

1

PIERWSZY!

Przypomnienie: faza dochodów



Szczęśliwy sklepik



Szczęśliwy sklepik



Szczęśliwy sklepik



Szczęśliwy sklepik



Szczęśliwy sklepik









































































































































DOM





DOM





DOM



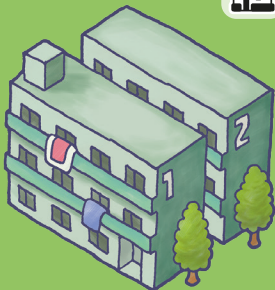


DOM



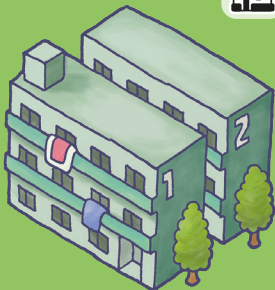


BLOKI



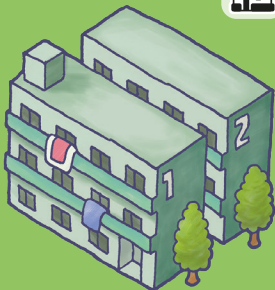


BLOKI



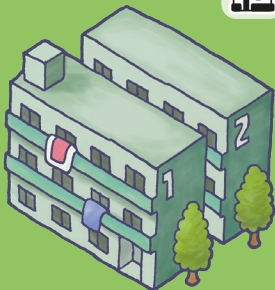


BLOKI





BLOKI





LUKSUSOWA REZYDENCJA





LUKSUSOWA REZYDENCJA





LUKSUSOWA REZYDENCJA





LUKSUSOWA REZYDENCJA



FABRYKA MARZEŃ



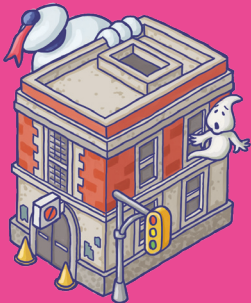
KLUB KUCYKA WODNEGO



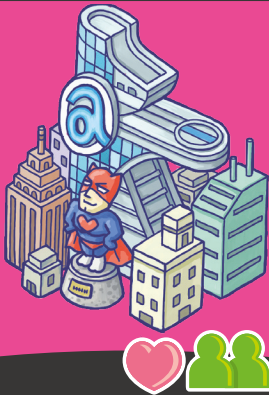
SZKOŁA MAGII



BAZA POGROMCÓW DUCHÓW



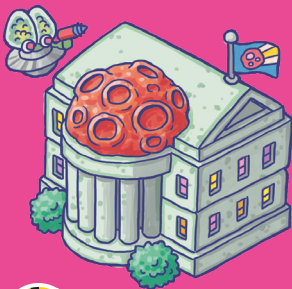
AKADEMIA SUPERBOHATERÓW



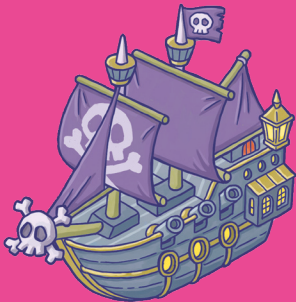
RANCZO JEDNOROŻCÓW



AMBASADA MARSA



OKRĘT PIRATÓW



FABRYKA CZEKOLADY



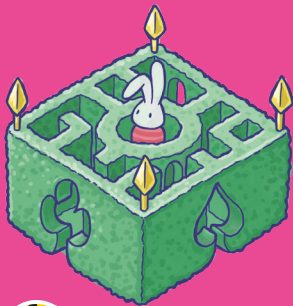
STUDIO FILMOWE



PARKING DLA SMOKÓW



LABIRYNT



FABRYKA SŁODYCZY



KOCIA KAWIARENKA



DYSKOTEKA



BASEN OLIMPIJSKI Z KULKAMI



PARK DINOZAUROW



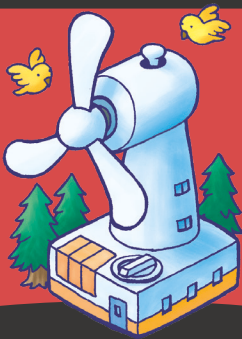
SKLEP Z ZABAWKAMI



STATUA WOLNOŚCI



TURBINA WIATROWA



♥ za 🏠 w Twoim mieście.

BAR SZYBKIEJ OBSŁUGI



♥♥♥, jeśli masz najwięcej 🏠
w swoim mieście.

♥♥ w razie remisu.

W przeciwnym razie ♥.

ŚWIĄTYNIA INKÓW



♥♥♥, jeśli na pewno masz
najwięcej 🏠 w swoim mieście.
W przeciwnym razie ♥.

RYNEK Z ORGANICZNĄ ŻYWNOŚCIĄ



 za każdy zestaw (❤️+👤)
w Twoim mieście.

DWORZEC



przy zakupie



LOTNISKO



przy zakupie



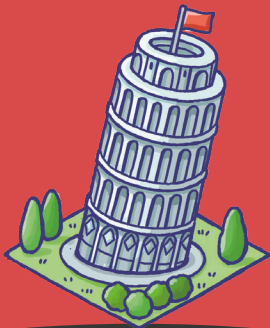
PORT



przy zakupie

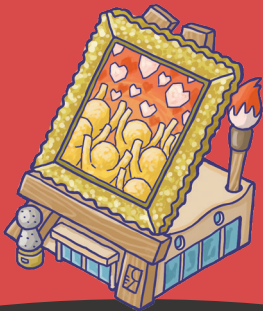


KRZYWA WIEŻA W PIZIE



♥ za 🍷 w mieście sąsiada.

GALERIA SZTUKI



Skopiuj działanie swojej
poprzedniej karty.
Kolor się nie kopiuje.

