를 구입하게 됩니다. 뒷면에 따라 일반 건물 카드를 구분하여, 각 더미 별로 잘 섞습니다. 섞은 카드 더미는 아래 그림과 같이 테이블 중앙에 놓습니다.

카드 뒷면에는 각 더미에 있는 건물 가격이 표시되어 있습니다.  카드를 위에,  카드를 가장 아래쪽에 놓습니다.



4

주거지 카드를 종류별로 구분하여 더미를 만듭니다. 주거지 카드는 각 종류별로, 현재 플레이어 수보다 1장 적게 사용합니다. 2~4인 플레이 시, 남은 카드는 게임 상자에 넣어 놓습니다.

건물 카드 시장

카드 버리는 곳



플레이어 수에 따라 달라지는 점

주거지 카드 : 종류별로 플레이어 수 -1장

특수 건물 카드 : 플레이어 수 +2장

Ⅳ. 게임 진행

각 라운드는 **수입 단계** ➔ **행동 단계** 순서로 진행합니다.

1 수입 단계

수입 단계는 모든 플레이어가 동시에 진행합니다. 플레이어는 자기 도시에 있는 카드 아래쪽에 표시된 에 있는 숫자를 모두 더하여, 은행에서 그 만큼의 돈을 받습니다.

(1라운드에는 모든 플레이어가 편의점 카드 1장만 가지고 있기 때문에, 수입으로 1원씩 받습니다. 즉, 각 플레이어는 총 3원을 가지고 시작합니다.)

2 행동 단계

행동 단계는 시작 플레이어부터 시작하여 시계 방향으로 돌아가며 한 번씩 차례를 진행합니다.

자기 차례에는 다음 4가지 행동을 순서대로 수행합니다.

1. 카드 폐기 건물 카드 시장에 펼쳐진 건물 카드 중 1개를 버린 카드 더미에 버릴 수 있습니다. 버린 카드 더미는 뒷면이 보이게 놓고, 어떤 카드가 버려졌는지는 확인할 수 없습니다.

2. 카드 공개 건물 카드 시장에는 건물 카드가 항상 3장 공개되어 있어야 합니다. 공개된 카드가 3장 미만이라면, 원하는 건물 카드 더미에서 1장씩 카드를 펼쳐 3장이 공개되도록 합니다.

참고 어떤 카드 더미에 남은 카드가 없다면, 해당 종류의 버린 카드 더미에 있는 카드를 섞어서 새로운 카드 더미를 만듭니다.



3. 액션 다음 3가지 중 1가지를 선택하여 수행합니다.

- 테이블 중앙에 펼쳐진 건물 카드 3장 중 1장을 구입하거나,
- 주거지 카드를 구입하거나,
- 아무것도 구입하지 않고, 은행에서 1원 받기

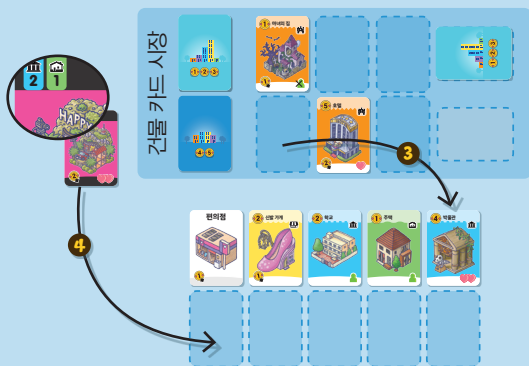
카드를 구입하려면, 카드 위쪽에 표시된 만큼의 코인을 은행에 지불합니다. 그런 뒤, 해당 카드를 자기 도시에 놓습니다. 도시에 카드를 놓을 때는 건설한 순서대로 놓아야 하며, 한 줄에는 최대 5장씩, 2줄로 놓습니다.

주의 이미 자기 도시에 있는 동일한 건물을 또 구입할 수 없습니다.

건설한 건물 카드의 위치를 다른 카드와 바꿀 수 없습니다.

4. 특수 건물 획득 어떤 특수 건물의 건설 조건을 달성했다면, 해당 카드를 가져와서 자기 도시에 놓을 수 있습니다. 조건을 달성했다라도 반드시 가져올 필요는 없습니다.

- 건설 조건은 각 특수 건물 카드 위쪽에 표시되어 있으며, 자기 도시에 어떤 색 건물이 몇 개 이상 있어야 하는지를 나타냅니다.
- 특수 건물은 게임 진행 중, 각 플레이어마다 1개씩만 가질 수 있습니다.
- 특수 건물에 표시된 수입은 수입 단계에 계산하여 받습니다. 인구 수와 하트는 게임이 끝난 뒤에 계산합니다.



3 사라는 4원을 내고 박물관을 구입합니다.

4 해피우드 특수 건물을 가져오기 위한 조건을 달성했습니다. 원한다면 지금 내 도시로 가져올 수 있습니다.

♥ 게임 종료

한 플레이어의 도시에 10번째 카드가 놓이면, 그 라운드까지 자기 차례를 모두 진행한 뒤 게임이 끝납니다. (특수 건물 포함)

참고 절대 11번째 건물은 지을 수 없습니다. 즉, 10번째 건물을 건설한 뒤에는 특수 건물을 가져올 수 없습니다.