STONEHENGE



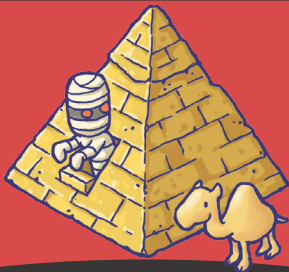
 za  w mieście sąsiada.

MACHU PICCHU



 za  w mieście sąsiada
po lewej stronie.

PIRAMIDA CHEOPSA



Koniec gry: Skopiuj działanie znajdującą się na tej samej pozycji karty w mieście jednego z Twoich sąsiadów (poza budynkiem specjalnym).
Kolor się nie kopiuje.

WERSAL



Po fazie dochodów: UKRADNIJ
🕒¹ przeciwnikowi, który ma
najwięcej 🕒.

ZAMEK



Weź  z banku
za każdym razem, gdy
któryś z Twoich sąsiadów
wyda co najmniej .

MOST GOLDEN GATE



♥👤, jeśli 2 przylegające
karty są tego samego koloru.

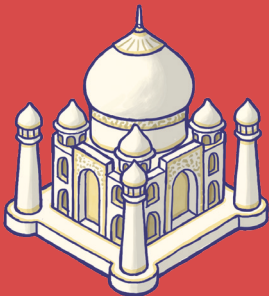
♥♥👤, jeśli są 3 takie karty.

AUTOMAT DO GRY



Przed fazą dochodów:
Weź 2 z banku, jeśli
wciąż masz .

TADŻ MAHAL



♥♥♥, jeśli masz mniejsze
dochody niż Twój przeciwni-
cy. W przeciwnym razie ♥.

TOR GOKARTOWY



POSĄG MOAI



♥♥, jeśli masz w swoim
mieście dokładnie 9 kart.

♥♥♥♥♥, jeśli masz mniej
niż 9 kart.

WIELKI MUR CHIŃSKI



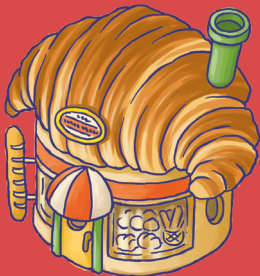
♥♥♥, jeśli następne 2 karty
w Twoim mieście będą tego
samego koloru. ♥, jeśli będą
innego koloru.

BIG BEN



Od teraz jeśli w swojej turze
nie kupisz karty, weź 
z banku.

PIEKARNIA



za



w Twoim mieście.

JAPOŃSKA RESTAURACJA



za



w Twoim mieście.

KRĘGIELNIA

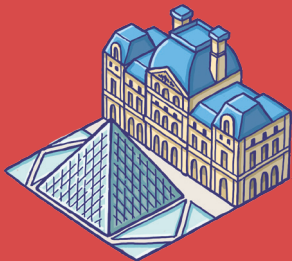


za



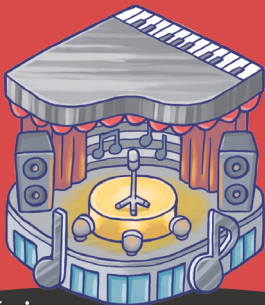
w Twoim mieście.

LUWR



Podczas najbliższych 2 faz dochodów: Dodaj do swoich dochodów dochody wybranego przez siebie przeciwnika.

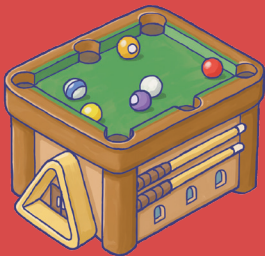
SALA KONCERTOWA



Koniec gry:

Odejmij sobie tyle punktów, ile
wynoszą Twoje .

KLUB BILARDOWY



za każdy kolor w Twoim
mieście PRZED dołożeniem
tej karty.

TUNEL PODWODNY



Następną kartę możesz
wziąć ZA DARMO.

BAR Z HOT DOGAMI



kosztuje Cię .

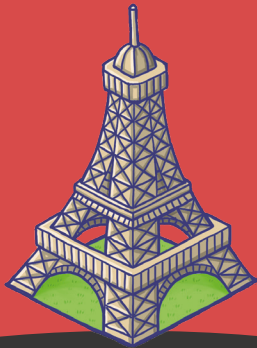


kosztuje Cię .

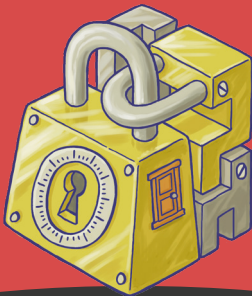


kosztuje Cię .

WIEŻA EIFFLA



ESCAPE ROOM



2, jeśli masz tyle samo
albo mniej  niż Twoi
przeciwnicy.

FRYZJER MĘSKI



3, jeśli masz mniejsze dochody niż Twoi przeciwnicy (przed dodaniem 3 z tej karty).

SKLEP DLA DOWCIPNISIÓW



SFINKS



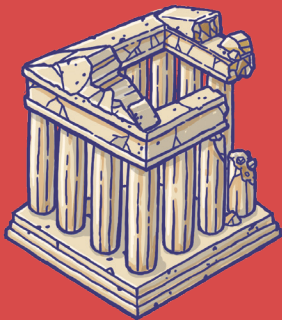
Koniec gry: Skopiuj działanie budynku specjalnego w mieście Twojego przeciwnika albo losowego czerwonego budynku specjalnego z pudełka.

PLAC CZERWONY



♥♥♥, jeśli nie masz 🏰
w swoim mieście.

PARTENON



, jeśli nie masz 
w swoim mieście.

OGRÓD JAPOŃSKI



Koniec gry:

Pomnóż swoje punkty przez 2,
jeśli masz ich mniej niż 30.