각 플레이어는 자기 도시가 얼마나 행복한지 확인합니다. 행복 지수는 자기 도시 건물에 있는  수와  수에서 각각  와  만큼을 뺀 뒤, 두 숫자를 곱하여 계산합니다. 행복 지수가 가장 높은 플레이어가 승리합니다. 동점인 플레이어가 있다면, 남은 동전이 더 많은 플레이어가 승리합니다. (돈으로 늘 행복을 살 수 있는건 아니지만, 가끔은 도움이 될 때가 있습니다!)



$$5 \times (9 - 1) = 40 \text{ 점}$$

♥ 행복한 게임을 하기 위한 팁!

- ▶ 게임 규칙서 맨 뒷장에 있는 게임 요약을 활용하세요.
- ▶ 시작 플레이어의 차례가 되면 새로운 라운드를 시작합니다. 모두 함께 수입을 받는 것을 잊지 마세요! 물론 맨 첫 라운드에도요.
- ▶ 각 건물 카드 더미에 어떤 색 건물이 몇 장 들어있는지는 카드 뒷면에 표시되어 있습니다. 뒷면에 표시된 건물의 층마다 2장씩이에요.
- ▶ 초록색 건물에서는  를, 오렌지색 건물에서는  를 얻기 좋습니다.
- ▶ 어린이를 위한 변형규칙! 행복 지수를 계산할 때,  와  수를 곱하지 않고 그냥 더하여 최종 점수를 계산하세요.

전문가 버전 게임

모든 플레이어들이 기본 게임에 익숙해졌다면, 다음 2가지 규칙을 적용해 보세요. 게임 준비의 ⑤와 ⑥이 다음과 같이 바뀝니다.

- ⑤ 전문가용 특수 건물 카드(빨간색 배경)를 사용하세요. 기본 게임용 특수 건물 카드는 사용하지 않습니다.
- ⑥
 - 편의점 카드를 흰색이 아닌, 반대쪽 면으로 놓고 게임을 시작합니다.
 - 사용할 전문가용 특수 건물 카드를 무작위로 선택합니다.
 - 편의점 카드를 흰색이 아닌 쪽이 보이도록 테이블 가운데에 놓습니다.
 - 그런 뒤, 마지막 플레이어(시작 플레이어의 오른쪽 플레이어)부터 시작하여 반시계방향으로 돌아가며 원하는 편의점 카드를 1장씩 가져갑니다.
 - 모두 편의점 카드를 가졌다면, 기본 게임과 마찬가지로 시작 플레이어부터 게임을 시작합니다.

중요

- 특수 건물을 가져오기 위한 조건을 확인할 때, 편의점 카드의 색도 포함하여 확인합니다.
- '이웃' 플레이어는 내 바로 왼쪽과 오른쪽 플레이어를 가리킵니다.
- 다른 카드의 능력을 복사하는 특수 건물 카드의 경우, 색깔은 복사하지 않습니다. 카드 이름이 있는 쪽의 능력만 복사합니다.



특수 건물 카드 설명

- 해피 캐슬: 실제로 사용한 돈만 계산합니다.
(기차역이나 항구 등의 할인 적용 후)
- 루브르 박물관: 각기 다른 플레이어를 선택하여 수입을 받을 수 있습니다.
- 공연장: 공연장을 구입하는 즉시, 현재 수입×2 만큼 돈을 받습니다.
다음 라운드가 시작할 때는 정상적으로 수입을 받습니다.
게임이 끝나면, 과 을 곱하여 계산한 점수에서 현재 수입만큼 점수를 뺍니다.
- 파머스 마켓: 과 수를 세고, 와 도 계산하여 제외시킵니다.

예 이 4개, 이 4개, 이 1개라면, 이 증가합니다.



게임 요약

I. 게임 준비

- 주거지: 각 더미마다 플레이어 수 -1장 준비
- 특수 건물: 플레이어 수 +2장 준비
- 각 플레이어는 편의점 카드 1장과 2원을 받습니다.

II. 게임 진행

A 수입 단계

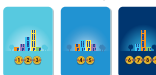
모든 플레이어는 자기 카드에 있는  을 다 더한 만큼 수입을 받습니다.

B 행동 단계

자기 차례에는 다음 항목을 순서대로 수행합니다:

- (선택) 중앙에 있는 카드 중 1장 버리기
- 3장이 보이도록 카드 펼치기

3

건물 1개 구입
또는,


거주지 1개 구입
또는,


아무 것도 구입하지
않고 1원 획득


- (선택) 특수 건물 1개 가져오기(플레이어 당 최대 1개)

III. 게임 종료

어떤 플레이어가 가진 카드가 10장이 되면, 그 라운드까지만 진행하고 게임을 종료합니다.

$$\text{행복 지수} = \text{인물 아이콘} \times \text{하트 아이콘}$$

주의 절대 한 도시에는 같은 이름의 카드가 여러 장 있으면 안돼요!